



Regler för golfspel

Gäller från januari 2016

**Boken finns att köpa
i golfbokhandeln.se**



Svenska
Golfförbundet

SISU
Idrottsböcker

” Spela bollen som den ligger,
spela banan som den är,
och om du inte kan göra det,
gör det som är rättvist.

Men för att göra det som är rättvist,
behöver du känna till

Regler för golfspel.”



REGLER FÖR GOLFSPEL 2016–

Regler för golfspel antagna av R&A Rules Limited,
The United States Golf Association och
Svenska Golf förbundet

33:e utgåvan

Gäller från och med 1 januari 2016

Översättning: Claes Grönberg, Göran Hermes,
Christina Rodman och Ola Welanders
(Svenska Golf förbundets Regelkommitté)

Art Director och grafisk form: Björn Andersson
Original: Metaform
Tryck: DanagårdLITHO

Copyright 2015 R&A Rules Limited and The United States Golf
Association, All rights reserved.
ISBN: 978-91-87745-74-4



R&A, baserat i St Andrews, Skottland och USGA, baserat i Far Hills, New Jersey, USA, ansvarar tillsammans världsomspännande för spelet golf. Ansvaret omfattar att skriva och tolka Regler för golfspel samt Amatörreglerna.

I samarbetet med att ge ut dessa regler verkar R&A och USGA i skilda delar av världen. USGA ansvarar för att administrera reglerna i USA, dess territorier och Mexico, medan R&A, i samarbete med sina anslutna golforganisationer, har samma ansvar för alla andra delar av världen.

R&A och USGA behåller rättigheterna att när som helst ändra både reglerna och tillämpningen av dem.

www.RandA.org

www.USGA.org

INNEHÅLL

Förord	9
Förord till den svenska översättningen	9
Huvudsakliga ändringar	10
Hur man använder regelboken	14
En snabb vägledning i golfreglerna	16

Avsnitt

I Etikett	25
II Definitioner	29
III Spelets regler	45

Spelet

Regel 1. Spelet	45
Regel 2. Matchspel	46
Regel 3. Slagspel	49

Klubbor och bollen

Regel 4. Klubbor	51
Regel 5. Bollen	56

Spelarens ansvar

Regel 6. Spelaren	58
Regel 7. Övning	64
Regel 8. Råd. Visa spellinjen	66
Regel 9. Information om antalet slag	67

Spelordning

Regel 10. Spelordning	68
-----------------------------	-----------

Tee (utslagsplatsen)

Regel 11. Tee (utslagsplatsen)	71
--------------------------------------	-----------

Spel på bollen

Regel 12. Leta efter och identifiera bollen	72
Regel 13. Bollen spelas som den ligger	75
Regel 14. Slag	78
Regel 15. Nyinsatt boll. Fel boll	81

Green

Regel 16. Green	83
Regel 17. Flaggstången	85

Boll som rubbas, påverkas eller stoppas

Regel 18. Boll i vila rubbad	87
Regel 19. Boll i rörelse påverkad eller stoppad	89

Lättnadssituationer och tillvägagångssätt

Regel 20. Lyfta, droppa och placera boll. Spela från fel plats	92
Regel 21. Rengöring av bollen	99
Regel 22. Hjälpande eller störande boll	100
Regel 23. Lösa naturföremål	101
Regel 24. Hindrande föremål	102
Regel 25. Onormala markförhållanden. Pluggad boll. Fel green.	105
Regel 26. Vattenhinder (inklusive sidovattenhinder)	109
Regel 27. Boll förlorad eller Out of Bounds. Provisorisk boll	112
Regel 28. Ospelbar boll	114

Andra spelformer

Regel 29. Threesome och foursome	115
Regel 30. Treboll, bästboll och fyrboll matchspel	116
Regel 31. Fyrboll slagspel	118
Regel 32. Bogey-, par- och poängbogeytävlingar	121

Administration

Regel 33. Tävlingsledningen	124
Regel 34. Tvister och beslut	128

Bilaga I

Innehåll	130
Del A Lokala regler	132
Del B Tävlingsbestämmelser	148

Bilaga II

Utformning av klubbor	159
-----------------------------	------------

Bilaga III

Bollen	171
--------------	------------

Bilaga IV

Hjälpmedel och annan utrustning.....	173
--------------------------------------	------------

Index	176
--------------------	------------

R&A Rules Limited

Från och med den 1 januari 2004 överfördes The Royal & Ancient Golf Club of St Andrews ansvar och befogenheter vad gäller att bestämma, tolka och fatta beslut i frågor som rör golfreglerna och amatörreglerna till R&A Rules Limited.

Kön

I ”Regler för golfspel” ska det kön som används med avseende på någon person anses innefatta båda könen.

Golfare med funktionsnedsättning

R&A-publikationen ”A Modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities”, som innehåller tillåtna modifikationer av golfreglerna för att ta hänsyn till golfare med funktionsnedsättning, finns tillgänglig via R&A.

Handicap

Golfreglerna omfattar inte regler som har med tilldelning av handicap och förändring av handicap att göra. Handicapärenden är det nationella förbundets ansvarsområde och frågor kring handicap ska därför riktas till det nationella förbundet.

FÖRORD TILL 2016 ÅRS UPPLAGA AV REGLER FÖR GOLFSPEL

Den här boken innehåller Regler för golfspel och kommer att gälla över hela världen från och med den 1 januari 2016. Ändringarna återspeglar fyra års arbete från R&A Rules Limited och USGA, i samråd med andra golforganisationer över hela världen.

När våra kommittéer tog sin an arbetet, var de fortsatt vägleda av spelets historiska ursprung och etiska grundsyn, av att reglerna måste vara tydliga, omfattande, lättförståeliga och relevanta och av vikten att de försäkrar att golf spelas med integritet och enligt etiketten. Vi är också fast beslutna att behålla en enda uppsättning regler som gäller för spelare på alla nivåer och för både professionella och amatörer. De huvudsakliga förändringarna finns sammanfattade på sid 10-13.

Framöver kommer R&A och USGA att se över hur reglerna ska kunna förenklas för att göra dem lättare att läsa, förstå och tillämpas av alla golfspelare och att sträva efter bredare mål såsom speltempo och miljömässigt ansvarstagande. Vi räknar med att denna grundläggande revision kommer att göras under de kommande åren.

Vi vill uttrycka vårt stora tack inte bara till våra respektive regelkommittéer och anställd personal, utan också till alla andra vars olika bidrag har gjort den här revisionen möjlig.

Christopher J. Hilton

Ordförande

Regelkommittén

R&A Rules Limited

September 2015

Mark E. Newell

Ordförande

Regelkommittén

United States Golf Association

FÖRORD TILL DEN SVENSKA ÖVERSÄTTNINGEN AV "RULES OF GOLF 2016-

Denna svenskspråkiga regelbok är en översättning av den engelskspråkiga utgåvan, *Rules of Golf*, som av R&A Rules Ltd. och United States Golf Association gemensamt fastställts att gälla från och med 1 januari 2016.

Översättning av regeltext måste alltid vara exakt för att säkerställa en korrekt tillämpning i enlighet med intentionerna som de uttrycks genom språket i originalutgåvan. En översättning kan dock aldrig bli helt exakt. Vi har strävat efter att ligga så nära den engelska originaltexten som möjligt, men samtidigt medvetet valt att använda en ledig och lättförståelig stil i den svenska texten när detta har varit möjligt.

Omfattningen av de ändringar som introduceras inför den kommande fyraårsperioden är begränsad. De viktigaste ändringarna framgår av sammanfattningen på sidorna 29-44.

Revisionen och arbetet med den svenska översättningen har utförts av Svenska Golf förbundets regelrevisionsgrupp, med hjälp av övriga medlemmar i Svenska Golf förbundets Regelkommitté. Vi har också tagit emot ett mycket stort antal brev och mejl från intresserade golfspelare och regelfunktionärer runt om i Sverige. Vi vill uttrycka vår tacksamhet för all hjälp med goda förslag och viktiga påpekanden.

Regelrevisionsgruppen

Claes Grönberg

Göran Hermes

Christina Rodman

Ola Welander

samt övriga ledamöter i SGF:s Regelkommitté

HUVUDSAKLIGA ÄNDRINGAR INFÖRDA I REGELBOKEN 2016

GOLFREGLERNA

Regel 3-3. Ovisshet om tillvägagångssätt ("Alternativ boll")

Regeln har ändrats för att ge ytterligare vägledning om:

1. Tillvägagångssättet för en spelare som är osäker på hur han ska förfara och beslutar sig för att spela en "alternativ boll", och
2. Hur tävlingsledningen bör avgöra vilken boll som ska räknas i sådana situationer.

Regeln har dessutom utökats för att ge vägledning om vilken boll som ska räknas när reglerna inte tillåter det förfarande som använts för båda bollarna.

Undantag till Regel 6-6d. Fel score på hål

Detta nya undantag föreskriver att en tävlare inte diskvalificeras för att ha lämnat in en lägre score på något hål än han hade när detta berodde på att han underlåtit att ta upp ett eller flera pliktslag som han, innan han lämnade in scorekortet, inte visste att han hade fått. Tävlaren får i stället plikten enligt den gällande regeln och ytterligare två slags plikt för varje hål där tävlaren brutit mot Regel 6-6d.

Regel 14-1b. Ankring av klubban

En ny regel har införts för att förbjuda ankring av klubban, antingen "direkt" eller genom att använda en "ankringspunkt", under utförandet av ett slag.

Regel 14-3. Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och onormalt användande av utrustning

Flera ändringar har gjorts av Regel 14-3, inklusive:

1. En förklaring av principerna har införts för att bekräfta vad som

vägleder de styrande organen vid beslut om användandet av något föremål är ett brott mot Regel 14-3

2. För klarläggande har den tidigare referensen till "ovanligt användande av utrustning" ändrats till "onormalt användande av utrustning", och
3. Plikten för en spelares första brott mot Regel 14-3 under en fastställd rond har modifierats från diskvalifikation till förlust av hålet i matchspel eller två slags plikt i slagspel, med diskvalifikation som följd vid ett efterföljande brott mot regeln.

Regel 18-2. Boll i vila rubbad av spelare, partner, caddie eller utrustning

Regel 18-2b (Boll rör sig efter adressering) har dragits tillbaka. Detta betyder att i en situation där en boll rubbats efter det att en spelare adresserat den är plikten enligt Regel 18-2 tillämplig enbart beroende på om det var spelaren som orsakade att bollen rubbades.

Regel 25-2. Pluggad boll

Undantag är tillagda för att:

1. Klargöra när en boll är pluggad; och
2. Fastslå att tävlingsledningen får anta en lokal regel som tillåter en spelare lättnad, utan plikt, för en boll som pluggats var som helst på spelfältet.

Regel 26-2. Boll som spelas från ett vattenhinder

Regeln har omstrukturerats enbart för tydlighet. Det har inte skett någon väsentlig förändring.

Bilaga I. Lokala regler, tävlingsbestämmelser

De tidigare delarna A och B avseende lokala regler i Bilaga I är sammanslagna för att ge all relevant information om specifika lokala regler på ett enda ställe.

Bilaga IV. Hjälpmedel och annan utrustning

Del 5 som behandlar avståndsmätare är ändrad så att, när det finns en lokal regel som tillåter användande av avståndsmätare, det endast är ett brott mot Regel 14-3 om en spelare använder apparaten för något ändamål som är förbjudet i regeln. Tidigare, när den lokala regeln var anslagen, så bröt spelaren mot Regel 14-3 om han använde en avståndsmätare som också innehöll andra funktioner som vid användandet skulle vara ett brott mot Regel 14-3 oavsett om sådana andra funktioner verkligen har använts av spelaren.

Bilagor II, III och IV

Utlåtanden om utrustnings överensstämmelse med reglerna och förfaringssättet för inlämnande och godkännande av produkter har tagits bort från Reglerna 4, 5 och 14-3 för att eliminera dubblering med Bilagorna II, III och IV. Beslutet att samla dessa uttalanden i bilagorna innebär ingen förändring i sak utan togs enbart för effektivitet.

AMATÖRREGLERNA

*I denna svenska översättning av "Rules of Golf 2016-" ingår inte Amatörreglerna. Den svenska översättningen av Amatörreglerna finns tillgänglig på Svenska Golfförbundets webb: www.golf.se

Regel 3-1b. Prispengar till välgörenhet

Nya Regeln 3-1b har lagts till för att göra det möjligt för en amatör att delta i ett evenemang där prispengar eller motsvarande doneras till erkänd välgörenhet, förutsatt att arrangören i förväg har fått godkännande av det styrande organet.

Regel 4-3. Golfrelaterade kostnader

Ny Regel 4-3 har lagts till för att klargöra att en amatör får ta emot rimlig kostnadsersättning, inte överstigande de faktiska kostnaderna, för golfrelaterade kostnader förutom tävlingskostnader.

Regel 9-2b(i). Reamatöriseringsperiod; Professionalism

Den rekommenderade vägledningen för reamatöriseringsperioder är ändrad för att föreskriva att en period av professionalism på sex år eller mer (tidigare fem år eller mer) bör ge en reamatöriseringsperiod på två år.

Regeln är dessutom ändrad för att föreskriva att om en person som ansöker om reamatörisering efter att huvudsakligen spelat om prispengar, så ska hänsyn tas till vilken nivå sökanden tävlat på och prestationerna i dessa tävlingar för att eventuellt förlänga ansökandens reamatöriseringsperiod.

HUR MAN ANVÄNDER REGELBOKEN

Naturligtvis kommer inte alla som har ett exemplar av Regler för golfspel att läsa den från pärm till pärm. De flesta golfspelare slår bara i regelboken när de har ett regelproblem ute på banan som måste lösas. För att se till att du har en grundläggande kunskap om reglerna och spelar golf på ett rimligt sätt, rekommenderar vi att du åtminstone läser igenom avsnitten En snabb vägledning i golfreglerna och Etikett i denna publikation.

För att finna korrekta svar på regelfrågor som uppstår på banan bör regelbokens index hjälpa dig att hitta den relevanta regeln. Till exempel, om en spelare råkar rubba sin bollmarkering när han håller på att lyfta sin boll på green, identifiera nyckelorden i frågan som "bollmarkering", "lyfta boll" och "green" och sök i index efter dessa rubriker. Den relevanta regeln (Regel 20-1) återfinns under rubrikerna "bollmarkering" och "boll lyft" och om man läser den regeln kommer man att finna det korrekta svaret.

Utöver att identifiera nyckelorden och använda index i Regler för golfspel, kommer följande punkter att hjälpa dig att använda regelboken effektivt och på rätt sätt:

FÖRSTÅ ORDEN

Regelboken är skriven på ett mycket exakt och genomtänkt sätt. Du bör vara medveten om och förstå följande skillnader i ordbruk:

- "får" (t.ex. spelaren får annullera slaget) innebär att agerandet är valfritt
- "bör" (t.ex. spelaren bör kontrollera scoren) innebär att agerandet rekommenderas men är inte obligatoriskt
- "måste" (t.ex. spelarens klubbor måste vara godkända) innebär att det är en föreskrift och att det utgår plikt om denna inte följs
- "en boll" (t.ex. droppa en boll bakom punkten) innebär att du får sätta in en annan boll (t.ex. Regel 26, 27 eller 28)

- ”bollen” (t.ex. spelaren måste lyfta bollen och droppa den) innebär att du inte får sätta in en annan boll (t.ex. Regel 24-2 och 25-1).

KÄNNA TILL DEFINITIONERNA

Det finns fler än femtio definierade begrepp (t.ex. onormala markförhållanden, spelfältet, etc.) och dessa utgör det fundament kring vilket reglerna för golfspel är skrivna. En god kännedom om de definierade begreppen (som är kursiverade i hela boken) är mycket viktigt för att kunna tillämpa reglerna korrekt.

FAKTA I FALLET

För att kunna besvara en fråga om reglerna måste du noga överväga fakta i fallet. Du bör fastställa:

- Spelformen (dvs. matchspel eller slagspel, singel, foursome eller fyrboll)
- Vem/vilka som är inblandade (t.ex. spelaren, hans partner eller caddie, någon eller något utomstående)
- Var händelsen inträffade (t.ex. på tee, i en bunker eller i ett vattenhinder, på green)
- Vad som verkligen hände
- Spelarens avsikter (t.ex. vad gjorde han och vad vill han göra)
- Tidpunkten för det inträffade (t.ex. om spelaren har lämnat in sitt scorekort, eller om tävlingen är avslutad)

SLÅ UPP I BOKEN

Som påpekats ovan bör användande av regelbokens index och den relevanta regeln ge svar på de flesta frågor som kan uppstå på banan. Om du är osäker, spela banan som den är och bollen som den ligger. När du är tillbaka i klubbhuset kan du ställa frågan till tävlingsledningen och kanske kan användande av ”Decisions on the Rules of Golf” hjälpa till att avgöra sådana frågor som inte kan avgöras helt klart med hjälp av regelboken.

EN SNABB VÄGLEDNING I GOLFREGLERNA

Denna vägledning ger en enkel förklaring till de vanligaste regelsituationerna. Den utgör inte någon ersättning för "Regler för golfspel", vilken bör användas så snart en tveksam situation uppstår. För att få mer upplysning om de punkter som täcks i denna vägledning, bör du slå upp den aktuella regeln.

ALLMÄNT

Golf bör spelas på ett korrekt sätt, och för att förstå hur, bör du läsa kapitlet om etikett i regelboken. I synnerhet:

- visa hänsyn till andra spelare
- spela i ett raskt tempo och erbjuda snabbare grupper att gå igenom
- visa omsorg om banan genom att jämna ut sand i bunkrar, återplacera torvor och laga nedslagsmärken på green.

Innan du börjar ronden bör du:

- läsa igenom de lokala reglerna på scorekortet och anslagstavlan
- sätta ett identifieringsmärke på din boll. Många spelare spelar samma märke och om du inte kan identifiera din boll anses den vara förlorad (Regel 12-2 och 27-1).
- räkna dina klubbor; du får ha högst 14 klubbor (Regel 4-4).

Under ronden:

- be inte om "råd" från någon annan än din caddie, din partner (dvs. en spelare på din sida) eller din partners caddie. Ge inte råd till någon annan än din partner. Du får be om eller ge upplysningar om reglerna, avstånd och placering av hinder, flaggstången etc. (Regel 8-1)
- slå inte några övningsslag under spelet av ett hål (Regel 7-2).

Efter ronden:

- i matchspel, se till att resultatet av matchen anslås.
- i slagspel, se till att ditt scorekort är ordentligt ifyllt (inklusive signering av dig och din markör) och lämna det till tävlingsledningen så snart som möjligt (Regel 6-6).

REGLERNA FÖR SPELET

Utslaget (Regel 11)

Du får byta boll innan du sätter bollen i spel från tee, men det är god sed att tala om för dina medtävlare om du byter boll.

Slå ditt utslag från en plats mellan och inte framför teemarkeringarna. Du får slå utslaget upp till två klubblängder bakom linjen mellan teemarkeringarnas framkant.

Om du slår ditt utslag från en plats utanför detta område:

- i matchspel är det ingen plikt men din motspelare får begära att du slår om slaget under förutsättning att han gör det omedelbart,
- i slagspel får du två slags plikt, slaget i sig räknas inte och du måste spela en boll från en plats innanför det rätta området.

Spela bollen (Regel 12, 13, 14 och 15)

Om du tror att en boll är din men inte kan se ditt identifieringsmärke får du, efter att ha meddelat din markör eller motspelare, markera och lyfta bollen för att identifiera den. Bollen får inte rengöras mer än vad som krävs för identifieringen när den lyfts enligt denna regel (Regel 12-2).

Spela bollen som den ligger. Förbättra inte ditt läge eller området för din avsedda stans eller sving, eller din spellinje genom att:

- flytta, böja eller bryta någonting som sitter fast eller växande, utom när du tar din stans på ett naturligt sätt eller gör din sving, eller
- pressa ned någonting (Regel 13-2).

Om din boll är i en bunker eller ett vattenhinder får du inte:

- vidröra marken (eller vattnet i ett vattenhinder) med din hand eller klubba innan du börjar nersvingen, eller
- flytta lösa naturföremål (Regel 13-4).

Om du spelar fel boll (t.ex. en upphittad boll eller en boll som används av en annan spelare):

- i match förlorar du hålet
- i slagspel får du två slags plikt, slagen på fel boll räknas inte och du måste rätta misstaget genom att spela den rätta bollen (Regel 15-3).

På green (Regel 16 och 17)

På green får du:

- markera, lyfta och rengöra din boll (återplacera den alltid på samma punkt), och
- reparera nedslagsmärken och gamla hålpluggar, men inga andra skador som till exempel spikmärken (Regel 16-1).

När du slår ett slag på green, bör du försäkra dig om att flaggstången är borttagen eller passad. Flaggstången får även tas bort eller passas när bollen ligger utanför green (Regel 17).

Boll i vila rubbad (Regel 18)

Rent allmänt gäller, när din boll är i spel, om du oavsiktligt orsakar att den rör sig eller om du lyfter den när det inte är tillåtet, lägg till ett slags plikt och återplacera bollen.

Om någon annan än du, din caddie, din partner eller din partners caddie rubbar din boll i vila, eller den rubbas av en annan boll, återplacera din boll utan plikt.

Om en boll i vila rubbas av vinden eller rör sig av sig själv, spela bollen som den ligger utan plikt.

Boll i rörelse påverkad eller stoppad (Regel 19)

Om din boll i rörelse påverkas eller stoppas av dig, din caddie, din partner, eller din partners caddie, eller av utrustning som tillhör dig eller din partner, får du ett slags plikt och bollen spelas som den ligger (Regel 19-2).

Om din boll i rörelse påverkas eller stoppas av en annan boll i vila, utgår vanligtvis ingen plikt och bollen spelas som den ligger. Men, endast i slagspel, om båda bollarna låg på green innan du slog ditt slag, får du två slags plikt (Regel 19-5a).

Lyfta, droppa och placera bollen (Regel 20)

Innan en boll lyfts som ska återplaceras (t.ex. när du lyfter din boll på green för att göra ren den) måste bollens läge markeras (Regel 20-1). När din boll lyfts för att droppas eller placeras någon annanstans (t.ex. för att droppas inom två klubblängder enligt regeln för ospelbar boll), är det inget tvång att markera dess läge, men det rekommenderas att du gör det.

När du droppar, stå upprätt, håll bollen i axelhöjd med armen utsträckt och släpp den.

De vanligaste situationerna när en droppad boll måste droppas om är när bollen:

- rullar till ett läge där det är störande inverkan av samma förhållande man tog lättnad för utan plikt (t.ex. ett oflyttbart hindrande föremål)
- stannar mer än två klubblängder från där den droppades, eller
- stannar närmare hålet än dess ursprungliga läge, närmaste punkten för lättnad eller där bollen sist skar gränsen för ett vattenhinder.

Om en boll som droppats en andra gång rullar till något av dessa lägen, placerar du den där den först tog mark när den droppades om (Regel 20-2c).

Hjälpande eller störande boll (Regel 22)

Du får:

- lyfta din boll eller ha varje annan boll lyft om du tror att den kan vara till hjälp för någon annan spelare, eller
- ha varje annan boll lyft om den kan störa ditt spel.

Du får inte samtycka till att en boll lämnas kvar för att hjälpa en annan spelare.

En boll som lyfts för att den kan hjälpa eller störa spelet får inte rengöras utom när den har lyfts från green.

Lösa naturföremål (Regel 23)

Du får flytta på lösa naturföremål (dvs. naturliga lösa föremål som stenar, lösa blad och kvistar) om inte det lösa naturföremålet och din boll ligger i samma hinder (dvs. bunker och vattenhinder). Om du tar bort ett löst naturföremål och detta orsakar att din boll rör sig, måste bollen återplaceras och (om inte bollen låg på green) du får ett slags plikt.

Flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1)

Flyttbara hindrande föremål (dvs. konstgjorda lösa föremål som krattor, flaskor etc.) får flyttas var som helst utan plikt. Om din boll rör sig därför att föremålet flyttades, måste bollen återplaceras utan plikt.

Om din boll ligger i eller på ett flyttbart hindrande föremål får bollen lyftas, föremålet tas bort och bollen droppas, utan plikt, på platsen rakt under där den låg på föremålet, med undantag för att på green ska bollen placeras på den platsen.

Oflyttbara hindrande föremål och onormala markförhållanden (Regel 24-2 och 25-1)

Ett oflyttbart hindrande föremål är ett tillverkat föremål på banan som inte kan flyttas (t.ex. en byggnad) eller inte med lätthet kan flyttas (t.ex. en fast förankrad vägvisare). Föremål som definierar out of bounds betraktas inte som hindrande föremål.

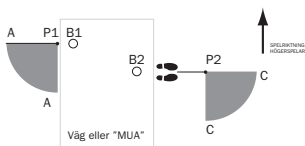
Ett onormalt markförhållande är tillfälligt vatten, mark under arbete eller ett hål, en hög eller en gång gjord av ett bogrävande djur, ett kräldjur eller en fågel.

Utom när din boll ligger i ett vattenhinder, får man ta lättnad utan plikt från oflyttbara hindrande föremål och onormala markförhållanden när förhållandet fysiskt påverkar bollens läge, din stans eller din sving. Du får lyfta bollen och droppa den inom en klubblängd från närmaste punkt för lättnad (se definition av "Närmaste punkt för lättnad"), men inte närmare hål än närmaste punkt för lättnad (se figuren nedan). Om bollen ligger på green, placerar du den på närmaste punkt för lättnad, som kan vara utanför green.

Du får inte lättnad för att förhållandet inverkar på din spellinje, om inte både din boll och förhållandet är på green.

När bollen ligger i en bunker, får du som ett extra alternativ ta lättnad från förhållandet och, med ett slags plikt, droppa bollen utanför och bakom bunkern.

Följande figur illustrerar termen "närmaste punkt för lättnad" i Regel 24-2 och 25-1, i fallet med en spelare som spelar från höger.



B1 = läge för bollen i mark under arbete, etc.

P1 = närmaste punkt för lättnad

P1-A-A = skuggat område där bollen ska droppas, inom en klubblängd från P1, mätt med valfri klubba.

B2 = läge för bollen i mark under arbete, etc.

"SKOR" = tänkt stans som krävs för att spela från P2 med den klubba med vilken spelaren förväntas slå slaget.

P2 = närmaste punkt för lättnad

P2-C-C = skuggat område där bollen ska droppas, med en klubblängds radie från P2, mätt med valfri klubba

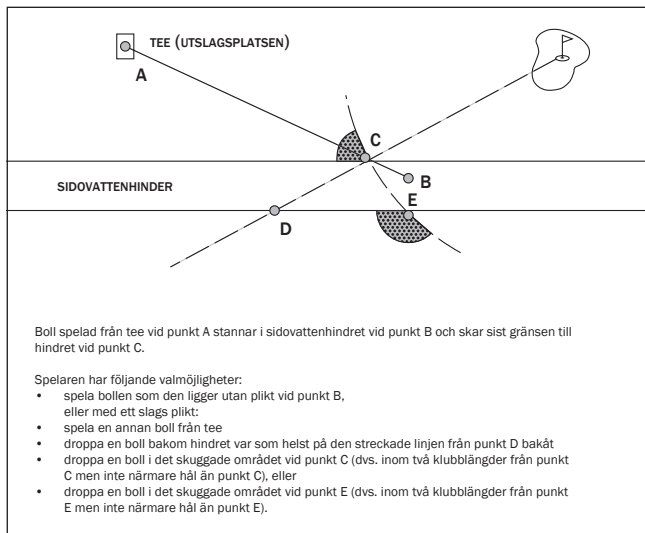
Vattenhinder (Regel 26)

Om din boll ligger i ett vattenhinder (gula pinnar och/eller linjer) får du spela bollen som den ligger eller, med ett slags plikt:

- spela en boll från den plats du slog ditt senaste slag, eller
- droppa en boll hur långt bakom hindret som helst och hålla en rät linje mellan hålet, den punkt där bollen sist skar gränsen för vattenhindret och den punkt där bollen droppas.

Om bollen ligger i ett sidovattenhinder (röda pinnar och/eller linjer), får du, utöver valmöjligheterna för en boll i vattenhinder (se ovan), med ett slags plikt, droppa en boll inom två klubb längder från, och inte närmare hål än:

- den punkt där bollen sist skar hindrets gräns, eller
- en punkt på motsatta sidan av hindret på samma avstånd från hålet som den punkt där bollen sist skar gränsen.



Förlorad boll eller boll utanför banans gränser (Out of bounds) (Regel 27)

Gå igenom de lokala reglerna på scorekortet så att du känner till banans gränser. De definieras vanligen av staket, murar, vita pinnar eller vita linjer.

Om din boll är förlorad utanför ett vattenhinder eller out of bounds måste du, med ett slags plikt, spela en annan boll från den plats där senaste slaget slogs, dvs. med ”slag och distans”.

Du får leta efter bollen i 5 minuter. Om den inte har hittats inom 5 minuter, är den förlorad.

Om du, efter att ha slagit ett slag, tror att din boll kan vara förlorad utanför ett vattenhinder eller out of bounds, bör du spela en provisorisk boll. Du måste säga till att det är en provisorisk boll och du måste spela den innan du går fram för att leta efter den ursprungliga bollen.

Om den ursprungliga bollen är förlorad (på annat sätt än i ett vattenhinder) eller out of bounds, måste du, med ett slags plikt, fortsätta med den provisoriska bollen. Om den ursprungliga bollen hittas innanför banans gräns inom 5 minuter, måste du fortsätta att spela hålet med den och sluta spela den provisoriska bollen.

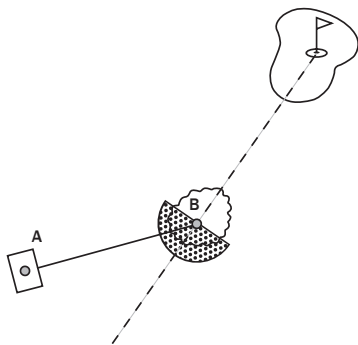
Ospelbar boll (Regel 28)

Om din boll ligger i ett vattenhinder och du inte vill spela den som den ligger måste du fortsätta enligt vattenhindernsregeln – regeln om ospelbar boll gäller inte. På andra ställen på banan får du, om du anser att din boll är ospelbar, med ett slags plikt:

- spela en boll från den plats du slog ditt senaste slag, eller
- droppa en boll hur långt som helst bakom den punkt där bollen låg och hålla en rät linje mellan hålet, den punkt där bollen låg och den platsen där bollen droppas, eller

- dropa en boll inom två klubblängder från där bollen ligger, inte närmare hålet.

Om din boll ligger i en bunker får du göra som ovan, utom att du, om du droppar bakåt på linjen eller inom två klubblängder, måste dropa i bunkern.



En boll spelad från tee vid punkt A stannar i en buske vid punkt B. Om spelaren förklarar bollen ospelbar är valmöjligheterna, med ett slags plikt, följande:

- spela en boll från tee
- dropa en boll bakom punkt B på den streckade linjen, eller
- dropa en boll i det skuggade området (dvs. inom två klubblängder från punkt B men inte närmare hål än punkt B).

REGLER FÖR GOLFSPEL

AVSNITT I – ETIKETT UPPTRÄDANDE PÅ BANAN

INLEDNING

Detta avsnitt innehåller riktlinjer för hur golf bör spelas. Om dessa följs kommer alla spelare att få mesta möjliga nöje av spelet. Den övergripande principen är att man alltid bör visa hänsyn mot andra personer på banan.

SPELETS ANDA

Golf spelas i de flesta fall utan överinseende av en domare eller motsvarande. Spelet bygger på att spelarens integritet gör att man visar hänsyn mot andra och följer reglerna. Alla spelare bör alltid uppträda på ett bra sätt, och visa artighet och sportsmannaskap, oavsett tävlingsituationen. Det är detta som är golfspelets anda.

SÄKERHET

Innan de slår ett slag eller en gör en provsving bör spelare försäkra sig om att ingen står nära eller på en sådan plats att vederbörande kan träffas av klubban, bollen eller stenar, gruskorn, kvistar eller liknande.

Spelare bör inte spela förrän framförvarande spelare är utom räckhåll. Spelare bör alltid påkalla uppmärksamhet från banarbetare i närheten eller i spelriktningen, innan de slår ett slag som kan innebära fara för dessa.

Om en spelare slår en boll i en riktning där det är risk att träffa någon bör han omedelbart ropa en varning. Vanligtvis brukar man i sådana situationer ropa ”fore”.

HÄNSYN MOT ANDRA SPELARE

Inte störa eller distrahera

Spelare bör alltid visa hänsyn mot andra spelare på banan och bör inte störa dessas spel genom att röra sig, tala eller väsnas i onödan. Spelare bör försäkra sig om att elektroniska apparater som tas med på banan inte distraherar andra spelare.

På tee bör en spelare inte pegga sin boll förrän det är hans tur att spela.

Spelare bör inte stå nära eller rakt bakom bollen eller rakt bakom hålet när en spelare ska slå.

På green

På green bör spelare inte stå på en annan spelares puttlinje eller, när den andre ska slå, låta sin skugga falla på dennes puttlinje.

Spelare bör stanna kvar på eller i närheten av green tills alla andra spelare i gruppen har hålat ut.

Föra score

I slagspel bör en spelare som är markör, om så behövs, kontrollera scoren med den berörde spelaren på väg till nästa tee och anteckna den.

SPELTEMPO

Spela raskt och håll din plats på banan

Spelare bör spela i rask takt. Tävlingsledningen får fastställa riktlinjer för speltempo vilka alla spelare bör följa.

Det är gruppens ansvar att hålla kontakt med gruppen framför. Om den tappar ett helt hål och fördröjer spelet för gruppen bakom bör den erbjuda gruppen bakom att gå igenom, oavsett antalet spelare i den gruppen.

Om en grupp inte har tappat ett helt hål, men det är uppenbart att gruppen bakom spelar snabbare, bör den erbjuda den snabbare gruppen att gå igenom.

Var klar att spela

Spelare bör vara klara att spela så snart det är deras tur. När de spelar på eller nära green bör de lämna sina bagar eller vagnar på en sådan plats så att de snabbt kan förflytta sig från green och mot nästa tee. När spelet av ett hål är avslutat bör spelarna omedelbart lämna green.

Förlorad boll

Om en spelare tror att hans boll kan vara förlorad, utom i vattenhinder, eller att den är out of bounds, bör han för att spara tid spela en provisorisk boll.

Spelare som letar efter en boll bör ge tecken till spelarna i gruppen bakom att gå igenom, så snart det står klart att bollen kan bli svår att hitta. De bör inte leta i fem minuter innan de gör detta. Efter att ha låtit den gruppen gå igenom bör de inte fortsätta spelet förrän den gruppen har passerat och är utom räckhåll.

FÖRETRÄDE PÅ BANAN

Om inte tävlingsledningen bestämt annat avgörs företrädesrätten på banan av gruppens speltempo. Varje grupp som spelar full rond har rätt att passera en grupp som spelar en kortare rond. Ordet ”grupp” avser även en ensam spelare.

OMSORG OM BANAN

Bunkrar

Innan de lämnar en bunker bör spelare omsorgsfullt jämna ut de gropar och fotspår som de själva gjort, samt sådana i närheten gjorda av andra. Om en kratta finns i rimlig närhet av bunkern bör den användas för detta ändamål.

Reparera torvor, nedslagsmärken och skador orsakade av golf skor

Spelare bör omsorgsfullt reparera alla hål de gjort efter att ha tagit

torv och alla nedslagsmärken på green (vare sig de gjorts av spelaren själv eller inte). Efter att hålet spelats färdigt av samtliga spelare i gruppen, bör skador på green orsakade av golfskor repareras.

Förhindra onödiga skador

Spelare bör undvika att orsaka skador på banan genom att ta torv vid övningssvingar eller genom att slå klubban i marken, vare sig det sker i ilska eller av något annat skäl.

Spelare bör försäkra sig om att greenen inte skadas när bagar eller flaggstången läggs ned.

För att undvika att hålet skadas bör spelare och caddies undvika att stå för nära hålet och bör vara försiktiga när de hanterar flaggstången eller tar upp en boll ur hålet. Man bör inte använda klubbhuvudet för att ta upp en boll ur hålet.

Spelare bör undvika att luta sig mot en klubba på green, i synnerhet när de tar upp bollen ur hålet.

Innan spelarna lämnar green bör flaggstången sättas tillbaka i hålet ordentligt. Lokala bestämmelser angående körning med golfbil bör följas noggrant.

AVSLUTNING. PLIKT FÖR BROTT

Om spelare följer riktlinjerna i detta avsnitt, kommer spelet att bli mer njutbart för alla.

Om en spelare konsekvent bryter mot dessa riktlinjer under en rond eller en tidsperiod, så att det påverkar andra spelare negativt, rekommenderas att tävlingsledningen vidtar lämplig disciplinär åtgärd mot spelaren. En sådan åtgärd kan till exempel bestå av att förbjuda spel på banan under en begränsad tid eller förbjuda honom att delta i ett visst antal tävlingar. Detta anses vara berättigat för att tillvarata intresset hos den majoritet av golfare som vill spela i enlighet med dessa riktlinjer.

I fall av ett allvarligt brott mot etiketten, har tävlingsledningen rätt att diskvalificera spelaren enligt Regel 33-7.

AVSNITT II – DEFINITIONER

Definitionerna står i alfabetisk ordning och i själva *reglerna* står definierade begrepp med *kursiv* stil.

Adressera bollen

En spelare har "*adresserat bollen*" när han har grundat klubban direkt framför eller direkt bakom bollen, oavsett om han har tagit sin *stans* eller inte.

Bana

"*Banan*" är hela området innanför de gränser som fastställts av *tävlingsledningen* (se Regel 33-2).

Bogrävande djur

Ett "*bogrävande djur*" är ett djur (dock inte en mask, insekt eller liknande) som gör hål för att bo eller ta skydd i, som till exempel en kanin, mullvad, murmeldjur, jordekorre eller salamander.

Anmärkning: Ett hål som gjorts av ett icke bogrävande djur, som till exempel en hund, är inte *onormalt markförhållande* om det inte har markerats eller förklarats som *mark under arbete*.

Boll i spel

En boll är "*i spel*" så snart spelaren gjort ett slag *på tee*. Den förblir *i spel* tills den hålats, utom när den är *förlorad*, *out of bounds*, eller lyfts, eller när spelaren ersatt den genom att sätta in en annan boll, vare sig ersättandet är tillåtet eller inte. I sådant fall blir den *nyinsatta* bollen spelarens *boll i spel*.

En *boll i spel* som har markerats men inte lyfts förblir *i spel*. En boll som har markerats, lyfts och återplacerats är åter *i spel*, vare sig bollmarkeringen tagits bort eller inte.

Om en boll spelas från en plats utanför *tee* när spelaren börjar spelet på ett hål, eller när han spelar en ny boll för att rätta ett sådant misstag, är bollen inte *i spel* och Regel 11-4 eller 11-5 gäller. I övrigt innefattar *boll i spel* en boll som spelas från en plats utanför *tee* när spelaren väljer eller *reglerna* kräver att nästa *slag* slås från *tee*.

Undantag i matchspel: *Boll i spel* innefattar en boll som spelats av spelaren från en plats utanför *tee* när han börjar spelet på ett hål, om *motspelaren* inte kräver att *slaget* annulleras i enlighet med Regel 11-4a.

Bollpunkt

Se "*Närmaste punkt för lättnad*".

Bunker

En "*bunker*" är ett hinder som består av en iordningställd markyta, vanligtvis en fördjupning, från vilken torv eller jord tagits bort och ersatts med sand eller liknande.

Grästäckt mark gränsande till eller i en *bunker*, inklusive en torvad sida (vare sig gräs- eller jordtäckt) tillhör inte *bunkern*. En kant eller sida på *bunkern* som inte är grästäckt tillhör *bunkern*.

En *bunkers* gräns sträcker sig lodrätt nedåt, men inte uppåt. En boll är i en *bunker* när den ligger i eller någon del av den vidrör *bunkern*.

Bästboll

Se "*Former för matchspel*".

Caddie

En "*caddie*" är en person som bistår spelaren i enlighet med *reglerna*, vilket kan innefatta att han bär eller hanterar spelarens klubbor under spelet.

När en *caddie* anlitas av fler än en spelare, anses han alltid vara *caddie* åt den spelare vars boll (eller vars *partners* boll), är inblandad i situationen, och all *utrustning* han bär anses tillhöra denne spelare, utom när *caddien* handlar på direkt anvisning av en annan spelare (eller

partnern till en annan spelare) som delar *caddien*, i vilket fall han anses vara denne spelares *caddie*.

Domare

En "*domare*" är en person utsedd av *tävlingsledningen* att avgöra frågor om fakta och tillämpa *reglerna*. Han måste agera på alla brott mot en *regel* som han ser eller som rapporteras till honom. En *domare* bör inte passa *flaggstången*, stå intill *hålet* eller utvisa dess läge, och inte heller lyfta bollen eller markera dess läge.

Undantag i matchspel: Om inte en *domare* är utsedd att följa spelarna under en hel match, har han inte rätt att ingripa i en match annat än med hänsyn till Regel 1-3, 6-7 eller 33-7.

Fastställd rond

En "*fastställd rond*" består i att spela *banans* hål i rätt ordningsföljd, om inte annat bestämts av *tävlingsledningen*. Antalet hål i en *fastställd rond* är 18, om inte ett lägre antal fastställts av *tävlingsledningen*. Angående förlängning av *fastställd rond* i matchspel, se Regel 2-3.

Fel boll

"*Fel boll*" är varje boll utom spelarens:

- *boll i spel*
- *provisoriska boll*, eller
- andra boll, som spelats enligt Regel 3-3 eller Regel 20-7c i slagspel.

Boll i spel innefattar en *nyinsatt boll* som ersatt *bollen i spel*, vare sig detta ersättande är tillåtet eller inte. En "*nyinsatt boll*" blir *bollen i spel* när den har droppats eller placerats (se Regel 20-4).

Fel green

Med "*fel green*" avses varje *green* utom *greenen* på det hål som spelas. Om inte annorlunda bestämts av *tävlingsledningen*, innefattar termen varje övningsgreen för puttning eller närspel på *banan*.

Flaggstång

"*Flaggstången*" är en flyttbar rak riktstång, med eller utan flaggduk eller annat material, som står mitt i *hålet* för att visa dess placering. Den måste vara cirkelrund i genomskärning. Vadderad eller dämpande material som skulle kunna påverka bollens rörelse på ett otillbörligt sätt är förbjudet.

Forecaddie

En "*forecaddie*" är en person som utsetts av *tävlingsledningen* för att visa spelarna bollarnas läge under spelet. Han är något *utomstående*.

Former för matchspel

Singel: En match där en spelare spelar mot en annan spelare.

Threesome: En match där en spelare spelar mot två, och vardera *sidan* spelar en boll.

Foursome: En match där två spelare spelar mot två andra spelare, och vardera *sidan* spelar en boll.

Treball: Tre spelare spelar en match mot varandra och var och en spelar sin egen boll. Varje spelare spelar två skilda matcher.

Bästboll: En match där en spelare spelar mot den bästa av två spelares bollar eller mot den bästa av tre spelares bollar.

Fyrboll: En match där två spelare spelar sin bästa boll mot den bästa av två andra spelares bollar.

Former för slagspel

Individuell: En tävling i vilken varje *tävlar* spelar för sig.

Foursome: En tävling i vilken två *tävlar* spelar som *partners* och spelar en boll.

Fyrboll: En tävling i vilken två *tävlar* spelar som *partners* och var och en spelar sin boll. Deras lägsta score är deras score på hålet. Om den ene *partnern* inte hålar ut på ett hål, utgår ingen plikt.

Anmärkning: För bogey -, par- och poängbogeytävlingar, se Regel 32-1.

Foursome

Se ”*Former för matchspel*” och ”*Former för slagspel*”

Fyrboll

Se ”*Former för matchspel*” och ”*Former för slagspel*”

Förlorad boll

En boll anses som ”*förlorad*” om:

- Den inte har återfunnits eller identifierats som hans boll av spelaren inom fem minuter från det att spelarens *sida* eller en *caddie* tillhörande spelarens *sida* började leta efter den, eller
- Spelaren har slagit ett *slag* på en *provisorisk boll* från den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara, eller från en punkt som är närmare *hål*et än denna plats (se Regel 27-2b), eller
- Spelaren har satt en annan *boll i spel* med plikten ”slag och distans” enligt Regel 26-1a, 27-1 eller 28a, eller
- Spelaren har satt en annan *boll i spel* därför att det är känt eller så gott som säkert att bollen, vilken inte har återfunnits, har *rubrats* av något *utomstående* (se Regel 18-1), är i ett *hindrande föremål* (se Regel 24-3), är i ett *onormalt markförhållande* (se Regel 25-1c) eller är i ett *vattenhinder* (se Regel 26-1b eller c), eller
- Spelaren har slagit ett *slag* på en *nyinsatt* boll.

Tid som använts för spel på *fel boll* inräknas inte i den femminutersperiod som tillåts för letande.

Green

”*Green*” är all mark på det hål som spelas, som särskilt iordningställt för puttning, eller som annars av *tävlingsledningen* definierats som *green*. En boll är på *green* när någon del av bollen berör *green*.

Hinder

”*Hinder*” är varje *bunker* och *vattenhinder*.

Hindrande föremål

”*Hindrande föremål*” är alla konstgjorda föremål, inklusive belagda

sidor och ytor på vägar och stigar, samt tillverkad is, med undantag för:

- Föremål som definierar *out of bounds*, t.ex. murar, stängsel, staket, pinnar och räcken,
- Varje del av något oflyttbart konstgjort som befinner sig *out of bounds*, och
- Varje konstruktion som av *tävlingsledningen* förklarats vara en organisk del av *banan*.

Ett *hindrande föremål* är ett flyttbart *hindrande föremål* om det kan flyttas utan orimlig ansträngning, utan att otillbörligt fördröja spelet och utan att orsaka skada. Annars är det ett oflyttbart *hindrande föremål*.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan utfärda en lokal regel som förklarar ett flyttbart *hindrande föremål* vara ett oflyttbart *hindrande föremål*.

Honnör

Den spelare som ska slå ut först från *tee* sägs ha "*honnören*".

Hål

"*Hålet*" måste vara 108 mm (4 1/4 tum) i diameter och minst 101,6 mm (4 tum) djupt. Om hålkopp används måste den vara nedsänkt minst 25 mm (1 tum) under *greenens* yta, om inte markens beskaffenhet omöjliggör detta. Hålkoppens yttre diameter får inte överstiga 108 mm (4 1/4 tum).

Hålad

En boll är "*hålad*" när den har stannat innanför *hålets* omkrets och hela bollen är under hålkantens nivå.

Lösa naturföremål

"*Lösa naturföremål*" är naturföremål, till exempel:

- stenar, löv, kvistar, grenar och liknande
- djurspillning

- maskar, insekter och liknande och högar gjorda av dem, under förutsättning att de inte är:
- fasta eller växande
- fast inbäddade i marken eller
- sitter fast på bollen

Sand och lös jord är *lösa naturföremål* på green, men ingen annan-
stans.

Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val
antingen *tillfälligt vatten* eller *lösa naturföremål*.

Dagg och rimfrost är inte *lösa naturföremål*.

Mark under arbete

”*Mark under arbete*” är varje del av *banan* som markerats så på upp-
drag av *tävlingsledningen* eller förklarats vara det av en behörig repre-
sentant för denna. All mark och allt gräs, varje buske, träd eller annat
som växer inom *mark under arbete* är en del av *mark under arbete*.
Mark under arbete innefattar material som samlats ihop för bortfor-
sling och hål som gjorts av banarbetare även om det inte markerats.
Gräsklipp och annat material som lämnats på *banan* och inte avses
tas bort är inte *mark under arbete* om det inte markerats som sådant.

När gränsen för *mark under arbete* definieras av pinnar, är pinnarna
inne i *mark under arbete*, och gränsen för *mark under arbete* definieras
av pinnarnas närmaste yttre punkter i marknivå. När både pinnar
och linjer används för att visa *mark under arbete*, identifierar pin-
narna *mark under arbete* och linjerna definierar gränsen för *mark
under arbete*. När gränsen för *mark under arbete* definieras av en linje
på marken är själva linjen i *mark under arbete*. Gränsen för *mark
under arbete* sträcker sig lodrätt nedåt men inte uppåt.

En boll befinner sig i *mark under arbete* om den ligger i, eller någon
del av den vidrör, *mark under arbete*.

Pinnar som används för att definiera gränsen för eller identifiera
mark under arbete är *hindrande föremål*.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från *mark under arbete* eller ett miljökänsligt område som har definierats som *mark under arbete*.

Markör

En "markör" är en person som av *tävlingsledningen* utsetts att föra en *tävlares* score i slagspel. Han kan vara en *medtävlare*. Han är inte *domare*.

Medtävlare

Se "Tävlare".

Motspelare

En "motspelare" är en spelare som tillhör en *sida* som spelarens *sida* tävlar mot i matchspel.

Nyinsatt boll

En "nyinsatt boll" är en boll som satts i spel i stället för den ursprungliga bollen som antingen var *i spel*, *förlorad*, *out of bounds* eller lyft, vare sig ersättandet var tillåtet eller inte. En "nyinsatt boll" blir *bollen i spel* när den har droppats eller placerats (se Regel 20-4).

Närmaste punkt för lättnad

"Närmaste punkt för lättnad" är den referenspunkt man utgår från när man tar lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* (Regel 24-2), ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1) eller *fel green* (Regel 25-3).

Den är den närmaste punkt på *banan* från där bollen ligger:

- (i) som inte är närmare *hålet*, och
- (ii) som är sådan att om bollen låg där, skulle ingen störande inverkan föreligga av den olägenhet för vilken lättnad tas, för det *slag* som spelaren skulle ha gjort från det ursprungliga läget om olägenheten inte funnits.

Anmärkning: För att bestämma *närmaste punkt för lättnad* på rätt sätt bör spelaren använda den klubba med vilken han skulle utfört

sitt nästa *slag* om olägenheten inte funnits, för att simulera uppställning, spelriktning och sving för ett sådant *slag*.

Observatör

En "*observatör*" är en person som utsetts av *tävlingsledningen* att biträda en *domare* att fastställa faktiska förhållanden och att till denne rapportera varje brott mot någon *regel*. En *observatör* bör inte passa *flaggstången*, stå intill *hålet* eller utvisa dess läge, och inte heller lyfta bollen eller markera dess läge.

Onormala markförhållanden

Ett "*onormalt markförhållande*" är varje *tillfälligt vatten*, *mark under arbete* eller *hål*, *hög* eller *gång* på *banan* som gjorts av ett *bogrävande djur*, ett *kräddjur* eller en *fågel*.

Out of bounds

"*Out of bounds*" är all mark utanför *banans* gränser samt varje del av *banan* som av *tävlingsledningen* markerats som *out of bounds*.

När *out of bounds* definieras med hjälp av pinnar eller ett staket, eller som liggande bortom pinnar eller ett staket, bestäms *out of bounds* linjen av pinnarnas eller staketstolparnas (dock inte sneda stödpinnar) närmaste inre punkter i marknivå. När både pinnar och linjer används för att visa *out of bounds* identifierar pinnarna *out of bounds* och linjerna definierar gränsen för *out of bounds*. När *out of bounds* definieras av en linje på marken är själva linjen *out of bounds*. Gränsen för *out of bounds* sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt.

En boll är *out of bounds* när hela bollen ligger *out of bounds*. En spelare får stå *out of bounds* och spela en boll som ligger på *banan*.

Föremål som definierar *out of bounds* såsom murar, stängsel, staket, pinnar och räcken är inte *hindrande föremål* och anses vara fasta. Pinnar som identifierar *out of bounds* är inte *hindrande föremål* och anses vara fasta.

Anmärkning 1: Pinnar och linjer som används för att definiera *out of bounds* bör vara vita.

Anmärkning 2: En *tävlingsledning* får anta en lokal regel som förklarar pinnar som identifierar *out of bounds* men inte definierar gränsen för *out of bounds* som *hindrande föremål*.

Partner

En "*partner*" är en spelare som tillsammans med en annan spelare spelar på samma *sida*.

I *threesome*, *foursome*, *bästboll* eller *fyrboll* innefattar ordet "spelare", när sammanhanget medger det, även dennes *partner* eller *partners*.

Pliktslag

Ett "*pliktslag*" är ett slag som läggs till en spelares eller *sidas* score enligt vissa *regler*. Spelordningen i *threesome* eller *foursome* påverkas inte av *pliktslag*.

Provisorisk boll

En "*provisorisk boll*" är en boll som spelas enligt Regel 27-2 för en boll som kan vara *förlorad* utanför ett *vattenhinder*, eller kan vara *out of bounds*.

Puttlinje

"*Puttlinjen*" är den linje som spelaren önskar att hans boll ska följa efter ett *slag* på *green*. *Puttlinjen* inkluderar ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda linjen, utom med hänsyn till Regel 16-1e. *Puttlinjen* sträcker sig inte bortom *hål*et.

R&A

"*R&A*" är en förkortning av R&A Rules Limited.

Regel eller Regler

Termen "*regel*" innefattar:

- Regler för golfspel, och tolkningen av dessa enligt "Decisions on the Rules of Golf",

- b. Alla tävlingsbestämmelser som fastställts av *tävlingsledningen* enligt Regel 33-1 och Bilaga I,
- c. Alla lokala regler som fastställts av *tävlingsledningen* enligt Regel 33-8a och Bilaga I, samt
- d. Bestämmelserna om
 - (i) utformningen av klubborna och bollen i Bilagorna II och III, samt de tolkningar av dessa som ingår i "A Guide to the Rules on Clubs and Balls", och
 - (ii) hjälpmedel och annan utrustning i Bilaga IV.

Rubbas (eller Röra sig)

En boll anses ha "*rubbas*" eller "*rört sig*" om den lämnar sitt läge och stannar på någon annan plats.

Råd

"*Råd*" är varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelare i hans spel, val av klubb eller sätt att slå ett *slag*.

Upplysningar om *regler*, avstånd eller om allmänt kända förhållanden, såsom var *hinder* är belägna eller *flaggstångens* placering på green, är inte *råd*.

Röra sig

Se "*Rubbas*".

Sida

En "*sida*" är en spelare eller två eller flera spelare, vilka är *partners*. I matchspel är varje spelare på den motsatta *sidan* en *motspelare*. I slagspel är spelarna på alla *sidor tävlande* och spelare som tillhör olika *sidor* som spelar tillsammans är *medtävlande*.

Sidovattenhinder

Ett "*sidovattenhinder*" är ett *vattenhinder* eller den del av ett *vattenhinder* som ligger så att det omöjligt, eller av *tävlingsledningen* bedöms som praktiskt omöjligt, att droppa en boll bakom *vatten-*

hindret i enlighet med Regel 26-1b. All mark och allt vatten innanför gränsen för ett *sidovattenhinder* tillhör *sidovattenhindret*.

När gränsen för ett *sidovattenhinder* definieras av pinnar, är pinnarna inne i *sidovattenhindret*, och gränsen för *hindret* definieras av pinnarnas närmaste yttre punkter i marknivå. När både pinnar och linjer används för att visa ett *sidovattenhinder*, identifierar pinnarna *hindret* och linjerna definierar *hindrets* gränser. När gränsen för ett *sidovattenhinder* definieras av en linje på marken är själva linjen i *sidovattenhindret*. Gränsen för ett *sidovattenhinder* sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt.

En boll är i ett *sidovattenhinder* när den ligger i eller någon del av den vidrör *sidovattenhindret*.

Pinnar som används för att definiera gränsen för eller identifiera ett *sidovattenhinder* är *hindrande föremål*.

Anmärkning 1: Den del av ett *vattenhinder* som ska spelas som *sidovattenhinder* måste vara tydligt markerad. Pinnar och linjer som används för att definiera gränsen för eller identifiera ett *sidovattenhinder* måste vara röda.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljökänsligt område som har definierats som ett *sidovattenhinder*.

Anmärkning 3: *Tävlingsledningen* får definiera ett *sidovattenhinder* som ett *vattenhinder*.

Singel

Se ”*Former för matchspel*” och ”*Former för slagspel*”.

Slag

Ett ”*slag*” är den framåtriktade rörelse med klubban som görs i avsikt att slå mot bollen och förflytta den, men om spelaren avsiktligt hejdar sin sving innan klubbhuvudet når bollen har han inte utfört ett *slag*.

Spelfältet

”Spelfältet” är *banans* hela område utom:

- Tee* och *green* på det hål som spelas, samt
- Alla *hinder* på *banan*.

Spellinje

”Spellinjen” är den riktning som spelaren önskar att hans boll ska ta efter ett *slag*, samt ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda riktningen. *Spellinjen* sträcker sig lodrätt uppåt från marken, men sträcker sig inte bortom *hålet*.

Stans

Att ta ”*stansen*” innebär att spelaren placerar sina fötter i läge för och som förberedelse för att slå ett *slag*.

Tee

”*Tee*” är den plats där spelet av hålet börjar. Det är ett rektangulärt område av två klubblängders djup, vars framkant och sidor definieras av de yttre gränserna av två teemarkeringar. En boll är utanför *tee* när hela bollen är utanför *tees* gränser.

Threesome

Se ”*Former för matchspel*”.

Tillfällighet i banan

En ”*tillfällighet i banan*” föreligger när en boll i rörelse oavsiktligt påverkas eller stoppas av något *utomstående* (se Regel 19-1).

Tillfälligt vatten

”*Tillfälligt vatten*” är varje tillfällig vattensamling på *banan*, som inte är i ett *vattenhinder*, och är synlig före eller efter att spelaren tagit sin *stans*. Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val antingen *tillfälligt vatten* eller lösa *naturföremål*.

Tillverkad is är *hindrande föremål*. Dagg och rimfrost är inte *tillfälligt vatten*.

En boll är i *tillfälligt vatten* när den ligger i eller någon del av den vidrör *tillfälligt vatten*.

Treball

Se "Former för matchspel".

Tävlare

En "tävlare" är en spelare i en slagspelstävling. *Medtävlare* är den eller de personer som *tävlar*en spelar med. *Tävlare* och *medtävlare* är inte *partners* till varandra.

Vid *foursome* slagspel eller *fyrboll* slagspel, innefattar orden "tävlare" och "medtävlare", när sammanhanget medger det, även dennes *partner*.

Tävlingsledning

"*Tävlingsledningen*" är den eller de personer som utsetts att leda tävlingen. Om situationen inte uppstår i en tävling avses den kommitté som har ansvaret för spel- och tävlingsverksamheten på *banan*.

Utomstående

I matchspel är "utomstående" varje inverkan av något annat än: spelarens eller motspelarens *sida*, någondera *sidans caddie*, en boll som spelats av endera *sidan* på det hål som spelas, eller någondera *sidans utrustning*.

I slagspel är "utomstående" varje inverkan av något annat än: *tävlar*ens *sida*, någon *caddie* för *sidan*, en boll som spelats av *sidan* på det hål som spelas, eller *sidans utrustning*.

Som utomstående räknas en *domare*, en *markör*, en *observatör* och en *forecaddie*. Varken vind eller vatten räknas som något *utomstående*.

Utrustning

"*Utrustning*" är allt som används, bärs eller medförs av spelaren eller spelarens *caddie* med undantag för:

- varje boll han har spelat på hålet, och
- något litet föremål, t.ex. ett mynt eller en peg, när detta används

för att markera en bolls läge eller för att avgränsa ett område i vilket en boll ska droppas.

Anmärkning 1: En boll som spelats på hålet är *utrustning* när den har lyfts och inte åter satts i spel.

Anmärkning 2: *Utrustning* innefattar föremål placerade på *banan* för omsorg om *banan*, tex. krattor när de hålls eller bärs.

Anmärkning 3: När *utrustning* delas av två eller flera spelare anses *utrustningen* vara *utrustning* åt bara en av de spelare vilka delar den.

Om en golfbil som delas framförs av en av spelarna som delar den (eller hans *partner* eller någon av deras *caddies*) anses bilen och allt i den vara den spelarens *utrustning*. Annars anses bilen och allt i den vara *utrustning* åt den spelare som delar bilen, vars boll (eller vars *partners* boll) är inblandad.

Annan delad *utrustning* anses tillhöra den spelare som senast använde, var klädd i, höll eller bar den. Den fortsätter att vara den spelarens *utrustning* till dess att den andre spelaren (eller hans *partner* eller någon av deras *caddies*) använder, klär sig i, håller eller bär den.

Vattenhinder

Ett "*vattenhinder*" är varje hav, sjö, damm, å, bäck, dike, öppet dräneringsdike, eller annat öppet vattendrag (vare sig det finns vatten däri eller inte) och annat av liknande natur på *banan*. All mark och allt vatten innanför gränsen för ett *vattenhinder* tillhör *vattenhindret*. När gränsen för ett *vattenhinder* definieras av pinnar, är pinnarna inne i *vattenhindret*, och gränsen för *hindret* definieras av pinnarnas närmaste yttre punkter i marknivå. När både pinnar och linjer används för att visa ett *vattenhinder*, identifierar pinnarna *hindret* och linjerna definierar *hindrets* gränser. När gränsen för ett *vattenhinder* definieras av en linje på marken är själva linjen i *vattenhindret*. Gränsen för ett *vattenhinder* sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt. En boll är i ett *vattenhinder* när den ligger i eller någon del av den vidrör *vattenhindret*.

Pinnar som används för att definiera gränsen för eller identifiera ett *vattenhinder* är *hindrande föremål*.

Anmärkning 1: Pinnar och linjer som används för att definiera gränsen för eller identifiera ett *vattenhinder* måste vara gula.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljö känsligt område som har definierats som ett *vattenhinder*.

AVSNITT III – SPELETS REGLER

SPELET

REGEL 1. SPELET

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

1-1. Allmänt

Golfspelet består i att spela en boll med en klubba från *tee* till och i *hålet* genom ett eller flera på varandra följande *slag* i enlighet med *reglerna*.

1-2. Påverka en bolls rörelse eller förändra fysiska förhållanden

En spelare får inte (i) vidta någon åtgärd med avsikt att påverka rörelsen för en *boll i spel* eller (ii) förändra fysiska förhållanden med avsikt att påverka spelet av ett hål.

Undantag:

1. En åtgärd som uttryckligen tillåts eller uttryckligen förbjuds av en annan *regel* faller under den *regeln* och inte Regel 1-2.
2. En åtgärd som vidtas där det enda syftet är omsorg om *banan* är inte ett brott mot Regel 1-2.

* PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 1-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

* Vid ett allvarligt brott mot Regel 1-2, kan *tävlingsledningen* utdöma diskvalifikation.

Anmärkning 1: En spelare anses ha begått ett allvarligt brott mot Regel 1-2 om *tävlingsledningen* bedömer att handlandet i strid med denna *regel* har gett honom eller en annan spelare en avsevärd fördel eller en annan spelare än hans *partner* getts en avsevärd nackdel.

Anmärkning 2: I slagspel, med undantag för situationer där ett allvarligt brott resulterar i diskvalifikation, måste en spelare som bryter mot Regel 1-2 med hänsyn till sin egen bolls rörelse, spela bollen från den plats där den stoppades eller, om bollen påverkades, från den plats där stannade. Om en spelares bolls rörelse har orsakats medvetet av en *medtävlare* eller något annat *utomstående* gäller Regel 1-4 för spelaren (se Anmärkning till Regel 19-1).

1-3. Överenskommelse att åsidosätta regler

Spelare får inte komma överens om att bortse från någon *regel* eller plikt.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 1-3:

Matchspel – Diskvalifikation av båda *sidorna*.

Slagspel – Diskvalifikation av berörda *tävlare*.

Överenskommelse att spela i fel ordning i slagspel – se Regel 10-2c)

1-4. Fall som inte täcks av reglerna

Om en tveksam situation inte täcks av *reglerna*, bör beslut fattas i enlighet med rätt och billighet.

REGEL 2. MATCHSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv stil* och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

2-1. Allmänt

En match består i att en *sida* spelar en *fastställd rond* mot en annan *sida*, om inte *tävlingsledningen* bestämt något annat.

I matchspel går spelet ut på att vinna hål.

Ett hål vinnas av den *sida* som *hålar* sin boll på lägst antal *slag*, om inte *reglerna* föreskriver annat. I en handicapmatch vinner lägst net-score hålet.

Ställningen i matchen anges med uttrycken: så många ”hål upp” eller ”lika” (”all square”) och så många hål ”att spela”.

En *sida* är ”dormie” när den är lika många hål upp som det återstår att spela.

2-2. Delat hål

Ett hål delas om båda *sidor hålar* ut på samma antal *slag*.

När en spelare har *hål*at ut och hans motspelare har ett *slag* kvar för att dela hålet, är hålet delat om spelaren därefter får plikt.

2-3. Vinnare av match

En match är vunnen när den ena *sidan* leder med fler hål (är fler hål upp) än det antal hål som återstår att spela.

Om resultatet är oavgjort kan *tävlingsledningen* förlänga den *fastställda ronden* med så många hål som krävs för att avgöra matchen.

2-4. Skänka matchen, hålet eller nästa slag

En spelare får skänka en match när som helst innan matchen har påbörjats eller avslutats.

En spelare får skänka ett hål när som helst innan hålet har påbörjats eller avslutats.

En spelare får skänka sin *motspelares* nästa *slag* när som helst förutsatt att *motspelarens* boll är i vila. *Motspelaren* anses ha *hål*at ut med sitt nästa slag och bollen får tas bort av endera *sidan*.

En skänkning kan inte avböjas eller återtas.

(Boll på hålkanten – se Regel 16-2)

2-5. Tveksamhet om tillvägagångssätt. Tvister och claimningar

Om tveksamhet eller tvist uppstår mellan spelarna i matchspel kan en spelare göra en claimning.

(”claima” = hävda att *motspelaren* fått plikt, till exempel förlust av hålet)

Om ingen behörig representant för *tävlingsledningen* finns tillgänglig inom rimlig tid, måste spelarna fortsätta matchen utan dröjsmål.

Tävlingsledningen får beakta en claimning endast om den har gjorts

i tid och om spelaren som claimar har meddelat sin *motspelare* vid tidpunkten (i) att han gör en claimning eller vill att tävlingsledningen ska avgöra situationen och (ii) om de fakta som ligger till grund för claimningen.

En claimning anses ha gjorts i tid om, när förutsättningar som ger upphov till en claimning upptäcks, spelaren gör sin claimning (i) innan någon annan spelare i matchen spelar från nästa *tee*, eller (ii) om det rör sig om det sista hålet i matchen, innan alla spelare i matchen lämnar *green*, eller (iii) när förutsättningarna som ger upphov till claimningen upptäcks efter att alla spelare i matchen har lämnat det sista hålets *green*, innan resultatet av matchen har tillkännagetts officiellt. En claimning med hänsyn till ett tidigare hål i matchen får endast beaktas av *tävlingsledningen* om den är baserad på fakta som tidigare varit okända för den spelare som gör claimningen och han hade fått fel information (Regel 6-2a och Regel 9) av en *motspelare*. En sådan claimning måste ske i tid.

När väl resultatet av en match har tillkännagetts officiellt får en claimning inte beaktas av *tävlingsledningen* om inte *tävlingsledningen* är övertygad om att (i) claimningen är baserad på fakta som tidigare var okända för spelaren som gör claimningen vid den tidpunkten då resultatet tillkännagavs officiellt, (ii) spelaren som gör claimningen hade fått fel information av en *motspelare* och (iii) *motspelaren* visste att han gav fel information. Det finns ingen tidsgräns för att beakta en sådan claimning.

Anmärkning 1: En spelare får bortse från ett regelbrott som hans *motspelare* begår under förutsättning att det inte finns någon överenskommelse mellan *sidorna* att åsidosätta en *regel* (Regel 1-3).

Anmärkning 2: Om en spelare i matchspel är tveksam om sina rättigheter eller det korrekta tillvägagångssättet får han inte avsluta spelet på hålet med två bollar.

2-6. Allmän plikt

Plikten för brott mot en *regel* i matchspel är förlust av hålet om inte *reglerna* föreskriver något annat.

REGL 3. SLAGSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

3-1. Allmänt. Vinnare

En slagspelstävling består i att *tävlar*na spelar färdigt alla hål av den *fastställda rond*en eller ronderna och att de, för varje rond, lämnar in ett scorekort på vilket bruttoscoren för varje enskilt hål finns noterad. Varje *tävlar*e spelar mot alla andra *tävlar*e i tävlingen.

Den *tävlar*e som spelat den *fastställda rond*en eller ronderna på lägst antal *slag* är vinnaren.

I en handicapstävling vinner den *tävlar*e som har lägst nettoscore för den *fastställda rond*en eller ronderna.

3-2. Underlåtelse att håla ut

Om en *tävlar*e på något hål underlåter att håla ut och inte rättar sitt misstag innan han slår ett *slag* från nästa *tee* eller, om det rör sig om sista hålet på rond, innan han lämnat *green*, **är han diskvalificerad.**

3-3. Ovisshet om tillvägagångssätt ("Alternativ boll")

a. Tillvägagångssätt för tävlar

Endast i slagspel får en *tävlar*e, om han är osäker på sina rättigheter eller det korrekta tillvägagångssättet under spelet av ett hål, utan plikt avsluta hålet med två bollar. För att förfara enligt denna regel måste han besluta sig för att spela två bollar efter det att den tveksamma situationen har uppstått och innan han vidtar någon ytterligare åtgärd (tex. slår ett *slag* på den ursprungliga bollen).

*Tävlar*en bör informera sin *markör* eller en *medtävlar*e:

- att han avser att spela två bollar; och
- vilken av bollarna han vill räkna om *reglerna* tillåter tillvägagångssättet som användes med den bollen.

Innan han lämnar in sitt scorekort måste *tävlar*en informera *täv-*

lingsledningen fakta om det inträffade. Om han inte gör detta **är han diskvalificerad**.

Om *tävlar* har vidtagit ytterligare åtgärder innan han beslutar sig för att spela två bollar, har han inte förfarit enligt Regel 3-3 och scoren med den ursprungliga bollen räknas. *Tävlar* får ingen plikt för att ha spelat den andra bollen.

b. Tävlingsledningens fastställande av score på hålet

När *tävlar* förfarit enligt denna regel, kommer *tävlingsledningen* att fastställa hans score på hålet enligt följande:

- (i) Om *tävlar*, innan någon ytterligare åtgärd vidtas, har upp-lyst om vilken boll han vill ha räknad och förutsatt att *reglerna* tillåter tillvägagångssättet med den valda bollen, räknas scoren med den bollen. Om *reglerna* inte tillåter tillvägagångssättet med den valda bollen, räknas scoren med den andra bollen förutsatt att *reglerna* tillåter tillvägagångssättet som användes med den bollen.
- (ii) Om *tävlar*, innan någon ytterligare åtgärd vidtas, har under-låtit sig att upplysa om vilken boll han vill ha räknad, räknas scoren med den ursprungliga bollen under förutsättning att *reglerna* tillåter tillvägagångssättet med den bollen. Annars räknas scoren med den andra bollen under förutsättning att *reglerna* tillåter tillvägagångssättet som användes med den bollen.
- (iii) Om *reglerna* inte tillåter tillvägagångssättet för båda bollarna, räknas scoren med den ursprungliga bollen om inte *tävlar* begått ett allvarligt brott med den bollen genom att spela från fel plats. Om *tävlar* begår ett allvarligt brott i spelet med den ena bollen, räknas scoren med den andra bollen trots att *reglerna* inte tillåter tillvägagångssättet som valdes för den bollen. Om *tävlar* begår ett allvarligt brott med båda bollarna **är han diskvalificerad**.

Anmärkning 1: ”Regler tillåter tillvägagångssättet med en boll” innebär att, efter det att Regel 3-3 åberopats, antingen: (a) att den ursprungliga bollen spelas från den plats där den stannat och att spel

är tillåtet från den platsen, eller (b) att *reglerna* tillåter tillvägagångssättet som valts för den bollen och att bollen satts i spel på ett korrekt sätt och på rätt plats enligt vad *reglerna* föreskriver.

Anmärkning 2: Om scoren med den ursprungliga bollen ska räknas, men den ursprungliga bollen inte är en av de bollar som spelas, anses den första bollen som satts i spel vara den ursprungliga bollen.

Anmärkning 3: Efter att denna *regel* har åberopats, bortser man från *slagen* som slagits på bollen som inte ska räknas och *pliktslag* som fåtts enbart genom spel på den bollen. En andra boll som spelats enligt Regel 3-3 är inte en *provisorisk boll* enligt Regel 27-2.

(Boll spelad från fel plats – se Regel 20-7c)

3-4. Vägran att följa en regel

Om en *tävlande* vägrar att följa en *regel*, och detta påverkar en annan *tävlandes* rättigheter, **är han diskvalificerad.**

3-5. Allmän plikt

Plikten för brott mot en *regel* i slagspel är två slag om inte *reglerna* anger något annat.

KLUBBOR OCH BOLLEN

REGEL 4. KLUBBOR

För detaljerade beskrivningar och tolkningar av hur en klubb överensstämmer med reglerna enligt Regel 4 och förfaringssättet för rådfrågning och inlämning gällande klubbor, se Bilaga II.

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

4-1. Utformning och konstruktion av klubbor

a. Allmänt

Spelarens klubbor måste överensstämma med denna *regel* och de föreskrifter, specifikationer och tolkningar som ges i Bilaga II.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) föreskriva att en driver som en spelare medför måste ha ett klubbhuvud, identifierat genom modell och loft, som finns med i den senaste företeckningen över godkända klubbhuvuden för drivers ("List of Conforming Driver Heads") utgiven av *R&A*.

b. Slitage och förändring

En klubba som överensstämmer med *reglerna* när den är ny, anses även överensstämma efter slitage genom normalt bruk. Varje del av en klubba som avsiktligt ändrats, betraktas som ny och måste, i sitt förändrade skick, överensstämma med *reglerna*.

4-2. Förändring av spelegenskaperna och främmande material

a. Förändring av spelegenskaperna

En klubbas spelegenskaper får inte avsiktligt förändras genom justering eller på annat sätt under spelet av en *fastställd rond*.

b. Främmande material

Främmande material får inte appliceras på slagytan i syfte att påverka bollens rörelse.

*** PLIKT FÖR ATT MEDFÖRA MEN INTE SLÅ ETT SLAG MED EN KLUBBA I STRID MED REGEL 4-1 ELLER 4-2:**

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där regelbrottet upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där ett regelbrott skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.
Slagspel – Två slag för varje hål där något regelbrott skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag (två slag på vart och ett av de två första hålen där något regelbrott skett).

Matchspel eller slagspel – Om ett regelbrott upptäcks mellan spelet av två hål anses det ha upptäckts under spelet av nästa hål och plikten

måste påföras utifrån den förutsättningen.

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogeytävlingar – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

* En eller flera klubbor som medförs i strid med Regel 4-1 eller Regel 4-2, måste förklaras vara ur spel av spelaren till *motspelaren* i matchspel eller till hans *markör* eller en *medtävlare* i slagspel, omedelbart efter att det upptäckts att ett regelbrott har begåtts. Om spelaren inte gör detta är han diskvalificerad.

PLIKT FÖR ATT SLÅ ETT SLAG MED EN KLUBBA I STRID MED REGEL 4-1 ELLER 4-2: Diskvalifikation.

4-3. Skadade klubbor: Lagning eller ersättande med annan klubba

a. Skador under spelets normala gång

Om, under en *fastställd* rond, en spelares klubba skadas under spelets normala gång, får spelaren:

- (i) använda klubban i sitt skadade skick under resten av den *fastställda ronden*, eller,
- (ii) utan att otillbörligt fördröja spelet, laga klubban eller få den lagad, eller
- (iii) som en ytterligare valmöjlighet, som endast får användas om klubban är oduglig för spel, ersätta klubban med vilken annan klubba som helst. Ersättandet får inte otillbörligt fördröja spelet (Regel 6-7) och får inte ske genom lån av en klubba som medförts för spel av någon annan som spelar på *banan* eller genom att sätta ihop komponenter medförda av eller för spelaren under den *fastställda ronden*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-3a:

Se pliktföreskrifter för Regel 4-4a eller b, och Regel 4-4c.

Anmärkning: En klubba är oduglig för spel om den är väsentligt skadad, t.ex. om skaftet har blivit bucklat, kraftigt böjt eller gått

av, eller om klubbhuvudet sitter löst, har lossnat helt eller har blivit tydligt deformerat, eller om greppet sitter löst. En klubba är inte oduglig för spel enbart därför att klubbans lie eller loft har ändrats, eller därför att klubbhuvudet fått repor.

b. Skador på annat sätt än under spelets normala gång

Om, under en *fastställd rond*, en klubba skadas på annat sätt än under spelets normala gång, så att den inte längre överensstämmer med *reglerna* eller dess spelegenskaper ändrats, får spelaren inte använda eller ersätta klubban under resten av ronden.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-3b: Diskvalifikation.

c. Skador som inträffat före ronden

En spelare får använda en klubba som skadats före en rond, under förutsättning att klubban, i sitt skadade skick, överensstämmer med *reglerna*.

Skador på en klubba vilka inträffat före ronden får lagas under ronden, under förutsättning att spelegenskaperna inte ändras och att spelet inte otillbörligt fördröjs.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-3c: se pliktföreskriften för Regel 4-1 eller 4-2.

(Otillbörligt dröjsmål - se Regel 6-7)

4-4. Högst fjorton klubbor

a. Val och komplettering av klubbor

Spelaren får inte starta en *fastställd rond* med fler än fjorton klubbor. Han får under ronden endast använda de klubbor han startat med. Om han startade med färre än fjorton klubbor, får han dock komplettera med valfritt antal klubbor, så länge det totala antalet inte överstiger fjorton.

Komplettering med en eller flera klubbor får inte otillbörligt fördröja spelet (Regel 6-7) och spelaren får inte komplettera med eller

låna en klubba som medförts för spel av någon annan som spelar på *banan* eller genom att sätta ihop komponenter medförda av eller för spelaren under den *fastställda rond*en.

b. Partners får använda samma klubbor

Partners får använda samma klubbor, under förutsättning att det totala antalet klubbor som de medför tillsammans inte överstiger fjorton.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGL 4-4a eller b, OBEROENDE AV ANTALET ÖVERTALIGA KLUBBOR:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där regelbrottet upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där ett regelbrott skett. Maximalt avdrag per rond – Två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där något regelbrott skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag (två slag på vart och ett av de två första hålen där något regelbrott skett).

Matchspel eller slagspel – Om ett regelbrott upptäcks mellan spelet av två hål anses det ha upptäckts under spelet av det senaste avslutade hålet och plikten för brott mot Regel 4-4a eller b gäller inte för nästa hål.

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogeytävlingar – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

c. Övertalig klubba förklarad ur spel

En eller flera klubbor som spelaren medför eller använder i strid med Regel 4-3a(iii) eller Regel 4-4, måste förklaras vara ur spel av spelaren till *motspelaren* i matchspel eller till hans *markör* eller en *medtävlar*e i slagspel, omedelbart efter att det upptäckts att ett regelbrott har begåtts. Klubban eller klubborna får inte användas av spelaren under resten av den *fastställda rond*en.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGL 4-4c:

Diskvalifikation.

REGEL 5. BOLLEN

För detaljerade beskrivningar och tolkningar av hur bollar överensstämmer med reglerna enligt Regel 5 och förfaringssättet för rådfrågning och inlämning gällande bollar, se Bilaga III.

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

5-1. Allmänt

Den boll spelaren använder måste överensstämma med de krav som specificeras i Bilaga III.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) föreskriva att den boll spelaren använder måste finnas med i senaste förteckningen över godkända bollar (List of Conforming Golf Balls) utgiven av R&A.

5-2. Främmande material

Bollen som spelaren spelar får inte tillföras främmande material i syfte att påverka dess spelegenskaper.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 5-1 eller 5-2:

Diskvalifikation.

5-3. Boll oduglig för spel

En boll är oduglig för spel om den är synligt hackad, sprucken eller deformerad.

En boll är inte oduglig för spel enbart på grund av att lera eller annat material har fastnat på den, eller för att ytan har repats eller skrapats, eller för att färglagret har skadats eller missfärgats.

Om en spelare har skäl att tro att hans boll har blivit oduglig för spel under spelet av det hål han spelar, får han utan plikt lyfta sin boll för

att avgöra om den är oduglig.

Innan spelaren lyfter bollen måste han meddela sin avsikt till sin *motspelare* i matchspel, eller sin *markör* eller en *medtävlarare* i slagspel, och markera bollens läge. Han får därefter lyfta och undersöka bollen under förutsättning att han ger sin *motspelare*, *markör* eller *medtävlarare* tillfälle att undersöka bollen och observera lyftandet och återplaceringen. Bollen får inte rengöras när den lyfts enligt Regel 5-3. Om spelaren helt eller delvis underlåter att följa detta förfarande, eller om han lyfter bollen utan att ha skäl att tro att den har blivit oduglig för spel under spelet av det hål han spelar, **får han ett slags plikt.**

Om det fastställs att bollen blivit oduglig för spel under spelet av hålet, får spelaren ersätta bollen med en annan boll, som placeras på den punkt där den ursprungliga bollen låg. I annat fall måste den ursprungliga bollen återplaceras. Om spelaren ersätter en boll när detta inte är tillåtet och slår ett *slag* på den *felaktigt nyinsatta* bollen, **får han den allmänna plikten för brott mot Regel 5-3** men får ingen ytterligare plikt enligt denna regel eller Regel 15-2.

Om en boll går i bitar som följd av ett *slag*, annulleras *slaget* och spelaren måste spela en boll utan plikt så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen spelades (se Regel 20-5).

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 5-3:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare får den allmänna plikten för brott mot Regel 5-3 utgår ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

Anmärkning 1: Om *motspelaren*, *markören* eller *medtävlararen* vill ifrågasätta påståendet att bollen blivit oduglig för spel, måste han göra detta innan spelaren spelar en annan boll.

Anmärkning 2: Om det ursprungliga läget för en boll som ska placeras eller återplaceras har förändrats, se Regel 20-3b.

(Rengöring av boll som lyfts på green eller enligt någon annan regel – se Regel 21)

SPELARENS ANSVAR

REGEL 6. SPELAREN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

6-1. Regler

Det är spelarens och hans *caddies* ansvar att känna till *reglerna*. Om spelarens *caddie* bryter mot en *regel* under en *fastställd rond* får spelaren den gällande plikten.

6-2. Handicap

a. Matchspel

Före starten av en match i en handicaptävling, bör spelarna fråga varandra om respektive handicap. Om en spelare börjar en match och har uppgivit en handicap som är högre än han har rätt till och detta påverkar det antal slag som ges eller fås, **är han diskvalificerad**. I annat fall måste spelaren spela med den handicap han uppgivit.

b. Slagspel

För varje rond i en handicaptävling, måste *tävlar*en försäkra sig om att hans handicap finns angiven på scorekortet innan det lämnas in till *tävlingsledningen*. Om ingen handicap är angiven på scorekortet när han lämnar in det till *tävlingsledningen* (Regel 6-6b), eller om den angivna handicapen är högre än den han är berättigad till och detta påverkar det antal slag han får, **är han diskvalificerad** i handicaptävlingen. I annat fall gäller scoren.

Anmärkning: Det är spelarens ansvar att känna till på vilka hål handicapslag ska ges eller fås.

6-3. Starttid och grupper ("bollar")

a. Starttid

Spelaren måste starta på den tid som fastställts av *tävlingsledningen*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-3a:

Om spelaren anländer till den plats där han ska starta, beredd att spela, inom fem minuter efter utsatt starttid är plikten för att inte starta på utsatt tid förlust av det första hålet i matchspel eller två slags plikt på det första hålet i slagspel. I annat fall är plikten för brott mot denna regel diskvalifikation.

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 2.

Poängbogeytävlingar – se Regel 32-1b, Anmärkning 2.

Undantag: I de fall där *tävlingsledningen* bedömer att exceptionella omständigheter gjorde det omöjligt för en spelare att starta på utsatt tid är det ingen plikt.

b. Grupper ("bollar")

I slagspel måste *tävlar* spela i samma grupp ("boll") under hela ronden, om inte *tävlingsledningen* beslutar om eller godkänner en ändring.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-3b:

Diskvalifikation

(Bästboll och Fyrboll slagspel - se Regler 30-3a och 31-2).

6-4. Caddie

Spelaren får ha hjälp av en *caddie* men han får inte ha mer än en *caddie* åt gången.

*PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-4:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där regelbrottet upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där ett regelbrott skett. Maximalt avdrag per rond – Två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där något regelbrott skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag (två slag på vart och ett av de två första hålen där något regelbrott skett).

Matchspel eller slagspel – Om ett regelbrott upptäcks mellan spelet

av två hål anses det ha upptäckts under spelet av nästa hål och plikten måste påföras utifrån den förutsättningen.

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogeytävlingar – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

*En spelare som har mer än en *caddie* i strid med denna regel måste omedelbart, efter upptäckten att ett regelbrott skett, försäkra sig om att han inte har mer än en *caddie* åt gången under resten av den *fastställda rond*en. Annars är spelaren diskvalificerad.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* får i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) förbjuda användandet av *caddies* eller begränsa vem en spelare får använda som *caddie*.

6-5. Boll

Spelaren har ansvaret för att spela rätt boll. Varje spelare bör sätta ett identifieringsmärke på sin boll.

6-6. Score i slagspel

a. Förande av scorekort

Efter varje hål bör *markören* kontrollera scoren på hålet med *tävlar*en och notera den. Efter avslutad rond måste *markören* signera scorekortet och överlämna det till *tävlar*en. Om mer än en *markör* har fört kortet, måste var och en signera den del för vilken han är ansvarig.

b. Signering och inlämning av scorekortet

Efter avslutad rond bör *tävlar*en kontrollera scoren på varje hål och reda ut eventuella tveksamheter med *tävlingsledningen*. Han måste försäkra sig om att *markören* eller *markörerna* signerat scorekortet, signera scorekortet själv och lämna in det till *tävlingsledningen* så snart som möjligt.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-6b:
Diskvalifikation.

c. Ändring på scorekortet

Ingen ändring får göras på ett scorekort efter att *tävlar* lämnat in det till *tävlingsledningen*.

d. Fel score på hål

Tävlar är ansvarig för att rätt bruttoscore finns angiven för varje hål på hans scorekort. Om spelaren på något hål har angivit en lägre score än vad han hade **är han diskvalificerad**. Om spelaren på något hål har angivit en högre score än vad han hade gäller den högre scoren.

Undantag: Om en *tävlar* på något hål angivit en lägre score än vad han hade och detta berodde på att han underlåtit att ta upp ett eller flera *pliktslag* som han, innan han lämnade in scorekortet, inte kände till att han fått, är han inte diskvalificerad. Under sådana omständigheter, **får *tävlar* plikten enligt den gällande *regeln* och en ytterligare plikt med två slag för varje hål där *tävlar* brutit mot Regel 6-6d**. Detta undantag gäller inte när den tillämpliga plikten är diskvalifikation från tävlingen.

Anmärkning 1: *Tävlingsledningen* är ansvarig för summeringen av scorer och beräkningen av resultat med den handicap som angetts på scorekortet – se Regel 33-5.

Anmärkning 2: I *fyrboll* slagspel – se även Regel 31-3 och 31-7a.

6-7. Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel

Spelaren måste spela utan otillbörligt dröjsmål och i enlighet med eventuella riktlinjer för speltempo som fastställts av *tävlingsledningen*. Mellan avslutandet av ett hål och utslaget från nästa *tee*, får spelaren inte otillbörligt fördröja spelet.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-7:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 2.

Poängbogeytävlingar – se Regel 32-1b, Anmärkning 2.

För ytterligare överträdelse – Diskvalifikation.

Anmärkning 1: Om spelaren otillbörligt fördröjer spelet mellan två hål, fördröjer han spelet på nästa hål och plikten läggs på detta hål. För bogey- par- och poängbogeytävlingar – se dock Regel 32.

Anmärkning 2: För att förebygga långsamt spel får *tävlingsledningen* i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1), fastställa riktlinjer för speltempo som kan innehålla maximalt tillåtna tider för att spela en *fastställd rond*, ett hål eller ett *slag*.

I matchspel får *tävlingsledningen* genom en sådan tävlingsbestämelse modifiera plikten för brott mot denna regel på följande sätt:

Första överträdelsen – Förlust av hålet

Andra överträdelsen – Förlust av hålet

För ytterligare överträdelse – Diskvalifikation

Endast i slagspel får *tävlingsledningen* i så fall modifiera plikten för brott mot denna regel enligt följande:

Första överträdelsen – Ett slag

Andra överträdelsen – Två slag

För ytterligare överträdelse – Diskvalifikation.

6-8. Avbrott i spelet. Återupptagande av spelet

a. När sådant är tillåtet

Spelaren får inte avbryta spelet om inte:

- (i) *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet,
- (ii) han bedömer att det finns risk för blixtnedslag,
- (iii) han inväntar beslut från *tävlingsledningen* i en tveksam eller omtvistad fråga (se Regel 2-5 och 34-3), eller
- (iv) han har annat godtagbart skäl att avbryta spelet, exempelvis plötslig sjukdom.

Dåligt väder är i sig inte godtagbart skäl för att avbryta spelet.

Om spelaren avbryter spelet utan direkt tillstånd av *tävlingsledningen*, måste han så snart som möjligt underrätta denna. Gör han det och *tävlingsledningen* anser skälet godtagbart, pliktas han inte. I annat fall **är han diskvalificerad**.

Undantag i matchspel: Spelare som i matchspel överenskommer om att avbryta spelet, diskvalificeras inte, om de inte därigenom försenar tävlingen.

Anmärkning: Att lämna *banan* är i sig inte avbrott i spelet.

b. Förfarande när spelet avbryts av tävlingsledningen

När spelet avbryts av *tävlingsledningen* och spelarna i en match eller grupp ("boll") befinner sig mellan spelet av två hål, får de inte återuppta spelet innan *tävlingsledningen* beordrat detta.

Om de har påbörjat spelet av ett hål får de avbryta spelet omedelbart eller fortsätta spelet av hålet, förutsatt att de gör detta utan dröjsmål. Om spelarna väljer att fortsätta spelet av hålet får de avbryta spelet innan hålet är avslutat. I varje fall måste spelet avbrytas efter att hålet är avslutat.

Spelarna måste återuppta spelet när *tävlingsledningen* har beordrat att spelet ska återupptas.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-8b: Diskvalifikation.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* får i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) föreskriva att, i fall av hotande fara, spelet måste avbrytas omedelbart efter det att *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet. Om en spelare då inte omedelbart avbryter spelet **är han diskvalificerad**, om inga omständigheter skulle motivera upphävande av denna plikt enligt Regel 33-7.

c. Lyfta bollen när spelet avbrutits

När en spelare avbryter spelet av ett hål enligt Regel 6-8a, får han lyfta sin boll utan plikt endast om *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet eller om det finns ett godtagbart skäl att lyfta den. Innan spelaren lyfter sin boll måste dess läge markeras. Om spelaren avbryter spelet och lyfter sin boll utan särskilt tillstånd av *tävlingsledningen* måste han, när han meddelar detta till *tävlingsledningen* (Regel 6-8a) samtidigt meddela att han lyft sin boll.

Om spelaren lyfter bollen utan ett godtagbart skäl, om han underlåter att markera bollens läge innan han lyfter den, eller om han underlåter att meddela att han lyft bollen, **får han ett slags plikt**.

d. Förfarande när spelet återupptas

Spelet måste återupptas från den plats där det avbröts, även om detta

sker på en efterföljande dag. Innan eller när spelet återupptas måste spelaren göra på följande sätt:

- (i) Om spelaren har lyft bollen, måste han, förutsatt att han var berättigad att lyfta den enligt Regel 6-8c, placera den ursprungliga bollen eller en annan boll som ersätter denna på den plats varifrån den ursprungliga bollen lyftes. I annat fall måste den ursprungliga bollen återplaceras.
- (ii) Om spelaren inte har lyft sin boll får han, förutsatt att han var berättigad att lyfta den enligt Regel 6-8c, lyfta, rengöra och återplacera bollen eller en annan boll som ersätter denna, på den plats varifrån den ursprungliga bollen lyftes. Innan han lyfter bollen måste dess läge markeras.
- (iii) Om spelarens boll eller bollmarkering rubbats (även av vind eller vatten) under avbrott i spelet, måste en boll eller bollmarkering placeras på den punkt varifrån den ursprungliga bollen eller bollmarkeringen rubbades.

Anmärkning: Om den punkt där bollen ska placeras inte går att fastställa måste den uppskattas och bollen placeras på den uppskattade punkten. Föreskrifterna i Regel 20-3c gäller inte.

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-8d:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare får den allmänna plikten för brott mot Regel 6-8d, utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 6-8c.

REGEL 7. ÖVNING

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

7-1. Före eller mellan ronderna

a. Matchspel

På en dag för en matchtävling får en spelare öva på *banan* före en rond.

b. Slagspel

Före en rond eller ett särspel någon av dagarna för en slagspelstävling får en *tävlar* inte öva på *tävlingsbanan* eller pröva ytan på någon av *greenerna* på *banan* genom att rulla en boll eller rugga upp eller skrapa greenytan.

När två eller flera ronder i en slagspelstävling ska spelas under på varandra följande dagar, får en *tävlar* inte öva mellan dessa ronder på någon av de *tävlingsbanor* som återstår att spela eller pröva ytan på någon av *greenerna* på en sådan *bana* genom att rulla en boll eller rugga upp eller skrapa greenytan.

Undantag: Det är tillåtet att öva puttning eller chippning på eller nära första *tee* eller vilket övningsområde som helst före starten av en rond eller ett särspel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 7-1b:

Diskvalifikation.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) förbjuda övning på *tävlingsbanan* på dag för en match-tävling eller tillåta övning (Regel 33-2c) på *tävlingsbanan*, eller del av denna, före eller mellan ronder på dag för en slagspelstävling.

7-2. Under ronden

Spelaren får inte slå något övningsslag under spelet av ett hål.

Mellan spelet av två hål får spelaren inte slå något övningsslag med undantag för att han får öva puttning eller chippning på eller nära:

- green* på det senast spelade hålet,
- en övningsgreen, eller
- tee* på nästa hål som ska spelas under ronden, förutsatt att inget övningsslag slås från ett hinder eller fördröjer spelet (Regel 6-7).

Slag som görs vid fortsatt spel på ett hål där resultatet redan är fastställt, är inte övningsslag.

Undantag: När spelet avbrutits av *tävlingsledningen* får spelaren, innan spelet återupptas, öva (a) enligt denna regel, (b) var som helst

utom på tävlingsbanan, och (c) på andra ställen där *tävlingsledningen* gett tillåtelse.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 7-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

I de fall där ett regelbrott sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

Anmärkning 1: En övningssving är inte ett *övningsslag* och får göras var som helst under förutsättning att spelaren inte bryter mot *reglerna*.

Anmärkning 2: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) förbjuda:

- a. övning på eller nära det senast spelade hålets *green*, och
- b. att rulla en boll på det senast spelade hålets *green*.

REGEL 8. RÅD. VISA SPELLINJEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

8-1. Råd

Under en *fastställd rond* får en spelare inte:

- a. ge *råd* till någon i tävlingen som spelar på *banan* med undantag för sin *partner*, eller
- b. be om *råd* från någon annan än sin *partner* eller någon av deras *caddies*.

8-2. Visa spellinjen

a. Annat än på *green*

Utom på *green* har en spelare rätt att få *spellinjen* visad av vem som helst, men ingen får av spelaren placeras på eller nära linjen med denna avsikt eller på dess förlängning bortom *hålet*, och stå kvar medan *slaget* slås. Varje märke som placerats av spelaren eller med hans vetskap med avsikt att markera *spellinjen* måste tas bort innan *slaget* slås.

Undantag: Passad eller upplyft *flaggstång* – se Regel 17-1.

b. På green

När spelarens boll ligger på *green* får *puttlinjen* visas före, men inte under, slaget av spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies*, men då får *greenen* inte vidröras. Inget märke får placeras någonstans med avsikt att markera en *puttlinje*.

(Vidröra puttlinjen - se Regel 16-1a)

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna för en lagtävling (Regel 33-1), tillåta varje lag att utse en person som får ge råd (och även visa en *puttlinje*) till medlemmarna i laget. *Tävlingsledningen* kan fastställa bestämmelser för hur en sådan person ska utses och tillåtas agera. Denna person måste namnges till *tävlingsledningen* innan han ger råd.

REGEL 9. INFORMATION OM ANTALET SLAG

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

9-1. Allmänt

Antalet *slag* en spelare har, innefattar eventuella *pliktslag* han fått.

9-2. Matchspel

a. Information om antalet slag

En *motspelare* är under spelet av ett hål berättigad att av spelaren få veta hur många *slag* denne har och, efter spelet av ett hål, hur många *slag* som spelaren haft på det just avslutade hålet.

b. Fel information

En spelare får inte ge fel information till sin *motspelare*. Om en spelare ger fel information **förlorar han hålet**.

En spelare anses ha givit fel information om han:

- (i) underlåter att upplysa sin *motspelare* så snart som möjligt att han har fått plikt, om han inte (a) uppenbart handlade enligt en *regel* som gav plikt och *motspelaren* observerade detta eller (b) rättar misstaget innan *motspelaren* slår sitt nästa *slag*, eller
- (ii) under spelet av ett hål ger felaktig upplysning angående antalet *slag* han har och inte rättar misstaget innan *motspelaren* slår sitt nästa *slag*, eller
- (iii) ger felaktig upplysning angående antalet *slag* han hade efter avslutandet av ett hål och detta påverkar *motspelarens* uppfattning om resultatet av hålet, om han inte rättar misstaget innan någon spelare slår ett *slag* från nästa *tee* eller, om det rör sig om sista hålet i matchen, innan alla spelare lämnar *greenen*.

En spelare har gett fel information även om detta beror på att han inte tagit upp en plikt som han inte visste att han hade fått. Spelaren är ansvarig för att kunna *reglerna*.

9-3. Slagspel

En *tävlar* som fått plikt bör informera sin *markör* om detta så snart som möjligt.

SPELORDNING

REGEL 10. SPELORDNING

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

10-1. Matchspel

a. När spelet på ett hål börjar

Vilken *sida* som har *honnören* på första *tee* bestäms av startlistan. Om det inte finns en startlista bör man avgöra *honnören* genom att lotta. Den *sida* som vinner ett hål har *honnören* på nästa *tee*. Om ett hål har delats behålls *honnören* av den sida som hade den på föregående *tee*.

b. Under spelet av hålet

Efter att båda spelarna har börjat spelet på hålet spelas den boll som ligger längst från *hålet* först. Om bollarna ligger på samma avstånd från *hålet*, eller deras lägen i förhållande till *hålet* inte går att bestämma, bör man avgöra vilken boll som ska spelas först genom att lotta.

Undantag: Regel 30-3b (*bästboll* och *fyrboll* matchspel).

Anmärkning: När det blir känt att den ursprungliga bollen inte ska spelas som den ligger och spelaren ska spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), bestäms spelordningen av den plats varifrån det föregående *slaget* slogs. När en boll får spelas från en annan plats än där det föregående *slaget* slogs, bestäms spelordningen av den plats där den ursprungliga bollen stannade.

c. Spela i fel ordning

Om en spelare spelar när hans *motspelare* skulle ha spelat, utgår ingen plikt, men *motspelaren* får omedelbart begära att spelaren annullerar det *slag* som slogs och i rätt ordning spelar en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

10-2. Slagspel

a. När spelet på ett hål börjar

Vilken *tävlarare* som har *honnören* på första *tee* bestäms av startlistan. Om det inte finns en startlista bör man avgöra *honnören* genom att lotta.

Tävlararen med lägsta scoren på ett hål, har *honnören* på nästa *tee*. *Tävlararen* med näst lägsta scoren slår ut därefter och så vidare. Om

två eller flera *tävlande* har samma score på ett hål, slår de från nästa *tee* ut i samma ordning som från föregående *tee*.

Undantag: Regel 32-1 (Bogey- par- och poängbogeytävlingar med handicap).

b. Under spelet av hålet

Efter att *tävlande* har börjat spelet på hålet spelas den boll som ligger längst från *hålet* först. Om två eller flera bollar ligger på samma avstånd från *hålet*, eller deras lägen i förhållande till *hålet* inte går att bestämma, bör man avgöra vilken boll som ska spelas först genom att lotta.

Undantag: Regel 22 (hjälpande eller störande boll) och 31-4 (*fyrboll* slagspel).

Anmärkning: När det blir känt att den ursprungliga bollen inte ska spelas som den ligger och *tävlande* måste spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), bestäms spelordningen av den plats varifrån det föregående *slaget* slogs. När en boll får spelas från en annan plats än där det föregående *slaget* slogs, bestäms spelordningen av den plats där den ursprungliga bollen stannade.

c. Spela i fel ordning

Om en *tävlande* spelar i fel ordning, utgår ingen plikt och bollen spelas som den ligger. Om emellertid *tävlingsledningen* finner att *tävlande* har kommit överens om att spela i fel ordning i avsikt att ge en av dem en fördel, **är de diskvalificerade**.

(Utföra ett slag medan annan boll är i rörelse efter ett slag från green – se Regel 16-1f)

(Felaktig spelordning i foursome slagspel – se Regel 29-3.)

10-3. Provisorisk boll eller en andra boll från tee

Om en spelare spelar en *provisorisk boll* eller en andra boll från *tee*, måste han göra det efter det att hans *motspelare* eller *medtävlande* har slagit sitt första *slag*. Om mer än en spelare väljer att slå en *provisorisk boll* eller måste spela en andra boll från *tee*, ska den ursprungliga

spelordningen vara oförändrad. Om en spelare spelar en *provisorisk* eller andra boll i fel ordning, gäller Regel 10-1c eller 10-2c.

TEE (UTSLAGSPLATSEN)

REGEL 11. TEE (UTSLAGSPLATSEN)

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

11-1. Peggning

När en spelare sätter en boll i spel från *tee* ska den spelas innanför *tees* gränser och från markytan eller uppeggad på en godkänd peg (se Bilaga IV) som placerats i eller på markytan.

För tillämpningen av den här regeln innefattar markytan en ore-gelbundenhet på ytan (vare sig skapad av spelaren eller inte) och sand eller annat naturligt material (vare sig sanden eller det naturliga materialet är ditlagt av spelaren).

Om en spelare slår ett *slag* mot en boll på en otillåten peg, eller en boll uppeggad på ett sätt som denna regel inte tillåter, **är han diskvalificerad**.

En spelare får stå utanför *tee* för att spela en boll som ligger innanför *tees* gränser.

11-2. Teemarkeringar

Innan spelaren slår sitt första *slag* med någon boll från *tee* på det hål som spelas, anses teemarkeringarna vara fasta föremål. Om spelaren i det läget flyttar eller tillåter flyttning av en teemarkering för att undvika störande inverkan på hans *stans*, området för hans avsedda swing eller hans *spellinje*, **får han plikt för brott mot Regel 13-2**.

11-3. Boll faller av peggen

Om en boll, som inte är *i spel*, faller av peggen eller stöts ner från peggen av spelaren vid *adressering* får den peggas om utan plikt. Gör

ett *slag* mot bollen i sådant fall, räknas slaget vare sig bollen är i rörelse eller inte, men spelaren får ingen plikt.

11-4. Spela från utanför tee

a. Matchspel

Om en spelare, när han börjar spelet på ett hål, spelar en boll från en plats utanför *tee*, utgår ingen plikt, men motspelaren får omedelbart begära att spelaren annullerar sitt *slag* och spelar en boll från *tee*.

b. Slagspel

Om en *tävlare*, när han börjar spelet på ett hål, spelar en boll från en plats utanför *tee*, **pliktar han två slag** och måste därefter spela en boll från *tee*.

Om *tävlar*en slår ett slag från nästa *tee* utan att först ha rättat sitt misstag eller, om det rör sig om det sista hålet på rondan, lämnar *green* utan att först meddela sin avsikt att rätta sitt misstag, **är han diskvalificerad**.

Det *slag* som slogs från en plats utanför *tee* och alla därpå följande slag som *tävlar*en slår på hålet innan han rättar sitt misstag, räknas inte in i hans score.

11-5. Spela från fel tee

Föreskrifterna i Regel 11-4 gäller.

SPEL PÅ BOLLEN

REGEL 12. LETA EFTER OCH IDENTIFIERA BOLLEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

12-1. Se bollen. Leta efter bollen.

En spelare är inte nödvändigtvis berättigad att se sin boll när han slår ett *slag*.

När en spelare letar efter sin boll, var som helst på *banan*, får spelaren vidröra och böja högt gräs, vass, säv, ljung, buskar och liknande men endast i den utsträckning som behövs för att hitta eller identifiera bollen och under förutsättning att detta inte förbättrar bollens läge, området för hans avsedda *stans* eller sving, eller hans *spellinje*; om bollen *rör sig* gäller Regel 18-2 med undantag för vad som sägs i (a) – (d) i denna regel.

Förutom de sätt att leta efter och identifiera en boll som *reglerna* annars tillåter, får spelaren också leta efter och identifiera en boll enligt Regel 12-1 på följande sätt:

a. Söka efter eller identifiera boll täckt av sand

Överallt på *banan* får spelaren, om spelarens boll antas vara täckt av sand så att han inte kan hitta eller identifiera den, utan plikt vidröra eller flytta sanden för att hitta eller identifiera bollen. Om bollen hittas, och identifieras som hans, måste spelaren återskapa läget så nära som möjligt genom att lägga tillbaka sanden. Om bollen *rör sig* när spelaren rör eller flyttar sand i samband med att spelaren söker efter eller identifierar bollen eller vid återskapandet av läget är det ingen plikt; bollen måste återplaceras och läget återskapas.

När ett läge ska återskapas enligt denna regel får spelaren lämna en liten del av bollen synlig.

b. Söka efter eller identifiera boll täckt av lösa naturföremål i hinder

I ett *hinder* får spelaren, om spelarens boll antas vara täckt av *lösa naturföremål* så att han inte kan hitta eller identifiera den, utan plikt, vidröra eller flytta *lösa naturföremål* för att hitta eller identifiera bollen. Om bollen hittas eller identifieras som hans måste spelaren lägga tillbaka de lösa naturföremålen. Om bollen *rör sig* när spelaren vidrör eller flyttar *lösa naturföremål* i samband med att spelaren söker efter eller identifierar bollen gäller Regel 18-2; om bollen *rör sig* när spelaren lägger tillbaka de *lösa naturföremålen* är det ingen plikt och bollen måste återplaceras.

Om bollen var helt täckt av *lösa naturföremål* måste spelaren täcka

över bollen igen men får lämna en liten del av bollen synlig.

c. Leta efter boll i vatten i vattenhinder

Om en boll antas ligga i vatten i ett *vattenhinder* får spelare, utan plikt, känna efter den med en klubba eller på annat sätt. Om bollen i vattnet av misstag *rubbas* när spelaren känner efter den är det ingen plikt; bollen måste återplaceras, om inte spelaren väljer att fortsätta enligt Regel 26-1. Om den *rubbad* bollen inte låg i vatten eller om bollen oavsiktligt *rubbad* av spelaren annat än då han kände efter den gäller Regel 18-2.

d. Leta efter boll i hindrande föremål eller onormalt markförhållande

Om en boll, som ligger i eller på ett *hindrande föremål* eller i ett *onormalt markförhållande*, av misstag *rubbas* under letandet är det ingen plikt; bollen måste återplaceras om spelaren inte väljer att fortsätta enligt Regel 24-1b, 24-2b eller 25-1b om dessa kan tillämpas i situationen. Om spelaren återplacerar bollen får han fortfarande fortsätta enligt någon av dessa regler om en sådan regel kan tillämpas i situationen.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 12-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

(Förbättra läge, område för avsedd stans eller sving, eller spellinje – se Regel 13-2)

12-2. Identifiera bollen

Ansvar för att spela rätt boll vilar på spelaren. Varje spelare bör sätta ett identifieringsmärke på sin boll.

Om en spelare tror att en boll i vila kan vara hans men han inte kan identifiera den, får spelaren, utan plikt, lyfta bollen för identifiering. Rätten att lyfta en boll för identifiering är ett tillägg till de åtgärder som tillåts enligt Regel 12-1.

Innan spelaren lyfter bollen, måste han meddela sin avsikt till *mot-*

spelaren i matchspel eller *markören* eller en *medtävlare* i slagspel och markera bollens läge. Han får sedan lyfta bollen och identifiera den, förutsatt att han ger sin *motspelare*, *markör* eller *medtävlare* tillfälle att iaktta lyftandet och återplaceringen. Bollen får inte rengöras mer än vad som krävs för identifieringen när den lyfts enligt Regel 12-2. Om bollen är spelarens boll och han underlåter, helt eller delvis, att följa detta förfarande, eller om han lyfter sin boll för att identifiera den utan att ha en god anledning att göra så, **får han ett slags plikt**. Om den lyfta bollen är spelarens boll måste den återplaceras. Om han inte gör det får **han den allmänna plikten för brott mot Regel 12-2**, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

Anmärkning: Om det ursprungliga läget för en boll som ska återplaceras har förändrats, se Regel 20-3b.

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 12-2:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare får den allmänna plikten för brott mot Regel 12-2, utgår ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

REGL 13. BOLLEN SPELAS SOM DEN LIGGER

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

13-1. Allmänt

Bollen måste spelas som den ligger, om inte *reglerna* föreskriver något annat.

(Boll i vila rubbad – se Regel 18)

13-2. Förbättra läge, område för avsedd stans eller sving, eller spellinje

En spelare får inte förbättra eller låta förbättra:

- bollens plats eller läge,

- området för sin avsedda *stans* eller sving,
- sin *spellinje* eller en rimlig förlängning av denna bortom *hålet*, eller
- det område i vilket han ska droppa eller placera en boll, genom någon av följande åtgärder:
- pressa en klubba mot marken
- flytta, böja eller bryta något växande eller fast (inklusive *oflyttbara hindrande* föremål och föremål som definierar *out of bounds*),
- skapa eller jämna ut oregelbundenheter på ytan,
- ta bort eller pressa ned sand, lös jord, torvor som återplacerats, skuren grästorv som utlagts, eller
- ta bort dagg, rimfrost eller vatten.

Spelaren får dock ingen plikt om detta sker när han:

- grundar klubban helt lätt när han *adresserar bollen*
- tar sin *stans* på ett naturligt sätt,
- slår ett *slag* eller baksvingen för ett *slag* som sedan slås,
- på *tee* skapar eller jämnar ut oregelbundenheter på ytan eller tar bort dagg, rimfrost eller vatten från *tee*, eller
- på *green* tar bort sand och lös jord eller reparerar skador (Regel 16-1).

Undantag: Boll i *hinder* – se Regel 13-4.

13-3. Bygga underlag för *stans*

En spelare är berättigad att placera sina fötter stadigt på marken när han tar sin *stans*, men han får inte bygga ett underlag för sin *stans*.

13-4. Boll i *hinder*. Förbjudna åtgärder

Innan spelaren slår ett *slag* på en boll, som är i ett *hinder* (vare sig *bunker* eller *vattenhinder*) eller som lyfts från ett *hinder* och kan komma att droppas eller placeras i *hindret*, får spelaren inte, utom när *reglerna* föreskriver annat:

- a. Prova *hindrets* eller något liknande *hindres* beskaffenhet,
- b. Vidröra marken i *hindret* eller vattnet i ett *vattenhinder* med handen eller en klubba, eller

c. Vidröra eller flytta ett *löst naturföremål* som ligger i eller berör *hindret*.

Undantag:

1. Under förutsättning att ingenting görs som innebär att *hindrets* beskaffenhet provas eller att bollens läge förbättras pliktas spelaren inte om han (a) vidrör marken eller lösa naturföremål i ett *hinder* eller vattnet i ett *vattenhinder* som en följd av att han faller eller för att undvika att falla, när han tar bort ett *hindrande föremål*, när han mäter avstånd eller markerar läget för, hämtar, lyfter, placerar eller återplacerar en boll enligt någon *regel* eller (b) placerar sina klubbor i ett *hinder*.

2. Spelaren får när som helst jämna ut sand eller jord i ett *hinder* under förutsättning att det enda syftet är omsorg om *banan* och ingenting görs som bryter mot Regel 13-2 med hänsyn till hans nästa *slag*. Om en boll som spelats från ett *hinder* ligger utanför *hindret* efter *slaget* får spelaren jämna ut sand och jord i *hindret* utan begränsning.

3. Om spelaren slår ett slag från ett *hinder* och bollen hamnar i ett annat hinder gäller inte Regel 13-4a för eventuella ytterligare handlingar som spelaren utför i det *hinder* varifrån *slaget* slogs.

Anmärkning: När som helst, inklusive vid *adressering* och i baksvingen före *slaget* får spelaren med klubban eller på annat sätt vidröra *hindrande föremål*, konstruktioner som av *tävlingsledningen* förklarats vara organisk del av *banan*, eller gräs, buskar, träd eller andra växande föremål.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

(Leta efter bollen – se Regel 12-1)

(Lättnad för boll i vattenhinder – se Regel 26)

REGEL 14. SLAG

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

14-1. Allmänt

a. Riktigt slag

Bollen måste slås med ett riktigt *slag* med klubbhuvudet och får inte stötas, fösas eller skyfflas.

b. Ankring av klubban

När spelaren slår ett *slag* får han inte ankra klubban, vare sig ”direkt” eller genom en ”ankringspunkt”.

Anmärkning 1: Klubban är ankrad ”direkt” när spelaren avsiktligt håller klubban eller en greppande hand i kontakt med någon del av kroppen, förutom att spelaren får hålla klubban eller en greppande hand mot en hand eller en underarm.

Anmärkning 2: En ”ankringspunkt” finns när spelaren avsiktligt håller en underarm i kontakt med någon del av kroppen för att en greppande hand ska bli en stabil punkt kring vilken den andra handen kan svinga klubban.

14-2. Hjälp

a. Fysisk hjälp och skydd mot naturkrafterna

En spelare får inte slå ett *slag* samtidigt som han tar emot fysisk hjälp eller skydd mot naturkrafterna.

b. Placering av caddie eller partner bakom bollen

En spelare får inte slå ett *slag* med sin *caddie*, sin *partner* eller sin *partners caddie* placerad på eller nära en förlängning av *spellinjen* eller *puttlinjen* bakom bollen.

Undantag: Det är ingen plikt om spelarens *caddie*, hans *partner* eller hans *partners caddie* oavsiktligt befinner sig på eller nära en förlängning av *spellinjen* eller *puttlinjen* bakom bollen.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-1 eller 14-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

14-3. Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och onormalt användande av utrustning

Regel 14-3 styr användandet av *utrustning* och apparater (inklusive elektroniska apparater) som kan hjälpa en spelare att utföra ett specifikt *slag* eller allmänt i hans spel.

Golf är ett utmanande spel där framgång bör bero på spelarens omdöme, färdigheter och förmågor. Denna utgångspunkt vägleder *ReA* när det gäller att avgöra om användandet av något föremål innebär ett brott mot Regel 14-3.

För detaljerade beskrivningar och tolkningar av hur *utrustning* och apparater överensstämmer med reglerna enligt Regel 14-3 och förfaringssättet för rådfrågning och inlämning avseende *utrustning* och apparater, se Bilaga IV.

Med undantag för när *reglerna* medger annat, får spelaren under en *fastställd rond* inte använda konstlade hjälpmedel eller ovanlig *utrustning* eller använda någon *utrustning* på ett onormalt sätt:

- a. Som kan hjälpa honom att utföra ett *slag* eller i hans spel, eller
- b. För att bedöma eller mäta avstånd eller förhållanden som kan påverka hans spel, eller
- c. Som kan hjälpa honom att greppa klubban, med undantag för att:
 - (i) handskar får bäras under förutsättning att de är släta,
 - (ii) harts, talk och torkande eller fuktande medel får användas, och
 - (iii) en handduk eller näsduk får viras runt greppet.

Undantag:

1. En spelare bryter inte mot denna regel om (a) *utrustningen* eller hjälpmedlet har konstruerats för att, eller har som resultat att underlätta ett medicinskt tillstånd eller handicap, (b) spelaren har ett godtagbart medicinskt skäl att använda *utrustningen* eller hjälpmedlet, och (c) *tävlingsledningen* anser att användandet inte ger spelaren en otillbörlig fördel framför andra spelare.

2. En spelare bryter inte mot denna regel om han använder *utrustning* på ett traditionellt och accepterat sätt.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-3:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

För ytterligare överträdelse – Diskvalifikation.

Om ett regelbrott sker mellan spelet av två hål, påförs plikten nästa hål.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* får införa en lokal regel som tillåter spelare att använda en apparat för avståndsmätning.

14-4. Träffa bollen mer än en gång

Om en spelares klubba träffar bollen mer än en gång under *slaget*, måste spelaren räkna *slaget* och lägga till ett pliktslag, alltså räkna sammanlagt två *slag*.

14-5. Spela på boll i rörelse

En spelare får inte slå ett *slag* på sin boll medan denna är i rörelse.

Undantag:

- Boll faller av *peggen* – Regel 11-3.
- Träffa bollen mer än en gång – Regel 14-4.
- Boll i rörelse i vatten – Regel 14-6.

Om bollen börjar *röra sig* först efter att spelaren påbörjat sitt *slag* eller sin baksving före *slaget* får spelaren ingen plikt enligt denna regel för spel på boll i rörelse. Han undgår dock inte någon plikt enligt Regel 18-2 (Boll i vila rubbad av spelare).

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av spelare, partner eller caddy – se Regel 1-2)

14-6. Boll i rörelse i vatten

När en boll rör sig i vatten i ett *vattenhinder* får spelaren utan plikt slå ett *slag*, men han får inte dröja med sitt *slag* för att vind eller strömmar ska förbättra bollens läge. En boll i rörelse i vatten i ett *vattenhinder* får lyftas om spelaren väljer att tillämpa Regel 26.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-5 eller 14-6:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 15. NYINSATT BOLL. FEL BOLL.

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

15-1. Allmänt

En spelare måste håla ut med den boll han spelade från *tee*, om inte bollen är *förlorad* eller *out of bounds* eller spelaren ersätter den genom en *nyinsatt boll*, vare sig detta är tillåtet eller inte (se Regel 15-2). Om en spelare spelar *fel boll*, se Regel 15-3.

15-2. Nyinsatt boll

En spelare får ersätta en boll genom att sätta in en ny boll när han handlar enligt en *regel* som tillåter spelaren att spela, droppa eller placera en annan boll för att avsluta hålet. Den *nyinsatta bollen* blir spelarens *boll i spel*.

Om en spelare ersätter sin boll genom att sätta in en ny boll när detta inte är tillåtet enligt reglerna (inkluderande en oavsiktligt *nyinsatt boll* när *fel boll* droppas eller placeras av spelaren) blir denna *nyinsatta boll* inte *fel boll*, utan spelarens *boll i spel*. Om misstaget inte rättas såsom föreskrivs i Regel 20-6 och spelaren slår ett *slag* på den felaktigt *nyinsatta bollen*, **förlorar han hålet i matchspel eller får två slags plikt i slagspel enligt den gällande regeln**, och i slagspel, måste han spela ut hålet med den *nyinsatta bollen*.

Undantag: Om en spelare får plikt för spel från fel plats får han ingen ytterligare plikt för att ha ersatt sin boll genom att sätta in en ny boll när detta inte var tillåtet.

(Spel från fel plats – se Regel 20-7)

15-3. Fel boll

a. Matchspel

Om en spelare slår ett *slag* på *fel boll* **förlorar han hålet**.

Om bollen som är *fel boll* tillhör en annan spelare, måste dess ägare

placera en boll på den punkt varifrån första slaget på *fel boll* spelades. Om spelaren och *motspelaren* förväxlar bollarna under spelet av ett hål, **förlorar den hålet**, som först slog ett *slag* på *fel boll*. Om detta inte kan avgöras, måste hålet spelas ut med de förväxlade bollarna.

Undantag: Det utgår ingen plikt om en spelare slår ett *slag* på *fel boll* som rör sig i vatten i ett *vattenhinder*. Eventuella *slag* som slås på *fel boll* som rör sig i vatten i ett *vattenhinder* räknas inte i spelarens score. Spelaren ska rätta sitt misstag genom att spela rätt boll eller genom att fortsätta enligt *reglerna*.

(Placering och återplacering – se Regel 20-3)

b. Slagspel

Om en *tävlarare* slår ett eller flera *slag* på *fel boll* **får han två slags plikt**. *Tävlararen* måste rätta sitt misstag genom att spela rätt boll eller genom att fortsätta enligt *reglerna*. Om han underlåter att rätta sitt misstag innan han slår ett *slag* från nästa *tee* eller, i fråga om sista hålet, underlåter att meddela sin avsikt att rätta misstaget innan han lämnar *greenen*, **är han diskvalificerad**.

Slag som en *tävlarare* gör på *fel boll* räknas inte i hans score. Om bollen som är *fel boll* tillhör en annan *tävlarare*, måste dess ägare placera en boll på den punkt varifrån första slaget på *fel boll* spelades.

Undantag: Det utgår ingen plikt om en *tävlarare* slår ett *slag* på *fel boll* som rör sig i vatten i ett *vattenhinder*. Eventuella *slag* som slås på *fel boll* som rör sig i vatten i ett *vattenhinder* räknas inte i *tävlarens* score.

(Placering och återplacering – se Regel 20-3)

GREEN

REGEL 16. GREEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

16-1. Allmänt

a. Vidröra puttlinjen

Puttlinjen får inte vidröras med följande undantag:

- (i) spelaren får ta bort lösa *naturföremål*, förutsatt att han inte pressar ner någonting,
- (ii) spelaren får placera klubban framför bollen när han *adresserar* den, förutsatt att han inte pressar ner någonting,
- (iii) vid mätning – Regel 18-6,
- (iv) när man lyfter eller återplaceras en boll – Regel 16-1b,
- (v) när man pressar ner en bollmarkering,
- (vi) när man reparerar gamla hålpluggar eller nedslagsmärken på *green* – Regel 16-1c, och
- (vii) när man tar bort *flyttbara hindrande* föremål – Regel 24-1.

(Visa puttlinjen på *green* – se Regel 8-2b)

b. Lyfta och rengöra bollen

En boll på *green* får lyftas och om så önskas rengöras. Bollens läge måste markeras innan den lyfts och bollen måste återplaceras (se Regel 20-1). När en boll är i rörelse får en annan boll som kan påverka rörelsen hos den första bollen inte lyftas.

c. Lagning av hålpluggar, nedslagsmärken och andra skador

Spelaren får laga en gammal hålplugg eller nedslagsmärken på *green*, vare sig spelarens boll ligger på *green* eller inte. Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt *rubbas* under sådan lagning, måste bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Spelaren får ingen plikt förutsatt

att bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan kopplas till själva åtgärden att laga en gammal hålplugg eller nedslagsmärke på *green*. I annat fall gäller Regel 18.

Andra skador på *green* får inte lagas om det kan hjälpa spelaren i hans fortsatta spel av hålet.

d. Pröva ytan

Under den *fastställda rond* får en spelare inte pröva ytan på någon *green* genom att rulla en boll eller genom att rugga upp eller skrapa på ytan.

Undantag: Mellan spelet av två hål får en spelare pröva ytan på *green* på det senast spelade hålet och på vilken övningsgreen som helst, förutsatt att inte *tävlingsledningen* har förbjudit detta (se Anmärkning 2 Regel 7-2).

e. Stå grensle över eller på puttlinjen

Spelaren får inte utföra ett slag på *green* med en *stans* som grensar över, eller har endera foten på, *puttlinjen* eller dess förlängning bakom bollen.

Undantag: Det utgår ingen plikt om en spelare oavsiktligt tar sin *stans* på ett sådant sätt att han står på eller grensar *puttlinjen* (eller dess förlängning bakom bollen) eller om han tar sin *stans* för att undvika att stå på en annan spelares *puttlinje* eller eventuella *puttlinje*.

f. Spela medan annan boll är i rörelse

Spelaren får inte slå ett *slag* när en annan boll är i rörelse efter ett *slag* från *green*. Om en spelare gör detta utgår dock ingen plikt om det var hans tur att spela.

(Lyfta hjälpande eller störande boll medan annan boll är i rörelse – se Regel 22)

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 16-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

(Placering av caddie eller partner – se Regel 14-2)

(Fel green – se Regel 25-3)

16-2. Boll på hållkanten

När en del av bollen sticker ut över hållkanten har spelaren, efter att han utan onödigt dröjsmål kommit fram till *hålet*, ytterligare tio sekunder på sig att avgöra om bollen har stannat. Om bollen inom denna tid inte har fallit ned i *hålet*, anses den ha stannat. Faller den efter denna tid ned i *hålet*, anses spelaren ha *hålåt* ut med sitt föregående slag och han **måste lägga ett pliktslag** till sin score på hålet. I övrigt utgår ingen plikt enligt denna regel.
(Otillbörligt dröjsmål – se Regel 6-7)

REGEL 17. FLAGGSTÅNGEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

17-1. Flaggstången passad, borttagen eller upplyft

Var som helst på banan får spelaren ha *flaggstången* passad, borttagen eller upplyft för att visa *hålets* läge innan han slår ett slag.

Om *flaggstången* inte är passad, borttagen eller upplyft innan spelaren slår ett *slag*, får den inte passas, tas bort eller lyftas upp under *slaget*, eller medan spelarens boll är i rörelse, om detta skulle kunna påverka bollens rörelse.

Anmärkning 1: Om *flaggstången* står i *hålet* och någon står nära *hålet* medan ett slag slås anses denne passa *flaggstången*.

Anmärkning 2: Om *flaggstången* före *slaget* är passad, borttagen eller upplyft av någon med spelarens vetskap och spelaren inte protesterat, anses spelaren ha godkänt detta.

Anmärkning 3: Om någon passar eller håller upp *flaggstången* medan ett *slag* slås, anses denne passa *flaggstången* tills dess att bollen har stannat.

(Flytta *flaggstången*, när den är passad, borttagen eller upplyft, medan en boll är i rörelse – se Regel 24-1).

17-2. Passning utan godkännande

Om en *motspelare* eller dennes *caddie* i matchspel eller en *medtävlarare* eller dennes *caddie* i slagspel, utan spelarens godkännande eller vetskap, passar, tar bort eller lyfter upp *flaggstången* under *slaget* eller medan bollen är i rörelse, och åtgärden skulle kunna påverka bollens rörelse, får *motspelaren* eller medtävlararen den gällande plikten.

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 17-1 eller 17-2:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om ett brott mot Regel 17-2 inträffar i slagspel och *tävlarens* boll sedan träffar *flaggstången*, den person som passar eller håller den, eller någonting han bär på, får *tävlararen* ingen plikt. Bollen spelas som den ligger om inte *slaget* slogs på *green*. I så fall annulleras *slaget* och bollen måste återplaceras och spelas om.

17-3. Boll träffar flaggstång eller person som passar flaggstången

Spelarens boll får inte träffa:

- Flaggstången* när den är passad, borttagen eller upplyft,
- Den person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne bär på, eller
- Flaggstången* när den står i *hålet* utan att vara passad, när *slaget* har slagits på *green*.

Undantag: När *flaggstången* är passad, borttagen eller upplyft utan spelarens godkännande – se Regel 17-2.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 17-3:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag och bollen måste spelas som den ligger.

17-4. Boll vilar mot flaggstången

När en spelares boll vilar mot *flaggstången* som står i *hålet* och bollen inte är *hålrad* får spelaren, eller någon annan som han ger tillåtelse, röra eller ta bort *flaggstången*. Om bollen då faller ned i *hålet* anses spelaren ha *hålrat ut* med sitt senaste *slag*. I annat fall måste bollen, om den *rubbats*, placeras på kanten av *hålet*, utan plikt.

BOLL SOM RUBBAS, PÅVERKAS ELLER STOPPAS

REGEL 18. BOLL I VILA RUBBAD

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv stil* och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

18-1. Av något utomstående

Om en boll i vila *rubbas* av något *utomstående* utgår ingen plikt och bollen måste återplaceras.

Anmärkning: Det är en fråga om fakta om en boll har rubbats av något *utomstående*. För att få tillämpa denna regel måste det vara känt eller så gott som säkert att något *utomstående* har rubbat bollen. I avsaknad av sådan vetskap eller säkerhet ska spelaren spela bollen som den ligger eller, om bollen inte hittas, fortsätta enligt regel 27-1. (Spelarens boll i vila rubbad av annan boll – se Regel 18-5)

18-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning

Med undantag för när *reglerna* tillåter det när en spelares boll är i *spel*, och om:

- (i) spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies*:
 - lyfter eller *rubbar* bollen,
 - vidrör den avsiktligt (annat än med klubban vid *adressering* av bollen), eller
 - orsakar att bollen *rör sig*, eller
- (ii) spelarens eller hans *partners utrustning* orsakar att bollen *rör sig*,
får spelaren ett slags plikt.

Om bollen *rubbas* måste den återplaceras om inte bollens rörelse inträffar efter att spelaren har påbörjat *slaget* eller baksvingen före *slaget* och *slaget* slås.

Enligt *reglerna* utgår inte någon plikt om en spelare oavsiktligt orsakar att hans boll *rör sig* vid någon av följande omständigheter:

- När man letar efter en boll som är täckt av sand eller återskapar läget för en boll som förändrats under ett sådant förfarande, vid återplacering av *lösa naturföremål* som rubbats i ett *hinder* vid finande eller identifiering av en boll, känner efter en boll i vatten i ett *vattenhinder*, eller letar efter en boll i ett *hindrande föremål* eller i ett *onormalt markförhållande* – Regel 12-1
- När man lagar en gammal hålplugg eller ett nedslagsmärke – Regel 16-1c
- När man mäter – Regel 18-6
- När man lyfter en boll enligt en *regel* – Regel 20-1
- När man placerar eller återplacerar en boll enligt en *regel* – Regel 20-3a
- När man tar bort ett *löst naturföremål* på *green* – Regel 23-1
- När man tar bort *flyttbara hindrande* föremål – Regel 24-1

18-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel

a. Under letande

När man letar efter en spelares boll och om en *motspelare*, dennes *caddie* eller *utrustning*, *rubbar* bollen, vidrör den eller orsakar att den *rör sig*, utgår ingen plikt. Om bollen *rubbas* måste den återplaceras.

b. Annat än under letande

När man inte letar efter en spelares boll och om en *motspelare*, dennes *caddie* eller *utrustning*, *rubbar* bollen, avsiktligt vidrör den eller orsakar att den *rör sig*, utöver vad som är tillåtet enligt *reglerna*, **får motspelaren ett slags plikt**. Om bollen *rubbas* måste den återplaceras.

(Spel på fel boll – se Regel 15-3)

(Boll rubbad vid mätning – se Regel 18-6)

18-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel

Om en *medtävlare*, dennes *caddie* eller *utrustning* *rubbar* spelarens boll, vidrör den eller orsakar att den *rör sig*, utgår ingen plikt. Om bollen *rubbas* måste den återplaceras.

(Spel på fel boll – se Regel 15-3)

18-5. Av annan boll

Om en *boll i spel* som har stannat *rubbas* av en annan boll som är i rörelse efter ett *slag*, måste den boll som *rubbas* återplaceras.

18-6. Boll rubbas vid mätning

Om en boll eller bollmarkering *rubbas* vid mätning medan man handlar enligt, eller avgör tillämpningen av, en *regel* måste bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt förutsatt att bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan kopplas till själva mätningen. I annat fall gäller föreskrifterna i Regel 18-2, 18-3b eller 18-4.

*PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare som är skyldig att återplacera en boll underlåter att göra detta, eller han slår ett *slag* på en *nyinsatt boll* enligt Regel 18 när det inte var tillåtet att sätta in en ny boll, får han den allmänna plikten för brott mot Regel 18, men han får ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

Anmärkning 1: Om en boll som ska återplaceras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anmärkning 2: Om det ursprungliga läget för en boll som ska placeras eller återplaceras har ändrats, se Regel 20-3b.

Anmärkning 3: Om det är omöjligt att fastställa den punkt där bollen ska placeras eller återplaceras, se Regel 20-3c.

REGEL 19. BOLL I RÖRELSE PÅVERKAD ELLER STOPPAD

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

19-1. Av något utomstående

Om en spelares boll i rörelse oavsiktligt påverkas eller stoppas av

något *utomstående* är det en *tillfällighet* i banan och spelaren får ingen plikt. Bollen måste spelas som den ligger med undantag för:

- a. Om en spelares boll som är i rörelse efter ett *slag* annat än på *green* hamnar i eller på något *utomstående* som är i rörelse eller är levande, måste bollen, på *spelfältet* eller i ett *hinder*, droppas eller, på *green* placeras så nära som möjligt en punkt direkt under den plats där bollen stannade i eller på det *utomstående*, men inte närmare hålet, och
- b. Om en spelares boll som är i rörelse efter ett *slag* på *green* påverkas eller stoppas av eller hamnar i eller på något *utomstående* som är i rörelse eller är levande, med undantag för en mask, insekt eller något liknande, annulleras *slaget*. Bollen måste återplaceras och *slaget* spelas om.

Om bollen inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Undantag: Boll träffar person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne bär på – se Regel 17-3b.

Anmärkning: Om en spelares boll i rörelse medvetet har påverkats eller stoppats av något *utomstående*:

- a) efter ett *slag* som spelats från en plats som inte är på *green*, måste punkten där bollen skulle ha stannat uppskattas. Om den punkten är:
 - (i) på *spelfältet* eller i ett *hinder* måste bollen droppas så nära den punkten som möjligt,
 - (ii) *out of bounds* måste spelaren fortsätta enligt Regel 27-1, eller
 - (iii) på *green* måste spelaren placera bollen på den punkten.
- b) efter ett slag på *green*, annulleras *slaget*. Bollen måste återplaceras och spelas igen.

Om det *utomstående* är en *medtävlare* eller hans *caddie* gäller Regel 1-2 för medtävlaren.

(Spelarens boll påverkad eller stoppad av en annan boll – se Regel 19-5)

19-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning

Om en *spelares* boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av honom själv,

hans *partner* eller någon av deras *caddies* eller *utrustningar*, **får spelaren ett slags plikt**. Bollen måste spelas som den ligger, om den inte har hamnat i eller på kläder eller *utrustning* som tillhör *spelaren*, hans *partner* eller någon av deras *caddies*. I så fall måste bollen på *spelfältet* eller i ett *hinder* droppas, eller på *green* placeras, så nära som möjligt en punkt direkt under platsen där bollen stannade i eller på föremålet, men inte närmare hålet.

Undantag:

1. Bollen träffar den person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne bär på – se Regel 17-3b.
 2. Droppad boll – Se Regel 20-2a.
- (Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av spelare, partner eller caddie – se Regel 1-2)

19-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av en *motspelare*, dennes *caddie* eller *utrustning*, utgår ingen plikt. Spelaren får, innan något *slag* slås av någon av sidorna, *annullera* slaget och spela en boll utan plikt så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller spela bollen som den ligger.

Om spelaren emellertid väljer att inte annullera *slaget* och bollen hamnat i eller på *motspelarens* eller dennes *caddies* kläder eller *utrustning*, måste bollen, på *spelfältet* och i ett *hinder*, droppas eller, på *green*, placeras så nära som möjligt en punkt direkt under platsen där bollen stannade i eller på föremålet, men inte närmare *hålet*.

Undantag: Boll träffar person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne bär på – se Regel 17-3b.

(Boll som avsiktligt påverkas eller stoppas av en motspelare eller dennes caddie – se Regel 1-2)

19-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel

Se Regel 19-1 beträffande boll som påverkas av något *utomstående*.

Undantag: Boll träffar person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne bär på – se Regel 17-3b.

19-5. Av annan boll

a. I vila

Om en spelares boll i rörelse efter ett *slag* påverkas eller stoppas av en *boll i spel* och i vila, måste spelaren spela bollen som den ligger. I matchspel utgår ingen plikt. I slagspel utgår ingen plikt, om inte båda bollarna låg på *green* före *slaget*, i vilket fall **spelaren får två slags plikt**.

b. I rörelse

Om en spelares boll som är i rörelse efter ett *slag* från en plats som inte är på *green* påverkas eller stoppas av en annan boll i rörelse efter ett *slag* måste spelaren spela bollen som den ligger utan plikt.

Om en spelares boll i rörelse efter ett *slag* på *green* påverkas eller stoppas av en annan boll i rörelse efter ett *slag* annulleras spelarens *slag*. Bollen måste återplaceras och spelas om utan plikt.

Anmärkning: Inget i denna regel upphäver vad som sägs i Regel 10-1 (spelordning i matchspel) eller Regel 16-1f (slå ett slag medan en annan boll är i rörelse).

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

LÄTTNADSSITUATIONER OCH TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

REGEL 20. LYFTA, DROPPA OCH PLACERA BOLL. SPELA FRÅN FEL PLATS

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

20-1. Lyfta och markera bollen

En boll som ska lyftas enligt *reglerna*, får lyftas av spelaren, hans

partner eller någon annan person som spelaren har gett behörighet att lyfta bollen. I samtliga fall är spelaren ansvarig för eventuella regelbrott.

Bollens läge måste markeras innan den lyfts enligt en *regel* som kräver att den ska återplaceras. Om läget inte markeras, **får spelaren ett slags plikt**, och bollen måste återplaceras. Om bollen inte återplaceras, **får spelaren den allmänna plikten för brott mot denna regel**, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 20-1.

Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt *rubbas* i samband med att bollen lyfts enligt en *regel* eller dess läge markeras, måste bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt, förutsatt att bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan kopplas till själva markerandet av läget eller lyftandet av bollen. I annat fall **får spelaren ett slags plikt enligt denna regel eller Regel 18-2**.

Undantag: Om en spelare får plikt för att inte ha följt Regel 5-3 eller 12-2, utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 20-1.

Anmärkning: Läget för en boll som ska lyftas bör markeras genom att en bollmarkering, ett litet mynt eller liknande föremål placeras omedelbart bakom bollen. Om bollmarkeringen stör en annans spel, *stans* eller *slag*, bör den placeras en eller flera klubbhuvudlängder åt sidan.

20-2. Droppning och omdroppning

a. Av vem och hur

En boll som ska droppas enligt *reglerna*, måste droppas av spelaren själv. Han måste stå upprätt, hålla bollen i axelhöjd på armslängds avstånd och släppa den. Om en boll droppas av någon annan eller på något annat sätt och felet inte rättas enligt Regel 20-6, **får spelaren ett slags plikt**.

Om bollen, när den droppas, träffar någon person eller någon spelares *utrustning*, före eller efter det att den träffar en del av *banan* och innan den är i vila, måste bollen droppas om utan plikt. I detta fall finns ingen gräns för hur många gånger bollen måste droppas om.

(Vidta åtgärder för att påverka bollens läge eller rörelse – se Regel 1-2.)

b. Var droppning ska ske

När en boll ska droppas så nära som möjligt intill en bestämd punkt, får den inte droppas närmare *hålet* än denna punkt. Om spelaren inte vet exakt var punkten är, måste en punkt uppskattas.

När en boll droppas måste den först träffa en del av *banan* där den gällande *regeln* säger att den ska droppas. Om den inte droppas på detta sätt, gäller Regel 20-6 och 20-7.

c. När omdroppning ska ske

En droppad boll måste droppas om utan plikt om den:

- (i) rullar in i och stannar i ett *hinder*,
- (ii) rullar ut ur **och** stannar utanför ett *hinder*,
- (iii) rullar in på och stannar på en *green*,
- (iv) rullar och stannar *out of bounds*,
- (v) rullar till och stannar i ett läge där det föreligger störande inverkan av den olägenhet från vilket lättnad togs enligt Regel 24-2b (oflyttbara hindrande föremål), Regel 25-1 (onormala markförhållanden), Regel 25-3 (fel green) eller en lokal regel (Regel 33-8a) eller rullar tillbaka till det nedslagsmärke från vilket den lyftes enligt Regel 25-2 (pluggad boll),
- (vi) rullar och stannar mer än två klubblängder från där den först träffade någon del av *banan*, eller
- (vii) rullar och stannar närmare *hål* än:
 - a. sitt ursprungliga eller fastställda läge (se Regel 20-2b) om inte *reglerna* tillåter annat, eller
 - b. *närmaste punkt för lättnad* eller största möjliga lättnad (Regel 24-2, 25-1 eller 25-3), eller
 - c. den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *vattenhindrets* eller *sidovattenhindrets* gräns (Regel 26-1).

Om bollen vid omdroppning rullar till något av ovanstående lägen, måste den placeras så nära som möjligt den punkt där den först träffade någon del av *banan* vid omdroppningen.

Anmärkning 1: Om en boll, som droppas eller droppas om, först stannar och därefter *rör sig*, måste bollen spelas som den ligger om inte föreskrifterna i någon annan *regel* gäller.

Anmärkning 2: Om en boll, som ska droppas om eller placeras enligt denna regel, inte omedelbart kan återfås får den ersättas med en annan boll.

(Användande av droppzon – se Bilaga I, del A, avsnitt 6)

20-3. Placering och återplacering

a. Av vem och var

En boll som ska placeras enligt *reglerna*, måste placeras av spelaren eller hans *partner*.

En boll som ska återplaceras enligt *reglerna* måste återplaceras av en av dessa personer: (i) personen som lyfte eller *rubbad* bollen, (ii) spelaren, eller (iii) spelarens *partner*. Bollen måste placeras på den punkt varifrån den lyftes eller *rubbad*es.

Om bollen placeras eller återplaceras av någon annan person och misstaget inte rättas enligt Regel 20-6 **får spelaren ett slags plikt**. I varje sådant fall är spelaren ansvarig för andra eventuella regelbrott i samband med placeringen eller återplaceringen av bollen.

Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt *rubbas* i samband med placering eller återplacering av bollen, måste bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt förutsatt att bollens eller bollmarkeringens rörelse kan kopplas direkt till själva placerandet eller återplacerandet av bollen eller borttagandet av bollmarkeringen. I annat fall **får spelaren ett slags plikt enligt Regel 18-2 eller 20-1**.

Om en boll som ska återplaceras placeras någon annanstans än på den punkt varifrån den lyftes eller *rubbad*es och misstaget inte rättas enligt Regel 20-6 **får spelaren den allmänna plikten, förlust av hålet i matchspel eller två slags plikt i slagspel, för brott mot den gällande regeln**.

b. Läget förändrat vid placering eller återplacering

Om det ursprungliga läget för en boll som ska placeras eller återplaceras har förändrats:

- (i) utom i ett *hinder* måste bollen placeras i det närmaste läge inom en klubb längd som mest liknar det ursprungliga läget och som inte är närmare *hålet* eller i ett *hinder*,

- (ii) i ett *vattenhinder* måste bollen placeras i enlighet med punkt (i) ovan men i *vattenhindret*,
- (iii) i en *bunker* måste det ursprungliga läget återskapas så noga som möjligt och bollen placeras i detta läge.

Anmärkning: Om det ursprungliga läget för en boll som ska placeras eller återplaceras har förändrats och det är omöjligt att bestämma punkten där bollen ska placeras eller återplaceras gäller Regel 20-3b om det ursprungliga läget är känt; om det ursprungliga läget inte är känt gäller Regel 20-3c.

Undantag: Om spelaren letar efter eller identifierar en boll som är täckt av sand – se Regel 12-1a.

c. Punkten kan inte fastställas

Om det är omöjligt att fastställa den punkt där bollen ska placeras eller återplaceras:

- (i) på *spelfältet*, måste bollen droppas så nära som möjligt den punkt där den låg men inte i ett *hinder* eller på en *green*,
- (ii) i ett *hinder*, måste bollen droppas i *hindret* så nära som möjligt den punkt där den låg,
- (iii) på *green*, måste bollen placeras så nära som möjligt den punkt där den låg, men inte i ett *hinder*.

Undantag: När spelet återupptas (Regel 6-8d) och om den punkt där bollen ska placeras inte går att fastställa, måste den punkten uppskattas och bollen placeras på den uppskattade punkten.

d. Bollen stannar inte vid placering

Om en boll som placeras inte stannar på den punkt där den placerades, utgår ingen plikt och bollen måste återplaceras.

Om den fortfarande inte stannar på punkten

- (i) utom i ett *hinder*, måste den placeras på den närmaste punkt där den stannar och som inte är närmare *hålet* eller i ett *hinder*,
- (ii) i ett *hinder*, måste den placeras på den närmaste punkt i *hindret* där den stannar och som inte är närmare *hålet*.

Om en boll som placeras först stannar på den punkt där den placeras och därefter *rör sig*, utgår ingen plikt och bollen måste spelas som den ligger om inte föreskrifterna i någon annan *regel* gäller.

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 20-1, 20-2 eller 20-3:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

* Om en spelare slår ett *slag* på en boll som *nyinsatts* enligt någon av dessa regler när ett sådant byte av boll inte är tillåtet får han den allmänna plikten för brott mot den regeln, men det är ingen ytterligare plikt enligt den regeln. Om en spelare droppar en boll på ett felaktigt sätt och spelar från fel plats eller om bollen har satts i spel av en person som enligt *reglerna* inte får göra det och sedan spelar från fel plats, se Anmärkning 3 till Regel 20-7c.

20-4. När droppad eller placerad boll är i spel

Om spelarens *boll i spel* har lyfts, är den åter *i spel* när den droppats eller placerats. En boll som har återplacerats är *i spel* vare sig bollmärkningen tagits bort eller inte.

En *nyinsatt boll* blir bollen *i spel* när den har droppats eller placerats. (Felaktigt nyinsatt boll – se Regel 15-2)

(Lyfta en boll som nyinsatts, droppats eller placerats felaktigt – se Regel 20-6)

20-5. Slå nästa slag från den plats varifrån föregående slag slogs

När en spelare väljer att, eller det krävs att han ska, slå nästa *slag* från den plats varifrån ett föregående *slag* slogs, måste han göra på följande sätt:

- På tee:** Bollen måste spelas från en plats innanför *tees* gränser. Den får spelas från var som helst innanför *tees* gränser och den får peggas.
- På spelfältet:** Bollen måste droppas och när den droppas måste den först träffa en del av *banan* som tillhör *spelfältet*.
- I ett hinder:** Bollen måste droppas och när den droppas måste den först träffa en del av *banan* som tillhör *hindret*.
- På green:** Bollen måste placeras på *green*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 20-5:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

20-6. Lyfta en boll som nyinsatts, droppats eller placerats felaktigt

En felaktigt *nyinsatt boll*, eller en boll som droppats eller placerats på fel plats eller på annat sätt i strid med *reglerna* men inte spelats får lyftas, utan plikt, varefter spelaren måste fortsätta på rätt sätt.

20-7. Spel från fel plats

a. Allmänt

En spelare har spelat från fel plats om han slår ett *slag* mot sin *boll i spel*:

- (i) på en del av *banan* där *reglerna* inte tillåter att ett *slag* slås eller en boll droppas eller placeras, eller
- (ii) när *reglerna* kräver att en droppad boll ska droppas om eller att en boll som *rubbats* eller *rört sig* ska återplaceras.

Anmärkning: Beträffande en boll som spelats från en plats utanför *tee* eller från fel *tee* – se Regel 11-4.

b. Matchspel

Om en spelare slår ett *slag* från fel plats **förlorar han hålet**.

c. Slagspel

Om en *tävlar* slår ett *slag* från fel plats, **får han två slags plikt enligt den gällande regeln**. Han måste spela ut hålet med den boll som spelats från fel plats, utan att rätta sitt misstag, förutsatt att han inte begått ett allvarligt brott (se Anmärkning 1).

Om en *tävlar* blir medveten om att han har spelat från fel plats och tror att han kan ha begått ett allvarligt brott, måste han, innan han slår ett *slag* från nästa *tee*, spela ut hålet med en andra boll, spelad i enlighet med *reglerna*. Om det hål som spelas är det sista hålet under ronden, måste han, innan han lämnar *greenen*, meddela att han kommer att spela ut hålet med en andra boll, spelad i enlighet med *reglerna*.

Om *tävlar* har spelat en andra boll måste han rapportera det inträffade till *tävlingsledningen* innan han lämnar in sitt scorekort. Gör han inte detta **är han diskvalificerad**. *Tävlingsledningen* måste avgöra om

tävlar har begått ett allvarligt brott mot den gällande *regeln*. Om så är fallet räknas scoren med den andra bollen och *tävlar* måste lägga till två *pliktslag* till sin score med den bollen. Om *tävlar* har begått ett allvarligt brott och inte har rättat sitt misstag enligt ovan, är han diskvalificerad.

Anmärkning 1: En *tävlar* anses ha begått ett allvarligt brott mot den gällande *regeln* om *tävlingsledningen* anser att han fått en betydande fördel som resultat av att han spelat från fel plats.

Anmärkning 2: Om en *tävlar* spelar en andra boll enligt 20-7c och det bestäms att den inte ska räknas, bortser man från *slag* som slagits med den bollen och *pliktslag* som fåtts enbart genom spel på den bollen. Om det bestäms att den andra bollen ska räknas, bortser man från *slaget* från fel plats och alla följande *slag* med den ursprungliga bollen inklusive *pliktslag* som fåtts enbart genom spel av den bollen.

Anmärkning 3: Om en spelare får plikt för spel från fel plats får han ingen ytterligare plikt för att:

- byta boll när detta inte är tillåtet,
- droppa en boll när *reglerna* säger att den ska placeras, eller placera en boll när *reglerna* säger att den ska droppas,
- droppa en boll på ett felaktigt sätt, eller
- en boll sätts i spel av en person som enligt *reglerna* inte får göra det.

REGL 21. RENGÖRING AV BOLLEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

En boll på *green* får rengöras när den lyfts enligt Regel 16-1b. I övrigt får bollen rengöras när den är lyft utom när den har lyfts:

- För att avgöra om den är oduglig för spel (Regel 5-3),
- För identifiering (Regel 12-2), då den endast får rengöras så mycket som krävs för identifiering, eller
- Därför att den inverkar hjälpande eller störande på spelet (Regel 22).

Om en spelare rengör bollen under spel av ett hål utöver vad som är tillåtet i denna regel får han ett slags plikt och om bollen har lyfts måste den återplaceras.

Om en spelare, som är skyldig att återplacera en boll, underlåter att göra detta får han den allmänna plikten enligt den gällande regeln, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 21.

Undantag: Om en spelare får plikt för att ha underlåtit att följa Regel 5-3, 12-2 eller 22, utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 21.

REGEL 22. HJÄLPANDE ELLER STÖRANDE BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

22-1. Hjälpande boll

Om en spelare anser att en boll kan hjälpa någon annan spelare får han, utom när en boll är i rörelse:

- lyfta bollen om det är hans boll, eller
- få varje annan boll lyft.

En boll som lyfts enligt denna regel måste återplaceras (se Regel 20-3). Bollen får inte rengöras om den inte ligger på *green* (se Regel 21). I slagspel får en spelare, som blir ombedd att lyfta sin boll, spela först i stället för att lyfta sin boll.

Om *tävlingsledningen* i slagspel kommer fram till att *tävlande* har kommit överens om att inte lyfta en boll som kan vara till hjälp för någon *tävlande*, är de diskvalificerade.

Anmärkning: När en boll är i rörelse får en annan boll som kan påverka rörelsen hos den första bollen inte lyftas.

22-2. Störande boll

Om en spelare anser att en boll kan inverka störande på hans spel får han, utom när en boll är i rörelse, begära att den bollen lyfts.

En boll som lyfts enligt denna regel måste återplaceras (se Regel

20-3). Bollen får inte rengöras om den inte ligger på *green* (se Regel 21). I slagspel får en spelare, som blir ombedd att lyfta sin boll, spela först i stället för att lyfta sin boll.

Anmärkning 1: Utom på *green*, får en spelare inte lyfta sin boll enbart därför att han anser att den kan vara störande för någon annan spelare. Om en spelare lyfter sin boll utan att ha blivit ombedd att göra det, får han ett slags plikt för brott mot Regel 18-2, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 22.

Anmärkning 2: När en boll är i rörelse får en annan boll som kan påverka rörelsen hos den första bollen inte lyftas.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 23. LÖSA NATURFÖREMÅL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

23-1. Lättnad

Med undantag för när både det *lösa naturföremålet* och bollen ligger i eller vidrör samma *hinder*, får varje *löst naturföremål* tas bort utan plikt.

Om bollen inte ligger på *green*, och en spelares borttagande av ett *löst naturföremål* orsakar att bollen rör sig, gäller Regel 18-2.

Om bollen ligger på *green* och bollen eller bollmarkeringen oavsiktligt rubbas i samband med att spelaren tar bort ett *löst naturföremål*, måste bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt om bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan kopplas till borttagandet av det *lösa naturföremålet*. I annat fall får spelaren ett slags plikt enligt Regel 18-2.

När en boll är i rörelse får inget *löst naturföremål* som kan påverka bollens rörelse tas bort.

Anmärkning: Om bollen ligger i ett *hinder*, får spelaren inte vidröra eller flytta något *löst naturföremål* som ligger i eller vidrör samma *hinder* – se Regel 13-4c.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slags plikt.

(Leta efter boll i hinder – se Regel 12-1)

(Vidröra puttlinjen – se Regel 16-1a)

REGEL 24. HINDRANDE FÖREMÅL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

24-1. Flyttbart hindrande föremål

En spelare får ta lättnad utan plikt för ett flyttbart *hindrande föremål* på följande sätt:

- Om bollen inte ligger i eller på det *hindrande föremålet*, får föremålet tas bort. Om bollen *rör sig* måste den återplaceras, och det utgår ingen plikt förutsatt att bollens rörelse direkt kan kopplas till borttagandet av det *hindrande föremålet*. I annat fall gäller Regel 18-2.
- Om bollen ligger i eller på det *hindrande föremålet*, får bollen lyftas och föremålet tas bort. Bollen måste droppas på *spelfältet* eller i ett *hinder*, eller placeras på *green*, så nära som möjligt punkten direkt under den plats där bollen låg i eller på det *hindrande föremålet*, men inte närmare *hålet*.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

När en boll är i rörelse får inget *hindrande föremål* som kan påverka bollens rörelse flyttas, med undantag för spelarnas *utrustningar* eller *flaggstången*, när denna är passad, borttagen eller upplyft.

(Påverka bollen – se Regel 1-2.)

Anmärkning: Om en boll som ska droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

24-2. Oflyttbart hindrande föremål

a. Störande inverkan

Störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* föreligger när en boll ligger i eller på föremålet eller när föremålet inverkar på spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing. Om spelarens boll ligger på *green*, föreligger störande inverkan också när ett oflyttbart *hindrande föremål* på *green* befinner sig i hans *puttlinje*. I övriga fall utgör oflyttbara *hindrande föremål* som befinner sig i *spellinjen* inte i sig störande inverkan enligt denna regel.

b. Lättnad

Utom när bollen är i ett *vattenhinder* eller ett *sidovattenhinder*, får spelaren ta lättnad från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* på följande sätt:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* måste spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt inom en klubbblängd från och inte närmare *hålet* än *närmaste punkt för lättnad*. *Närmaste punkt för lättnad* får inte vara i ett *hinder* eller på en *green*. När bollen droppas inom en klubbblängd från *närmaste punkt för lättnad*, måste bollen först träffa en del av *banan* på en punkt som undviker störande inverkan av det oflyttbara *hindrande föremålet* och som inte är i ett *hinder* eller på en *green*.
- (ii) **I en bunker:** Om bollen är i en *bunker*, måste spelaren lyfta bollen och droppa den antingen:
 - a. Utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan, utom att *närmaste punkt för lättnad* måste vara i *bunkern* och bollen måste droppas i *bunkern*.
 - b. **Med ett slags plikt** utanför *bunkern*, och då hålla den punkt där bollen låg rakt mellan *hålet* och den punkt där bollen droppas, utan någon gräns för hur långt bakom *bunkern* bollen får droppas.
- (iii) **På green:** Om bollen ligger på *green* måste spelaren lyfta bollen och utan plikt placera den på *närmaste punkt för lättnad* som inte är i ett *hinder*. *Närmaste punkt för lättnad* kan vara utanför *green*.
- (iv) **På tee:** Om bollen ligger på *tee*, måste spelaren lyfta bollen och

dropa den utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

(Boll som rullar till ett läge där det föreligger störande inverkan av den olägenhet från vilken lättnad togs – se Regel 20-2c (v))

Undantag: En spelare får inte ta lättnad enligt denna regel om (a) störande inverkan av någonting annat än ett oflyttbart *hindrande föremål* gör slaget uppenbart ogörligt eller (b) störande inverkan från ett oflyttbart *hindrande föremål* bara skulle uppstå genom användande av ett uppenbart orimligt *slag* eller en onödigt onormal *stans*, *sving* eller *spelriktning*.

Anmärkning 1: Om en boll ligger i ett *vattenhinder* (inklusive ett *sidovattenhinder*) får spelaren inte ta lättnad från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål*. Spelaren måste spela bollen som den ligger eller fortsätta enligt Regel 26-1.

Anmärkning 2: Om en boll som ska droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anmärkning 3: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som fastslår att spelaren måste fastställa *närmaste punkt för lättnad* utan att mäta över, genom eller under det *hindrande föremålet*.

24-3. Boll i hindrande föremål hittas inte

Det är en fråga om fakta om en boll som inte har hittats efter att ha slagits mot ett *hindrande föremål* är i det *hindrande föremålet*. För att få tillämpa denna *regel* måste det vara känt eller så gott som säkert att bollen är i det *hindrande föremålet*. I avsaknad av sådan vetskap eller säkerhet måste spelaren fortsätta enligt Regel 27-1.

a. Boll i flyttbart hindrande föremål hittas inte

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett flyttbart *hindrande föremål*, får spelaren ersätta den ursprungliga bollen med en annan boll och ta lättnad utan plikt enligt denna regel. Om han väljer att göra detta måste han ta bort det *hindrande föremålet* och på *spelfältet* eller i ett *hinder* dropa en boll, eller på *green* placera en boll, så nära som möjligt en punkt direkt under den plats

där bollen sist skar det flyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns, men inte närmare *hålet*.

b. Boll i oflyttbart hindrande föremål hittas inte

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett oflyttbart *hindrande föremål* får spelaren ta lättnad enligt denna regel. Om han väljer att göra detta måste den punkt bestämmas där bollen sist skar det *hindrande föremålets* yttre gräns, och för tillämpning av denna *regel*, anses bollen ligga på denna punkt och spelaren måste fortsätta på följande sätt:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt på *spelfältet* får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad så som sägs i Regel 24-2b(i).
- (ii) **I en bunker:** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt i en *bunker* får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad så som sägs i Regel 24-2b(ii).
- (iii) **I ett vattenhinder (inklusive ett sidovattenhinder):** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt i ett *vattenhinder*, har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt. Spelaren måste fortsätta enligt Regel 26-1.
- (iv) **På green:** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt på *green* får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad så som sägs i Regel 24-2b(iii).

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGL 25. ONORMALA MARKFÖRHÅLLANDEN, PLUGGAD BOLL OCH FEL GREEN.

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

25-1. Onormala markförhållanden

a. Störande inverkan

Störande inverkan av ett *onormalt markförhållande* föreligger när en boll ligger i eller berör olägenheten eller när denna inverkar på spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing. Om spelarens boll ligger på *green*, föreligger störande inverkan också när ett *onormalt markförhållande* på *green* befinner sig i hans *puttlinje*. I övriga fall utgör *onormala markförhållanden* som befinner sig i *spellinjen* inte i sig störande inverkan enligt denna regel.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som säger att inverkan av ett *onormalt markförhållande* på en spelares *stans* inte i sig anses utgöra störande inverkan enligt denna regel.

b. Lättnad

Utom när bollen ligger i ett *vattenhinder* eller ett *sidovattenhinder*, får en spelare ta lättnad från störande inverkan av ett *onormalt markförhållande* på följande sätt:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* måste spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt inom en klubblängd från och inte närmare hålet än *närmaste punkt för lättnad*. *Närmaste punkt för lättnad* får inte vara i ett *hinder* eller på en *green*. När bollen droppas inom en klubblängd från *närmaste punkt för lättnad*, måste bollen först träffa en del av *banan* på en punkt som undviker störande inverkan av olägenheten och inte är i ett *hinder* och inte är på en *green*.
- (ii) **I en bunker:** Om bollen är i en *bunker*, måste spelaren lyfta bollen och droppa den antingen:
 - a. Utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan, utom att *närmaste punkt för lättnad* måste vara i *bunkern* och bollen måste droppas i *bunkern*, eller om fullständig lättnad är omöjlig, så nära som möjligt den punkt där bollen låg men inte närmare *hålet* på en del av *banan* i *bunkern* som ger största möjliga lättnad från olägenheten, eller
 - b. **Med ett slags plikt** utanför *bunkern*, och då hålla den punkt där bollen låg rakt mellan hålet och den punkt där bollen

droppas, utan någon gräns för hur långt bakom *bunkern* bollen får droppas.

- (iii) **På green:** Om bollen ligger på *green*, måste spelaren lyfta bollen och utan plikt placera den på *närmaste punkt för lättnad* som inte får vara i ett *hinder*, eller om fullständig lättnad är omöjlig, på den närmaste platsen från där den låg, som ger största möjliga lättnad från olägenheten, men inte är närmare *hål*et eller i ett *hinder*. *Närmaste punkt för lättnad* eller största möjliga lättnad kan vara utanför *green*.
- (iv) **På tee:** Om bollen ligger på *tee*, måste spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt Regel 25-1b.

(Boll som rullar till ett läge där det föreligger störande inverkan av den olägenhet från vilket lättnad togs – se Regel 20-2c (v))

Undantag: En spelare får inte ta lättnad enligt denna regel om (a) störande inverkan av någonting annat än ett *onormalt markförhållande* gör slaget uppenbart ogörligt eller (b) störande inverkan från ett *onormalt markförhållande* bara skulle uppstå genom användande av ett uppenbart orimligt *slag* eller en onödigt onormal *stans*, sving eller spelriktning.

Anmärkning 1: Om en boll ligger i ett *vattenhinder* (inklusive ett *sidovattenhinder*) har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt från störande inverkan av ett *onormalt markförhållande*. Spelaren måste spela bollen som den ligger (om inte detta förbjuds av en lokal regel) eller fortsätta enligt Regel 26-1.

Anmärkning 2: Om en boll som ska droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

c. Boll i onormalt markförhållande hittas inte

Det är en fråga om fakta om en boll som inte har hittats efter att ha slagits mot ett *onormalt markförhållande* är i en sådan olägenhet. För att få tillämpa denna regel måste det vara känt eller så gott som säkert att bollen är i det *onormala markförhållandet*. I avsaknad av sådan

vetenskap eller säkerhet måste spelaren fortsätta enligt Regel 27-1.

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett *onormalt markförhållande* får spelaren ta lätnad enligt denna regel. Om han väljer att göra detta måste den punkt fastställas där bollen sist skar den yttre gränsen till det *onormala markförhållandet*, och för tillämpning av denna regel, anses bollen ligga på denna punkt och spelaren måste ta lätnad på följande sätt:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt på *spelfältet*, får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lätnad så som föreskrivs i Regel 25-1b (i).
- (ii) **I en bunker:** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt i en *bunker*, får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lätnad så som föreskrivs i Regel 25-1b (ii).
- (iii) **I ett vattenhinder (inklusive ett sidovattenhinder):** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt i ett *vattenhinder*, har spelaren inte rätt till lätnad utan plikt. Spelaren måste fortsätta enligt Regel 26-1.
- (iv) **På green:** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt på *green*, får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lätnad enligt Regel 25-1b (iii).

25-2. Pluggad boll

Om en spelares boll är ”pluggad” på en finklippt del av *spelfältet*, får den lyftas, rengöras och droppas, utan plikt, så nära som möjligt den punkt där den låg men inte närmare *hållet*. När bollen droppas måste den först träffa en del av *banan* som tillhör *spelfältet*.

Anmärkning 1: En boll är ”pluggad” när den ligger i sitt eget nedslagsmärke och en del av bollen är under markytan. En boll behöver inte nödvändigtvis nudda jorden för att vara pluggad (t.ex. kan gräs, *lösa naturföremål* och liknande finnas mellan bollen och jorden).

Anmärkning 2: Med ”finklippt del” avses varje del av *banan*, även stigar genom ruffen, som är nedklippt till samma höjd som fairway eller lägre.

Anmärkning 3: *Tävlingsledningen* kan införa den lokala regeln som den formulerats i Bilaga I som tillåter en spelare lättnad, utan plikt, för en boll som pluggats var som helst på *spelfältet*.

25-3. Fel green

a. Störande inverkan

Störande inverkan av fel *green* föreligger när bollen ligger på *fel green*. Inverkan på spelarens *stans* eller på området för hans avsedda swing utgör inte i sig störande inverkan enligt denna regel.

b. Lättnad

Om en spelares boll ligger på *fel green* får han inte spela bollen som den ligger. Han måste ta lättnad utan plikt på följande sätt: Spelaren måste lyfta bollen och droppa den inom en klubblängd från, och inte närmare *hålet* än, *närmaste punkt för lättnad*. *Närmaste punkt för lättnad* får inte vara i ett *hinder* eller på en *green*. När bollen droppas inom en klubblängd från *närmaste punkt för lättnad*, måste bollen först träffa en del av *banan* på en punkt som undviker störande inverkan av *fel green* och inte är i ett *hinder* och inte är på en *green*. Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av *hålet*; Slagspel – Två slag.

REGEL 26. VATTENHINDER (INKLUSIVE SIDOVATTENHINDER)

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

26-1. Lättnad för boll i vattenhinder

Det är en fråga om fakta om en boll, som inte har hittats efter att ha slagits mot ett *vattenhinder*, är i *hindret*. Om det inte är känt eller så

gott som säkert att en boll som slagits mot ett *vattenhinder*, men inte hittats, är i *hindret* måste spelare fortsätta enligt Regel 27-1.

Om bollen hittas i ett *vattenhinder* eller om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett *vattenhinder* (vare sig bollen ligger i vatten eller inte) får spelaren, **med ett slags plikt**, antingen

- Fortsätta enligt bestämmelsen om ”slag och distans” i Regel 27-1 genom att spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller
- Dropa en boll bakom *vattenhindret* och då hålla den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *vattenhindrets* gräns direkt mellan *hållet* och den plats där bollen droppas – dvs. på ”flagglinjen” – utan någon gräns för hur långt bakom *vattenhindret* bollen får droppas, eller
- Som ytterligare alternativ, men dessa gäller bara om bollen sist skar gränsen till ett *sidovattenhinder*, dropa en boll utanför *vattenhindret* inom två klubbblängder från och inte närmare *hållet* än (i) den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *vattenhindrets* gräns, eller (ii) en punkt på *vattenhindrets* motsatta gräns, lika långt från *hållet*.

När spelaren tillämpar denna regel får han lyfta och rengöra bollen eller ersätta den med en annan boll.

(Förbjudna åtgärder när bollen är i ett hinder – se Regel 13-4)

(Boll som rör sig i vatten i ett vattenhinder – se Regel 14-6)

26-2. Boll som spelas från ett vattenhinder

a. Bollen stannar i samma eller ett annat vattenhinder

Om en boll som spelats från ett *vattenhinder* stannar i samma eller ett annat *vattenhinder* efter *slaget*, får spelaren:

- med ett slags plikt** spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån det senaste *slaget* utanför ett *vattenhinder* slogs (se Regel 20-5), eller
- fortsätta enligt Regel 26-1a, 26-1b eller, Regel 26-1c om denna gäller, och **få ett slags plikt enligt den regeln**. Vid tillämpning av Regel 26-1b eller 26-1c är referenspunkten den punkt där

den ursprungliga bollen sist skar gränsen till det *hinder* som den ligger i.

Anmärkning: Om spelaren fortsätter enligt Regel 26-1a genom att dropa en boll i *hindret* så nära som möjligt från platsen vilken den ursprungliga bollen senast spelades, men väljer att inte spela den droppade bollen får han fortsätta enligt (i) ovan, Regel 26-1b eller, Regel 26-1c om denna gäller. Om han gör så **får han totalt två pliktslag**: ett slags plikt enligt 26-1a och ytterligare ett slags plikt för att ha fortsatt enligt avsnitt (i) ovan, Regel 26-1b eller Regel 26-1c.

b. Bollen förlorad eller ospelbar utanför hindret, eller out of bounds

Om en boll som spelats från ett *vattenhinder* är *förlorad* eller förklaras ospelbar utanför *hindret* eller är *out of bounds*, får spelaren, efter att ha lagt till **ett pliktslag enligt Regel 27-1 eller 28a**, spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån det senaste slaget i *hindret* slogs (se Regel 20-5).

Om spelaren väljer att inte spela en boll från den platsen, får han:

- (i) **lägga till ett extra pliktslag** (vilket ger totalt två *pliktslag*) och spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån det senaste *slaget* utanför ett *vattenhinder* slogs (se Regel 20-5), eller
- (ii) fortsätta enligt Regel 26-1b, eller Regel 26-1c om denna gäller, och **lägga till det extra pliktslaget** som föreskrivs i regeln (vilket ger totalt två *pliktslag*), och som referenspunkt använda den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *hindrets* gräns innan den stannade i *hindret*.

Anmärkning 1: När en spelare handlar enligt Regel 26-2b behöver han inte dropa en boll enligt Regel 27-1 eller 28a. Om han droppar en boll behöver han inte spela den. Han kan istället fortsätta enligt avsnitt (i) eller (ii) ovan. Om han gör så, **får han totalt två pliktslag**: ett slags plikt enligt Regel 27-1 eller 28a, och ytterligare ett slags plikt för att ha fortsatt enligt avsnitt (i) eller (ii) ovan.

Anmärkning 2: Om en boll som spelats från ett *vattenhinder* förklaras ospelbar utanför *hindret*, är det ingenting i Regel 26-2b som hindrar spelaren från att tillämpa Regel 28b eller c.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 27. BOLL FÖRLORAD ELLER OUT OF BOUNDS. PROVISORISK BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

27-1. Slag och distans. Boll Out of Bounds. Boll hittas inte inom fem minuter.

a. Fortsätta enligt ”slag och distans”

En spelare får när som helst, **med ett slags plikt**, spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), dvs. fortsätta med plikten ”slag och distans”. Förutom när *reglerna* säger något annat, anses en spelare ha fortsatt med **plikten ”slag och distans”** om han slår ett *slag* på en boll från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades

b. Boll Out of Bounds

Om en boll är *out of bounds* måste spelaren, **med ett slags plikt**, spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

c. Boll hittas inte inom fem minuter

Om en boll är *förlorad* som ett resultat av att den inte hittats eller identifierats av spelaren som hans inom fem minuter från det att spelarens *sida* eller hans eller någon av deras *caddies* började leta efter bollen, måste spelaren, **med ett slags plikt**, spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

Undantag: Om det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen, som inte har hittats, har blivit rubbad av *något utom-*

stående (Regel 18-1), är i ett *hindrande föremål* (Regel 24-3), är i ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1) eller är i ett *vattenhinder* (Regel 26-1), får spelaren fortsätta enligt den gällande *regeln*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 27-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

27-2. Provisorisk boll

a. Förfarande

Om en boll kan vara förlorad utanför ett *vattenhinder* eller kan vara *out of bounds*, får spelaren, för att vinna tid, spela en *provisorisk boll* i enlighet med Regel 27-1. Spelaren måste:

- (i) meddela sin *motspelare* i matchspel eller sin *markör* eller en *medtävlar* i slagspel att han avser att spela en *provisorisk boll*, och
- (ii) spela den *provisoriska bollen* innan han eller hans *partner* går fram för att söka efter den ursprungliga bollen.

Om en spelare inte uppfyller ovanstående krav innan han spelar en annan boll, är denna boll inte en *provisorisk boll*, utan blir hans *boll i spel* med **plikten "slag och distans"** (Regel 27-1); den ursprungliga bollen är *förlorad*.

(Spelordning från tee – se Regel 10-3)

Anmärkning: Om en *provisorisk boll* spelad enligt Regel 27-2a kan vara *förlorad* utanför *vattenhinder* eller *out of bounds*, kan spelaren spela en andra *provisorisk boll*. Om en andra *provisorisk boll* spelas, förhåller den sig till den föregående *provisoriska bollen*, som den första *provisoriska bollen* förhåller sig till den ursprungliga bollen.

b. När provisorisk boll blir boll i spel

Spelaren får spela på en *provisorisk boll* till dess han kommer till den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara. Om han slår ett *slag* på den *provisoriska bollen* från den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara eller från en punkt närmare *hålet* än denna plats, är den ursprungliga bollen *förlorad* och den *provisoriska bollen* blir hans *boll i spel* med **plikten "slag och distans"** (Regel 27-1).

Om den ursprungliga bollen är *förlorad* utanför *vattenhinder* eller är

out of bounds, blir den *provisoriska bollen* hans *boll i spel* med plikten ”slag och distans” (Regel 27-1).

Undantag: Om det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen, som inte har hittats, har blivit rubbad av något *utomstående* (Regel 18-1), eller är i ett *hindrande föremål* (Regel 24-3) eller i ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1c), får spelaren fortsätta enligt den gällande *regeln*.

c. När provisorisk boll ska ges upp

Om den ursprungliga bollen varken är *förlorad* eller är *out of bounds*, måste spelaren ge upp den *provisoriska bollen* och fortsätta spelet med den ursprungliga bollen. Om det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen är i ett *vattenhinder* får spelaren fortsätta i enligt Regel 26-1. I endera situationen, om spelaren slår några ytterligare *slag* på den *provisoriska bollen*, spelar han *fel boll* och bestämmelserna i Regel 15-3 gäller.

Anmärkning: Om en spelare spelar en *provisorisk boll* enligt Regel 27-2a som sedan ges upp enligt Regel 27-2c, bortser man från alla *slag* på denna *boll*, liksom *plikt* som han fått enbart genom spel på den *provisoriska bollen*.

REGEL 28. OSPELBAR BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

Spelaren får förklara sin boll ospelbar var som helst på *banan* utom när bollen är i ett *vattenhinder*. Spelaren avgör ensam om hans boll är ospelbar.

Om spelaren anser att hans boll är ospelbar måste han, **med ett slags plikt:**

a. Fortsätta enligt alternativet ”slag och distans” i Regel 27-1 genom

att spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller

- b. Droppa en boll bakom den punkt där bollen låg och då hålla den punkt där bollen låg direkt mellan *hålet* och den punkt där bollen droppas – dvs. på ”flagglinjen” – utan någon gräns för hur långt bakom denna punkt bollen får droppas, eller
- c. Droppa en boll inom två klubb längder från den punkt där bollen låg, men inte närmare *hålet*.

Om den ospelbara bollen är i en *bunker*, får spelaren fortsätta enligt punkt a, b eller c. Om han väljer att fortsätta enligt punkt b eller c, måste en boll droppas i *bunkern*.

När spelaren tillämpar denna regel får han lyfta och rengöra sin boll eller ersätta den med en annan boll.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

ANDRA SPELFORMER

REGEL 29. THREESOME OCH FOURSOME

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv stil* och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

29-1. Allmänt

I *threesome* eller *foursome* måste spelaren och hans *partner* under varje *fastställd rond* slå ut från varannan *tee* och därefter slå vartannat *slag* under spelet av varje hål. *Pliktslag* påverkar inte spelordningen.

29-2. Matchspel

Om en spelare spelar när hans *partner* skulle ha gjort det, **förlorar hans sida hålet**.

29-3. Slagspel

Om *partners* i slagspel slår ett eller flera *slag* i felaktig ordning, annulleras *slaget* eller *slagen* och *sidan får två slags plikt*. *Sidan* måste rätta sitt misstag genom att spela en boll i korrekt ordning så nära som möjligt från den plats där *sidan* först spelade i felaktig ordning (se Regel 20-5). Om *sidan* slår ett *slag* från nästa *tee* utan att först ha rättat misstaget eller om det gäller sista hålet lämnar *green* utan att ha meddelat sin avsikt att rätta misstaget, *är sidan diskvalificerad*.

REGEL 30. TREBOLL, BÄSTBOLL OCH FYRBOLL MATCHSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

30-1. Allmänt

Regler för golfspel gäller för *treboll*, *bästboll* och *fyrboll* matcher om de inte strider mot nedanstående speciella regler.

30-2. Treboll matchspel

a. Boll i vila rubbad eller medvetet vidrörd av en motspelare

Om en *motspelare* får plikt enligt Regel 18-3b gäller den plikten endast i matchen mot spelaren vars boll vidrördes eller *rubbades*. Han får ingen plikt i matchen mot den andre spelaren.

b. Boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av en motspelare

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av en *motspelare*, dennes *caddie* eller *utrustning*, utgår ingen plikt. I matchen mot den *motspelaren* får spelaren antingen, innan några ytterligare *slag* slås från någon av *sidorna*, annullera *slaget* och spela en boll, utan plikt, så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller spela bollen som den ligger. I matchen mot den andre *motspelaren* måste bollen spelas som den ligger.

Undantag: Bollen träffar den person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne bär på – se Regel 17-3b.
(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare – se Regel 1-2)

30-3. Bästboll och fyrboll matchspel

a. Representant för sidan

En *sida* får representeras av en *partner* under hela matchen eller en del av matchen; alla *partners* behöver inte vara närvarande. En *partner* som varit frånvarande får ansluta sig till en match mellan två hål, men inte under spelet av ett hål.

b. Spelordning

Bollar tillhörande samma *sida* får spelas i den ordning sidan anser vara bäst.

c. Fel boll

Om en spelare får plikten för brott mot Regel 15-3a (förlust av hålet) för att slagit ett *slag* på *fel boll*, **diskvalificeras han för hålet**, men hans *partner* får ingen plikt, även om den boll som spelades som *fel boll* tillhörde honom. Om *fel boll* tillhör en annan spelare, måste denne placera en boll på den plats varifrån *fel boll* först spelades.
(Placering och återplacering – se Regel 20-3)

d. Plikt för sidan

En sida får plikt när någon av spelarna som tillhör *sidan* bryter mot någon av följande *regler*:

- Regel 4 Klubb
- Regel 6-4 Caddie
- En lokal regel eller tävlingsbestämmelse där plikten innebär att ställningen i matchen ska justeras.

e. Diskvalifikation av sidan

- (i) **En sida är diskvalificerad** om någon av spelarna som tillhör *sidan* får plikt i form av diskvalifikation i samband med något av följande:

- Regel 1-3 Överenskommelse att åsidosätta regler.
 - Regel 4 Klubbbor
 - Regel 5-1 eller 5-2 Bollen
 - Regel 6-2a Handicap
 - Regel 6-4 Caddie
 - Regel 6-7 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel
 - Regel 11-1 Peggning
 - Regel 14-3 Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och onormalt användande av utrustning
 - Regel 33-7 Diskvalifikation utdömd av tävlingsledningen
- (ii) **En sida är diskvalificerad** om alla partners får plikt i form av diskvalifikation enligt någon av följande regler:
- Regel 6-3 Starttid och startordning ("bollar")
 - Regel 6-8 Avbrott i spelet
- (iii) I alla andra fall där ett brott mot en *regel* skulle leda till diskvalifikation, **är spelaren endast diskvalificerad för det hålet.**

f. Innebörd av övrig plikt

Om en spelares brott mot en *regel* hjälper hans *partners* spel eller påverkar en *motspelares* spel ogynnsamt, **får partnern samma plikt som spelaren.**

I alla övriga fall, där en spelare får plikt för brott mot en *regel*, gäller plikten inte för hans *partner*. När plikten anges som förlust av hålet, **är innebörden att spelaren diskvalificeras för det hålet.**

REGEL 31. FYRBOLL SLAGSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

31-1. Allmänt

Regler för golfspel gäller för *fyrboll* slagspel om de inte strider mot nedanstående speciella regler.

31-2. Representation av sidan

En *sida* får representeras av endera *partnern* under en hel, eller en del av en, *fastställd rond*; båda *tävlarna* som tillhör *sidan* behöver inte vara närvarande. En *tävlar* som varit frånvarande får ansluta till sin *partner* mellan två hål, men inte under spelet av ett hål.

31-3. Förande av score

Markören är endast skyldig att för varje hål ange bruttoscoren för den *partner* vars score ska räknas. De bruttoscorer som ska räknas måste vara individuellt identifierbara, annars **är *sidan* diskvalificerad**. Endast en *partner* behöver ansvara för att Regel 6-6b uppfylls. (Fel score – se Regel 31-7a.)

31-4. Spelordning

Bollar tillhörande samma *sida* får spelas i den ordning *sidan* anser vara bäst.

31-5. Fel boll

Om en *tävlar* bryter mot Regel 15-3b genom att slå ett *slag* på *fel boll*, **får han två slags plikt** och måste rätta sitt misstag genom att spela rätt boll eller fortsätta enligt *reglerna*. Hans *partner* pliktar inte, även om den boll som spelades som *fel boll* tillhörde honom.

Om den boll som spelades som *fel boll* tillhör någon annan *tävlar* måste han placera en boll på den punkt varifrån *fel boll* först spelades. (Placering och återplacering – se Regel 20-3)

31-6. Plikt för sidan

En *sida* får plikt när någon av *tävlarna* som tillhör *sidan* bryter mot någon av följande regler:

- Regel 4 Klubbör
- Regel 6-4 Caddie

- En lokal regel eller tävlingsbestämmelse för vilken det finns föreskrifter om maximal plikt per rond.

31-7. Diskvalifikation

a. Brott av den ena partnern

En *sida* är diskvalificerad från tävlingen om någon av *tävlarna* som tillhör *sidan* får plikt i form av diskvalifikation i samband med något av följande:

- Regel 1-3 Överenskommelse att åsidosätta regler
- Regel 3-4 Vägran att följa en regel
- Regel 4 Klubb
- Regel 5-1 eller 5-2 Bollen
- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Signering och inlämning av scorekortet
- Regel 6-6d Fel score på hålet
- Regel 6-7 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel
- Regel 7-1 Övning före eller mellan ronderna
- Regel 10-2c Sidorna kommer överens om att spela i fel ordning
- Regel 11-1 Peggning
- Regel 14-3 Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och onormalt användande av utrustning.
- Regel 22-1 Hjälpande boll
- Regel 31-3 Bruttoscore som ska räknas inte individuellt identifierbar
- Regel 33-7 Diskvalifikation utdömd av tävlingsledningen

b. Brott av båda partners

En *sida* är diskvalificerad från tävlingen:

- om båda *partners* diskvalificeras för brott mot Regel 6-3 (Starttid och startordning, "bollar") eller Regel 6-8 (Avbrott i spelet), eller
- om båda *partners*, på samma håll, bryter mot någon *regel* där plikten är diskvalifikation från tävlingen eller för ett håll.

c. Endast för hålet

I alla andra fall där ett brott mot en *regel* skulle resultera i diskvalifikation, *diskvalificeras tävlaren endast för det hål där regelbrottet inträffade.*

31-8. Innebörd av övrig plikt

Om en *tävlares* brott mot en *regel* hjälper hans *partners* spel, *får partnern samma plikt som tävlaren.*

I alla andra fall, när en *tävlar* får plikt för brott mot en *regel*, gäller plikten inte för hans *partner*.

REGEL 32. BOGEY- PAR- OCH POÄNGBOGEYTÄVLINGAR

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

32-1. Villkor

Bogey-, par- och poängbogeytävlingar är former av slagspel i vilka spel sker mot en bestämd score på varje hål, i allmänhet hålets par. *Reglerna* för slagspel gäller om de inte strider mot nedanstående speciella regler.

I en bogey-, par- eller poängbogeytävling som spelas med handicap har spelaren med lägst nettoscore på hålet *honnören* på nästa håls tee.

a. Bogey- och partävling

Ställningen i en bogey- och partävling räknas som i matchspel. Varje hål där *tävlar* inte gör något resultat, räknas som förlorat. Vinnare är den *tävlar* som har det bästa resultatet över samtliga hål.

Markören är endast skyldig att ange bruttoscoren på de hål där *tävlar* har en nettoscore som är lika med eller bättre än den bestämda scoren.

Anmärkning 1: *Tävlarens* score justeras genom att **göra avdrag med ett eller flera hål enligt den gällande regeln** när annan plikt än diskvalifikation fås enligt någon av följande regler:

- Regel 4 Klubbör
- Regel 6-4 Caddie
- En lokal regel eller tävlingsbestämmelse där det finns föreskrifter om maximal plikt per rond.

Tävlar är ansvarig för att rapportera alla fakta kring ett sådant regelbrott till *tävlingsledningen* innan han lämnar sitt scorekort så att *tävlingsledningen* kan tillämpa plikten. Om *tävlar* underlåter att rapportera ett sådant regelbrott till *tävlingsledningen* är han diskvalificerad.

Anmärkning 2: Om *tävlar* bryter mot Regel 6-3a (starttid) men anländer till den plats där han ska starta, beredd att spela, inom fem minuter efter utsatt starttid, eller bryter mot Regel 6-7 (Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel), ska *tävlingsledningen* dra av ett hål från resultatet över samtliga hål. För upprepade brott mot Regel 6-7, se Regel 32-2a.

Anmärkning 3: Om *tävlar* får de ytterligare två pliktslagen som föreskrivs i undantaget till Regel 6-6d, tas denna ytterligare plikt ut genom att ett hål dras från rondens resultat. Plikten *tävlar* försummade att ta upp i sin score påförs det hål där regelbrottet skedde. Dock påförs ingen plikt om ett brott mot Regel 6-6d inte påverkar resultatet på hålet.

b. Poängbogeytävlingar

Resultatet i en poängbogeytävling räknas med poäng som erhålls i förhållande till en bestämd score på varje hål (i Sverige alltid hålets par) enligt följande:

Nettoscore på hålet

Poäng

Mer än ett slag över bestämd score eller ingen score	0
Ett slag över bestämd score	1
Bestämd score	2
Ett slag under bestämd score	3
Två slag under bestämd score	4
Tre slag under bestämd score	5
Fyra slag under bestämd score	6

Vinnare är den *tävlar*e som uppnår högsta antalet poäng.

Markören är endast skyldig att ange bruttoantalet *slag* på de hål där *tävlar*ens nettoscore ger en poäng eller mer.

Anmärkning 1: Om en *tävlar*e bryter mot en *regel* för vilken det finns föreskrifter om maximal plikt per rond, måste han rapportera fakta kring situationen till *tävlingsledningen* innan han lämnar in sitt scorekort; om han underlåter att göra det **är han diskvalificerad**. *Tävlingsledningen* ska, från totalpoängen för rondens, **dra av två poäng för varje hål där något regelbrott skett, dock maximalt fyra poängs avdrag per rond för brott mot en och samma regel**.

Anmärkning 2: Om *tävlar*en bryter mot Regel 6-3a (starttid) men anländer till den plats där han ska starta, beredd att spela, inom fem minuter efter utsatt starttid, eller bryter mot Regel 6-7 (Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel), ska *tävlingsledningen* **dra två poäng från totalpoängen för rondens**. För upprepade brott mot Regel 6-7, se Regel 32-2a.

Anmärkning 3: Om *tävlar*en får de ytterligare två pliktslagen som föreskrivs i undantaget till Regel 6-6d, tas denna ytterligare plikt ut genom att **två poäng dras från den totala poäng uppnådd under rondens**. Plikten *tävlar*en försummade att ta upp i sin score påförs det hål där regelbrottet skedde. Dock påförs ingen plikt om ett brott mot Regel 6-6d inte påverkar poängen som erhöles på hålet.

Anmärkning 4: I syfte att förhindra långsamt spel kan *tävlingsledningen* i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) fastställa riktlinjer för speltempo, inklusive maximalt tillåtna tider för att avsluta en *fastställd* rond, ett hål eller ett *slag*.

Tävlingsledningen får i en sådan bestämmelse modifiera plikten för ett brott mot denna regel enligt följande:

Första förseelsen – avdrag med en poäng från det totala poängantalet för rondens;

Andra förseelsen – avdrag med ytterligare två poäng från det totala poängantalet för rondens;

För därpå följande förseelse – diskvalifikation

32-2. Diskvalifikationer

a. Från tävlingen

En *tävlarare* är *diskvalificerad från tävlingen* om han får plikten diskvalifikation i samband med något av följande:

- Regel 1-3 Överenskommelse att åsidosätta regler
- Regel 3-4 Vägran att följa en regel
- Regel 4 Klubbbor
- Regel 5-1 eller 5-2 Bollen
- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-3 Starttider och startordning
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Signering och inlämning av scorekortet
- Regel 6-6d Fel score på hålet, dvs. när den angivna scoren är lägre än den faktiska, utom att ingen plikt utgår om ett brott mot denna regel inte påverkar resultatet på hålet
- Regel 6-7 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel
- Regel 6-8 Avbrott i spelet
- Regel 7-1 Övning före eller mellan ronderna
- Regel 10-2c Spela i fel ordning
- Regel 11-1 Peggning
- Regel 14-3 Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och onormalt användande av utrustning
- Regel 22-1 Hjälpande boll
- Regel 33-7 Diskvalifikation utdömd av tävlingsledningen

b. För ett hål

I alla andra fall där ett brott mot en *regel* skulle innebära diskvalifikation, *diskvalificeras tävlaren endast för det hål på vilket regelbrottet inträffade.*

ADMINISTRATION

REGL 33. TÄVLINGSLEDNINGEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

33-1. Tävlingsbestämmelser. Åsidosätta regel

Tävlingsledningen måste fastställa de bestämmelser som gäller för tävlingen.

Tävlingsledningen har inte rätt att åsidosätta en regel i Regler för golfspel.

Antalet hål under en *fastställd* rond får inte reduceras efter det att spelet påbörjats i den rond.

Vissa speciella *regler* som styr slagspel är så väsentligt olika de *regler* som styr matchspel att en kombination av de båda spelformerna inte är genomförbar och inte heller tillåten. Resultatet av en match som spelats under sådana omständigheter är ogiltigt och i slagspelstävlingen är *tävlarna* diskvalificerade.

I slagspel kan *tävlingsledningen* begränsa en *domares* uppgifter.

33-2. Banan

a. Fastställa gränser

Tävlingsledningen måste noggrant fastställa:

- (i) *banan* och *out of bounds*,
- (ii) gränserna för *vattenhinder* och *sidovattenhinder*,
- (iii) *mark under arbete*, och
- (iv) vad som är *hindrande föremål* samt vad som är organiska delar av *banan*.

b. Nya hål

Nya *hål* bör skäras den dag en slagspelstävling börjar och vid andra tillfällen då *tävlingsledningen* anser det nödvändigt, under förutsättning att samtliga *tävlare* spelar rond

Undantag: Om det är omöjligt att reparera ett skadat *hål* så att det överensstämmer med definitionen, kan *tävlingsledningen* låta skära ett nytt *hål* i ett närliggande liknande läge.

Anmärkning: Då en rond ska spelas över mer än en dag, får *tävlingsledningen* ange i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) att *hål* och *tees* kan vara olika placerade under tävlingsdagarna, under förutsättning att alla *tävlare* under samma dag spelar med alla *hål* och alla *tees* på samma ställe.

c. Övningsområde

Om inget övningsområde finns tillgängligt utanför tävlingsbanan, bör *tävlingsledningen*, om detta är praktiskt genomförbart, fastställa områden där spelare får öva på dag för en tävling. På dag för en slagspelstävling bör *tävlingsledningen* normalt inte tillåta övning på eller till någon *green* eller från något *hinder* på tävlingsbanan.

d. Ospelbar bana

Om *tävlingsledningen* eller dess behöriga företrädare anser att *banan* av någon anledning inte är i spelbart skick eller att andra omständigheter gör det omöjligt att bedriva spelet på ett riktigt sätt, kan de i match- eller slagspel beordra ett tillfälligt avbrott i spelet eller i slagspel ogiltigförklara spelet och annullera alla scorer för rondens ifråga. När en rond har annullerats, är all plikt under rondens också annullerad.

(Förfarande vid avbrott i spelet och återupptagande av spelet – se Regel 6-8)

33-3. Starttider och startordning ("bollar")

Tävlingsledningen måste fastställa starttider och i slagspel dela in tävlarna i de grupper ("bollar") i vilka de måste spela.

När en matchspelstävling spelas över en längre period, fastställer *tävlingsledningen* den tidsgräns inom vilken varje omgång måste vara färdigspelad. När spelarna tillåts att själva göra upp om tiden för sin match inom dessa gränser, bör *tävlingsledningen* ange att matchen måste spelas vid en angiven tidpunkt på periodens sista dag, om inte spelarna kommer överens om att spela matchen vid en tidigare tidpunkt.

33-4. Fördelning av handicapslag

Tävlingsledningen måste tillhandahålla en tabell som visar på vilka hål handicapslag ska ges eller fås.

33-5. Scorekort

I en slagspelstävling måste *tävlingsledningen* förse varje *tävlar* med ett scorekort med datum och *tävlarens* namn eller, i *foursome* och *fyrboll* slagspel, *tävlarnas* namn.

I slagspel är *tävlingsledningen* ansvarig för summering av scorer samt beräkning av resultatet med den handicap som finns angiven på scorekortet.

I *fyrboll* slagspel är *tävlingsledningen* ansvarig för att fastställa *sidans* bästa score på varje hål och då tillämpa de handicap som finns angiven på scorekortet, samt för summering av de bästa scorerna.

I bogey- par- och poängbogeytävlingar är *tävlingsledningen* ansvarig för att tillämpa den handicap som finns angiven på scorekortet och fastställa resultatet på varje hål samt slutresultatet eller poängsumman.

Anmärkning: *Tävlingsledningen* kan föreskriva att *tävlarna* själva antecknar datum och namn på sina scorekort.

33-6. Avgörande vid lika resultat

Tävlingsledningen måste ange sättet, samt dag och klockslag, för avgörande av en delad match eller delad placering, vare sig dessa spelats med eller utan handicap.

En delad match får inte avgöras med slagspel. En delad placering i en slagspelstävling får inte avgöras med en match.

33-7 Diskvalifikation. Tävlingsledningens rätt att agera

En plikt i form av diskvalifikation får, i enskilda exceptionella fall, upphävas, modifieras eller utdömas om *tävlingsledningen* anser detta vara befogat.

En plikt som är mindre än diskvalifikation får inte upphävas eller modifieras.

Om en *tävlingsledning* anser att en spelare gjort sig skyldig till ett allvarligt etikettsbrott, får den utdöma diskvalifikation enligt denna regel.

33-8. Lokala regler

a. Riktlinjer

Tävlingsledningen, eller den kommitté som ansvarar för regelfrågor, får utfärda lokala regler för lokala onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som anges i Bilaga I.

b. Upphäva eller modifiera en regel

En regel i Regler för golfspel får inte upphävas av en lokal regel. Om en *tävlingsledning* emellertid anser att lokala onormala förhållanden hindrar att spelet spelas på ett korrekt sätt till den grad att det krävs en lokal regel som modifierar Regler för golfspel, måste denna lokala regel godkännas av *ReA*.*

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att överlämna frågan till *ReA*.

REGEL 34. TVISTER OCH BESLUT

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

34-1. Protester och plikter

a. Matchspel

Om en protest (claimning) lämnas in till *tävlingsledningen* enligt Regel 2-5 bör beslut fattas så snart som möjligt så att ställningen i matchen kan justeras om så krävs. Om en protest inte gjorts i enlighet med Regel 2-5, får den inte behandlas av *tävlingsledningen*.

Det finns ingen tidsgräns för utdömande av diskvalifikation för brott mot Regel 1-3.

b. Slagspel

I slagspel får ingen plikt upphävas, modifieras eller utdömas efter att tävlingen är avslutad. En tävling är avslutad när resultatet officiellt

tillkännagetts. En slagspelskvalificering som följs av matchspel är avslutad när spelaren slagit ut från tee i sin första match.

Undantag: En diskvalifikation måste utdömas efter att tävlingen är avslutad om en *tävlare*:

- (i) bröt mot Regel 1-3 (Överenskommelse att åsidosätta regler), eller
- (ii) lämnade in ett scorekort med en handicap som han, innan tävlingen var avslutad, visste var högre än den han var berättigad till och detta påverkade antalet handicapslag han fick (Regel 6-2b), eller
- (iii) lämnade in en lägre score på något hål än han hade (Regel 6-6d) och detta inte berodde på att han underlåtit att ta upp ett eller flera *pliktslag* som han, innan tävlingen var avslutad, inte visste att han fått, eller
- (iv) visste, innan tävlingen var avslutad, att han brutit mot någon annan *regel* för vilken plikten är diskvalifikation.

34-2. Domares beslut

Om en *domare* har utsetts av *tävlingsledningen*, är dennes beslut slutligt.

34-3. Tävlingsledningens beslut

Om *domare* inte är utsedd, måste varje tvist eller tveksamhet beträffande *reglerna* överlämnas till *tävlingsledningen*, vars beslut är slutligt. Om *tävlingsledningen* inte kan komma fram till ett beslut, får denna överlämna tvisten eller tveksamheten till *R&A:s* regelkommitté, vars beslut är slutligt*.

Om tvisten eller tveksamheten inte överlämnas till regelkommittén kan spelaren eller spelarna begära att en bestyrkt redogörelse, genom en behörig representant för *tävlingsledningen*, överlämnas till regelkommittén för ett uttalande om riktigheten i det fattade beslutet. Svaret kommer att skickas till denna behöriga representant.

Om spelet bedrivits i andra former än i enlighet med Regler för golfspel, kommer regelkommittén inte att uttala sig i någon fråga.

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att överlämna frågan till *R&A*.

BILAGA I – INNEHÅLL

Del A Lokala regler

1. Bana - Fastställa gränser, markeringar och status på föremål.....	132
2. Skydd av bana.....	133
a. Mark under arbete. Spel förbjudet.....	133
b. Skydd av unga träd	133
c. Miljökänsliga områden	134
3. Banförhållanden	136
a. Pluggad boll.....	136
b. "Lägesförbättring" och "Vinterregler"	137
c. Rengöring av bollen	138
d. Luftningshål.....	139
e. Skarvar i nylagd torv	139
f. Stenar i bunkrar	140
4. Hindrande föremål	140
a. Oflyttbara hindrande föremål nära green.....	140
b. Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål.....	141
c. Tillfälliga el-ledningar och kablar.....	144
5. Vattenhinder - Boll spelad provisoriskt under Regel 26-1.....	145
6. Droppzoner.....	146
7. Avståndsmätare.....	147

Del B Tävlingsbestämmelser

1. Specifikationer för klubbor och bollen.....	148
a. Förteckning över godkända klubbhuvuden för drivers.....	148
b. Förteckning över godkända bollar	149
c. En-boll-regeln (One Ball Condition).....	150
2. Caddie.....	151
3. Speltempo	152
4. Avbrott i spelet på grund av fara	152

5. Övning.....	152
a. Allmänt.....	152
b. Övning mellan håll	152
6. Råd i lagtävlingar	153
7. Nya håll.....	153
8. Transportmedel.....	153
9. Antidoping.....	154
10. Avgörande vid lika resultat.....	154
11. Lottning för matchspel. Numerisk lottning	156

BILAGA I – LOKALA REGLER, TÄVLINGSBESTÄMMELSER

DEL A LOKALA REGLER

Definitioner

Alla definierade termer står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner – se sid 29-44.

Allmänt

Som anges i Regel 33-8a, kan *tävlingsledningen* formulera och anslå lokala regler för lokala onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som fastläggs i denna bilaga. Därutöver ges detaljerade upplysningar om tillåtna och icke tillåtna lokala regler i "Decisions on the Rules of Golf" under Regel 33-8 och i "Guidance on running a competition" (en onlinepublikation från R&A Rules Ltd). (I Sverige rekommenderas också att man använder Spel- och Tävlingshandboken som sammanfattar den viktigaste informationen kring spel och tävling.)

Om lokala onormala förhållanden hindrar spelet från att spelas korrekt och *tävlingsledningen* anser det nödvändigt att modifiera en regel i Regler för golfspel, måste detta godkännas av *ReA*. *

Inom ramen för de riktlinjer som angetts i del A av denna bilaga, kan *tävlingsledningen* utfärda lokala regler genom att, på scorekort eller anslagstavla, hänvisa till nedanstående formuleringar. Lokala regler bör däremot inte tryckas på scorekortet när de är av tillfällig natur.

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att överlämna frågan till *ReA*.

1. Bana - Fastställa gränser, markeringar och status på föremål

Tävlingsledningen kan anta lokala regler som:

- Anger på vilka sätt man markerat *out of bounds*, *vattenhinder*,

sidovattenhinder, mark under arbete, hindrande föremål och organiska delar av *banan* (Regel 33-2a).

- Klargör statusen på *vattenhinder* som kan vara *sidovattenhinder* (Regel 26).
- Klargör statusen på föremål som kan vara *hindrande föremål* (Regel 24).
- Förklarar vilken konstruktion som helst vara en organisk del av *banan* och därmed inte ett *hindrande föremål*, t.ex. uppbyggda sidor på *tees, greener* och *bunkrar* (Regel 24 och 33-2a).
- Förklarar vägars och stigars belagda ytor och sidor vara en organisk del av *banan*.
- Ger lättnad av samma slag som enligt Regel 24-2b från vägar och stigar, vilkas ytor och sidor inte är belagda, om de skulle kunna påverka spelet på ett orättvist sätt.
- Definierar tillfälliga hindrande föremål uppförda på eller i anslutning till *banan* som antingen flyttbara, oflyttbara eller tillfälliga oflyttbara hindrande föremål.

2. Skydd av bana

a. Mark under arbete. Spel förbjudet

Om *tävlingsledningen* vill skydda ett område på *banan*, som t.ex. nysådd gräsmark, nyplanteringar och andra delar av *banan* som är under uppväxt, bör den förklara detta för *mark under arbete* och förbjuda spel från detta område.

Följande lokala regel rekommenderas:

”Området _____ (utmärkt med _____) är *mark under arbete* från vilket spel är förbjudet. Om en spelares boll ligger i området, eller om detta påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing, måste spelaren ta lättnad enligt Regel 25-1.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

b. Skydd av unga träd

När det är önskvärt att förhindra skada på unga träd rekommenderas

följande lokala regel:

”Skydd av unga träd identifierade med _____. Om ett sådant träd påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda sving, måste bollen lyftas utan plikt och droppas i enlighet med den procedur som föreskrivs i Regel 24-2b (Oflyttbart hindrande föremål). Om bollen ligger i ett *vattenhinder*, måste spelaren lyfta och droppa bollen i enlighet med Regel 24-2b(i), med undantag för att *närmaste punkt för lättnad* måste vara i *vattenhindret* och bollen måste droppas i *vattenhindret*. Spelaren får också fortsätta enligt Regel 26. Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna lokala regel.

Undantag: En spelare får inte ta lättnad enligt denna lokala regel om (a) störande inverkan av någonting annat än ett sådant träd gör slaget uppenbart ogörligt eller (b) störande inverkan av ett sådant träd bara skulle uppstå genom användande av ett uppenbart orimligt *slag* eller en onödigt onormal *stans*, sving eller spelriktning.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

c. Miljökänsliga områden

Om en behörig myndighet (t.ex. ett statligt verk eller liknande) av miljöhänsyn förbjuder beträdandet av och/eller spel från ett område på eller i anslutning till *banan*, bör *tävlingsledningen* formulera en lokal regel som klargör hur man bör göra om man tar lättnad. *Tävlingsledningen* kan inte förklara ett område som miljökänsligt. *Tävlingsledningen* har viss valfrihet om området ska förklaras som *mark under arbete*, *vattenhinder* eller *out of bounds*. *Tävlingsledningen* får emellertid inte utan vidare förklara ett sådant område som *vattenhinder*, om det inte överensstämmer med definitionen av ett *vattenhinder*, och den bör anstränga sig att bevara hålets karaktär.

Följande lokala regel rekommenderas:

”1. Definition

Ett miljökänsligt område (MKO) är ett område som förklarats vara detta av en behörig myndighet. Av miljöhänsyn får man inte beträda

och/eller spela från området.

Områdena (definierade av.....) är miljö känsliga områden (MKOn). Områdena betraktas som (*mark under arbete – vattenhinder – out of bounds*).

2. Boll i miljö känsligt område

Mark under arbete:

Om en boll ligger i ett MKO som har förklarats som *mark under arbete*, måste en boll droppas enligt Regel 25-1b.

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittats är i ett MKO, vilket har förklarats som *mark under arbete*, får spelaren ta lättnad utan plikt på det sätt som föreskrivs i Regel 25-1c.

Vattenhinder och sidovattenhinder :

Om bollen hittas i eller om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett MKO, definierat som *vattenhinder* eller *sidovattenhinder*, måste spelaren med ett slags plikt fortsätta enligt Regel 26-1.

Anmärkning: Om en boll som droppats i enlighet med Regel 26 rullar till ett läge, där MKO påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda sving, måste spelaren ta lättnad på sätt som föreskrivs i Punkt 3 av denna lokala regel.

Out of bounds:

Om en boll ligger i ett MKO, vilket har förklarats som *out of bounds*, måste spelaren med ett slags plikt spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen sist spelades (se Regel 20-5).

3. Inverkan på stans eller området för avsedd sving

Inverkan av ett MKO föreligger när detta MKO påverkar en spelares *stans* eller området för hans avsedda sving. Om inverkan föreligger måste spelaren ta lättnad enligt följande:

- På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* måste den närmaste punkt på *banan* fastställas som (a) inte är närmare *hål*et, (b) und-

viker inverkan av MKO och (c) inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Spelaren måste lyfta bollen och droppa den, utan plikt, inom en klubbblängd från den fastställda punkten, på en del av *banan* som uppfyller (a), (b) och (c) ovan.

- b. **I ett hinder:** Om bollen är i ett *hinder* måste spelaren lyfta bollen och droppa den, antingen:
- (i). Utan plikt, i *hindret*, så nära som möjligt från där bollen låg, men inte närmare *hålet*, på en del av *banan* som ger fullständig lättnad från detta MKO, eller
 - (ii). Med ett slags plikt, utanför *hindret*, och därvid hålla den punkt där bollen låg rakt mellan *hålet* och den punkt där bollen droppas, utan begränsning på hur långt bakom *hindret* bollen får droppas. Därutöver får spelaren fortsätta enligt Regel 26 eller 28 om de är tillämpliga.
- c. **På green:** Om bollen ligger på *green*, måste spelaren lyfta bollen och placera den utan plikt så nära som möjligt där den låg, så att han får fullständig lättnad från detta MKO, men inte närmare *hålet* eller i ett *hinder*.

Bollen får rengöras när den lyfts under Punkt 3 i denna lokala regel.

Undantag: En spelare får inte ta lättnad under Punkten 3 i denna lokala regel om (a) störande inverkan av någonting annat än ett MKO gör *slaget* uppenbart ogörligt eller (b) störande inverkan av ett MKO bara skulle uppstå genom användande av ett uppenbart orimligt *slag* eller en onödigt onormal *stans*, sving eller spelriktning.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anmärkning: Vid allvarligt brott mot denna lokala regel, får *tävlingsledningen* utdöma diskvalifikation.”

3. Banförhållanden

a. Pluggad boll

Banförhållanden, däribland lera och extrem väta, kan hindra att golf spelas på ett riktigt sätt och därför berättiga till lättnad för pluggad

boll var som helst på *spelfältet*.

Regel 25-2 ger lättnad utan plikt för en boll som är pluggad i sitt eget nedslagsmärke, var som helst på den finklippta delen av *spelfältet*. På *green* får en boll lyftas och bollens nedslagsmärke får repareras (Regel 16-1b och c). När det är motiverat att tillåta lättnad för pluggad boll var som helst på *spelfältet*, rekommenderas följande lokala regel: ”På *spelfältet* får en boll, som är pluggad, utan plikt lyftas, rengöras och droppas så nära punkten som möjligt där den låg, dock inte närmare *hållet*. När bollen droppas måste den först träffa en del av banan som tillhör *spelfältet*.”

Anmärkning: En boll är ”pluggad” när den ligger i sitt eget nedslagsmärke och en del av bollen är under markytan. En boll behöver inte nödvändigtvis nudda jorden för att vara pluggad (t.ex. kan gräs, *lösa naturföremål* och liknande finnas mellan bollen och jorden).

Undantag:

- En spelare får inte ta lättnad enligt denna lokala regel om bollen är pluggad i sand i ett område som inte är finklippt.
- En spelare får inte ta lättnad enligt denna lokala regel om störande inverkan av någonting annat än den olägenhet som täcks av denna lokala regel gör *slaget* uppenbart ogörligt.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hållet; Slagspel – Två slag.”

b. ”Lägesförbättring” och ”Vinterregler”

Mark under arbete regleras i Regel 25 och tillfälliga lokala onormala förhållanden, som skulle förhindra rättvist spel, och som inte är alltför omfattande, bör förklaras som *mark under arbete*.

Det kan emellertid inträffa att ogynnsamma förhållanden, såsom kraftigt snöfall, tjällossning, långvarigt regn eller extrem värme kan göra fairways alltför dåliga och ibland förhindra användande av tunga gräsklippare. När dessa förhållanden förekommer så allmänt på en hel *bana* att *tävlingsledningen* anser att ”lägesförbättring” eller ”vinterregler” skulle främja rättvist spel eller hjälpa till att skydda

banan, rekommenderas följande lokala regel (som bör dras tillbaka så snart förhållandena motiverar det):

”En boll som ligger på den finklippta delen av *spelfältet* (eller ange ett mer begränsat område, t.ex. på 6:e hålet) får lyftas utan plikt och rengöras. Innan bollen lyfts måste spelaren markera dess läge. Efter att ha lyft bollen måste han placera denna på en punkt inom (ange område, t.ex. 15 cm, en klubblängd, etc.) från och inte närmare *hålet* än där den ursprungligen låg, som inte är i ett *hinder* och inte på en *green*.

En spelare får bara placera sin boll en gång och den är *i spel* när den har placerats (Regel 20-4). Om bollen inte stannar där den placerats gäller Regel 20-3d. Om bollen först stannar på den punkt där den placerats och sedan *rör sig*, utgår ingen plikt och bollen måste spelas som den ligger, om inte föreskrifterna i någon annan *regel* gäller.

Om spelaren inte markerar bollens läge innan han lyfter den, rubbar bollmarkeringen innan han återplacerat bollen eller om han flyttar bollen på något annat sätt, till exempel genom att rulla den med klubban, får han ett slags plikt.

Anmärkning: Med ”finklippt del” avses varje del av *banan*, inklusive stigar genom ruffen, som är nedklippta till fairwayhöjd eller lägre.

*PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

* Om en spelare får den allmänna plikten för brott mot denna lokala regel, får han ingen ytterligare plikt enligt denna lokala regel.”

c. Rengöring av bollen

Förhållanden, som exempelvis att extrem väta medför att en betydande mängd lera fastnar på bollen, kan vara sådana att det är lämpligt att tillåta att bollen lyfts, rengörs och återplaceras. I sådana fall rekommenderas följande lokala regel:

(Ange område, t ex på 6:e hålet, på den finklippta delen, överallt på *spelfältet* m.m.) får en boll lyftas och rengöras utan plikt. Bollen måste återplaceras.

Anmärkning: Bollens läge måste markeras innan den lyfts under denna lokala regel – se Regel 20-1.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

d. Luftningshål

När en *banana* har luftats kan det vara motiverat med en lokal regel som tillåter lättnad utan plikt för luftningshål. Följande lokala regel rekommenderas:

”På *spelfältet* får en boll, som stannat i eller på ett luftningshål, lyftas utan plikt, rengöras och droppas, så nära som möjligt den punkt där den låg men inte närmare *hålet*. När bollen droppas måste den först träffa en del av *banan* som tillhör *spelfältet*.

På *green* får en boll som stannat i eller på ett luftningshål placeras på den närmaste punkt, som är fri från luftningshål och som inte är närmare *hålet*.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

e. Skarvar i skuren grästorv

Om en *tävlingsledning* vill tillåta lättnad från skarvarna i skuren torv men inte för själva den skurna torven, rekommenderas följande lokala regel:

”På *spelfältet* betraktas skarvarna i skuren torv (men inte själva torven) som *mark under arbete*. Påverkan av en skarv på spelarens *stans* anses emellertid inte utgöra störande inverkan enligt Regel 25-1. Om bollen ligger i eller vidrör en skarv eller om skarven påverkar området för spelarens avsedda sving, får lättnad tas enligt Regel 25-1. Alla skarvar inom området med skuren torv betraktas som en och samma skarv.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

f. Stenar i bunkrar

Stenar är definitionsmässigt *lösa naturföremål* och när en spelares boll är i ett *hinder* får en sten som ligger i eller vidrör *hindret* inte beröras eller flyttas (Regel 13-4). Stenar i *bunkrar* kan emellertid utgöra en fara för spelare (en spelare skulle kunna skadas av en sten som träffas av spelarens klubba när han försöker spela bollen) och de kan därför hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt.

När tillstånd att lyfta en sten i en *bunker* är motiverat, rekommenderas följande lokala regel:

”Stenar i *bunkrar* är flyttbara *hindrande föremål* (Regel 24-1 gäller).”

4. Hindrande föremål

a. Oflyttbara hindrande föremål nära green (t.ex. sprinklerlock)

Regel 24-2 ger lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål*, men den föreskriver också att med undantag för på *green*, är det enligt denna regel inte störande inverkan att föremålet befinner sig i *spellinjen*.

På vissa banor är emellertid området kring *green* (foregreen) så finklippt att spelare kan vilja putta från utanför *green*. I sådana fall kan oflyttbara *hindrande föremål* på foregreen hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt. Det kan då vara motiverat att införa följande lokala regel som ger lättnad utan plikt för ett oflyttbart *hindrande föremål* i *spellinjen*:

”Lättnad för störande inverkan av oflyttbara *hindrande föremål* får tas enligt Regel 24-2.

Därutöver, om en boll ligger på *spelfältet*, får spelaren lättnad utan plikt för ett oflyttbart *hindrande föremål* som befinner sig i hans *spellinje*, om det oflyttbara *hindrande föremålet* är på eller inom två klubblängder från *green* och inom två klubblängder från bollen. Då får spelaren ta lättnad på följande sätt:

Bollen måste lyftas och droppas på den närmaste punkt från där bollen låg, som (a) inte är närmare *hållet*, (b) inte har det hindrande föremålet i *spellinjen* och (c) inte är i ett *hinder* eller på en *green*.

Om spelarens boll ligger på *green* och ett oflyttbart *hindrande föremål* inom två klubblängder från *green* befinner sig hans *puttlinje*, får spelaren ta lättnad på följande sätt:

Bollen måste lyftas och placeras på den närmaste punkt från där bollen låg, som (a) inte är närmare *hålet*, (b) inte har det hindrande föremålet i *puttlinjen* och (c) inte är i ett *hinder*.

Bollen får rengöras när den lyfts.

Undantag: En spelare får inte ta lättnad enligt denna lokala regel om störande inverkan av någonting annat än det oflyttbara *hindrande föremålet* gör slaget uppenbart ogörligt.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

Anmärkning: *Tävlingsledningen* får begränsa denna lokala regel till vissa hål, till bollar som ligger på den finklippta delen av *spelfältet*, till vissa *hindrande föremål* eller, för *hindrande föremål* som inte är på *green*, till *hindrande föremål* på finklippta områden om så önskas. ”Finklippta områden” omfattar alla områden på *banan*, inklusive vägar och stigar genom ruffen, som är nedklippta till fairwayhöjd eller lägre.

b. Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål

När tillfälliga hindrande föremål har uppförts på eller i anslutning till *banan*, bör *tävlingsledningen* definiera dessas status som antingen flyttbara, oflyttbara eller tillfälliga oflyttbara hindrande föremål.

Om *tävlingsledningen* definierar sådana hindrande föremål som tillfälliga oflyttbara hindrande föremål, rekommenderas följande lokala regel:

”1. Definition

Ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål (TOH) är ett icke-permanent konstgjort föremål, av den typ som ofta uppförs i samband med golf tävlingar och som är fast eller inte enkelt flyttbart.

Exempel på TOH är bland annat tält, resultattavlor, läktare, TV-torn och toaletter.

Stödvarjar tillhör TOH om inte *tävlingsledningen* bestämmer att de ska behandlas som upphöjda el-ledningar eller kablar.

2. Störande inverkan

Störande inverkan av ett TOH föreligger om (a) bollen ligger framför och så nära detta TOH att detta stör spelarens *stans* eller området för hans avsedda sving, eller (b) bollen ligger i, på, under eller bakom ett TOH på ett sådant sätt att någon del av ett TOH befinner sig rakt mellan spelarens boll och *hålet* och är i hans *spellinje*. Störande inverkan föreligger också om bollen ligger inom en klubblängd från en punkt, på samma avstånd från *hålet*, där störande inverkan enligt (b) skulle föreligga.

Anmärkning: En boll ligger under ett TOH om den ligger under de yttersta kanterna på detta TOH även om dessa kanter inte sträcker sig ner till marken.

3. Lättnad

En spelare får ta lättnad från störande inverkan av ett TOH, även om detta TOH befinner sig *out of bounds*, på följande sätt:

- a. **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* måste den närmaste punkt på *banan* fastställas som (a) inte är närmare *hålet*, (b) undviker störande inverkan enligt Punkt 2 och (c) inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Spelaren måste lyfta bollen och droppa den, utan plikt, inom en klubblängd från den fastställda punkten på en del av *banan* som uppfyller villkoren (a), (b) och (c) ovan.
- b. **I ett hinder:** Om bollen är i ett *hinder*, måste spelaren lyfta och droppa bollen, antingen:
 - (i) Utan plikt, enligt Punkt 3(a) ovan, utom att den närmaste punkt på *banan* som ger fullständig lättnad måste vara i *hindret* eller, om fullständig lättnad inte är möjlig, på en del av *banan* inom *hindret* som ger största möjliga lättnad, eller
 - (ii) Med ett slags plikt, utanför *hindret* på följande sätt: den närmaste punkt på *banan* måste fastställas som (a) inte är närmare *hålet*, (b) undviker störande inverkan enligt Punkt 2 och (c) inte är i ett *hinder*. Spelaren måste droppa bollen inom en

klubblängd från den fastställda punkten på en del av *banan* som uppfyller villkoren (a), (b) och (c) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt Punkt 3.

Anmärkning 1: Om bollen ligger i ett *hinder*, hindrar ingenting i denna lokala regel spelaren från att fortsätta enligt Regel 26 eller Regel 28, om de är tillämpliga.

Anmärkning 2: Om den boll som ska droppas enligt denna lokala regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anmärkning 3: En *tävlingsledning* får utfärda en lokal regel som (a) tillåter eller kräver att en spelare använder en droppzon när han tar lätnad från ett TOH, eller (b) tillåter en spelare att, som ett ytterligare lätnadsalternativ, droppa bollen på motsatta sidan av detta TOH från den punkt som fastställts enligt Punkt 3, men i övrigt i överensstämmelse med Punkt 3.

Undantag: Om en spelares boll ligger framför eller bakom ett TOH (inte i, på eller under TOH) får han inte ta lätnad under Punkt 3 om:

1. Störande inverkan av någonting annat än det tillfälliga *oflyttbara hindrande* föremålet gör det uppenbart ogörligt för honom att slå ett *slag* eller, när ett THO är på linjen mellan bollen och *hålet*, slå ett *slag* så att bollen kan hamna på en linje rakt mot *hålet*,
2. Störande inverkan av detta THO bara skulle uppstå genom användande av ett uppenbart orimligt *slag* eller en onödigt onormal *stans*, sving eller spelriktning, eller
3. I det fall där föremålet är på linjen mellan bollen och *hålet*, det är uppenbart orimligt att spelaren kan förväntas kunna slå bollen tillräckligt långt mot *hålet* för att nå fram till ett THO.

En spelare som inte har rätt till lätnad på grund av dessa undantag får, om bollen ligger på *spelfältet* eller i en *bunker*, ta lätnad enligt Regel 24-2b om denna gäller. Om bollen ligger i ett *vattenhinder* får spelaren lyfta och droppa bollen enligt Regel 24-2b (i) med undantag för att den närmaste punkten för lätnad måste vara i *vattenhindret* och bollen måste droppas i *vattenhindret*, alternativt får spelaren fortsätta enligt Regel 26-1.

4. Boll i TOH hittas inte

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittas är i, på eller under ett TOH, får en boll droppas så som föreskrivs i Punkt 3 eller Punkt 5 om de är tillämpliga. Vid användandet av Punkt 3 respektive Punkt 5, anses bollen ligga på den punkt där den sist skar den yttre gränsen för detta TOH (Regel 24-3).

5. Droppzoner

Om spelaren har störande inverkan av ett TOH, får *tävlingsledningen* tillåta eller kräva användandet av en droppzon. Om spelaren använder en droppzon när han tar lättnad måste han använda den droppzon, som är närmast där bollen ursprungligen låg eller anses ligga enligt Punkt 4 (även om den närmaste droppzonen skulle vara närmare *hålet*).

Anmärkning: En *tävlingsledning* får utfärda en lokal regel som förbjuder användande av en droppzon som är närmare *hålet*.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

c. Tillfälliga el-ledningar och kablar

När tillfälliga el-ledningar, kablar eller telefonledningar har installerats på *banan* rekommenderas följande lokala regel:

”Tillfälliga el-ledningar, kablar, telefonledningar och mattor som täcker dessa samt stolpar som håller dem uppe, är *hindrande föremål*:

1. Om de är omedelbart flyttbara gäller Regel 24-1.
2. Om de är fasta eller inte omedelbart flyttbara, får spelaren om bollen ligger på *spelfältet* eller i en *bunker*, ta lättnad enligt Regel 24-2b. Om bollen ligger i ett *vattenhinder*, får spelaren ta lättnad enligt Regel 24-2b(i), utom att närmaste punkt för lättnad då måste vara i *vattenhindret* och bollen måste droppas i *vattenhindret*. Spelaren får också fortsätta enligt Regel 26.
3. Om bollen träffar en upphöjd el-ledning eller kabel, annulleras *slaget* och spelaren måste spela en boll så nära som möjligt den plats där den ursprungliga bollen spelades enligt Regel 20-5 (slå

nästa slag från den plats varifrån föregående slag slogs).

Anmärkning: Stödvarjar till ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål tillhör detta om inte *tävlingsledningen*, i en lokal regel, har förklarat att deska behandlas som upphöjda el-ledningar eller kablar.

Undantag: Ett *slag* som resulterar i att en boll träffar en upphöjd sammankoppling av kablar upplyfta från marken, får inte spelas om.

4. Grästäckta diken för kablar är *mark under arbete* även om de inte är markerade och Regel 25-1b gäller.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

5. Vattenhinder – Boll spelad provisoriskt enligt Regel 26-1

Om ett *vattenhinder* (även *sidovattenhinder*) är av sådan storlek och form och/eller så placerat att:

- (i) det skulle vara opraktiskt att avgöra huruvida bollen är i *hindret* eller att detta skulle onödigt fördröja spelet, och
- (ii) det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen är i *vattenhindret*, om den inte hittas,

får *tävlingsledningen* införa en lokal regel som tillåter att man spelar en boll provisoriskt under Regel 26-1. Bollen spelas provisoriskt under något av de alternativ som gäller i Regel 26-1 eller någon gällande lokal regel. Om en boll spelas provisoriskt i ett sådant fall och den ursprungliga bollen är i ett *vattenhinder*, får spelaren spela den ursprungliga bollen som den ligger, eller fortsätta med den boll som spelats provisoriskt, men han får inte fortsätta enligt Regel 26-1 med avseende på den ursprungliga bollen.

I så fall rekommenderas följande lokala regel:

”Om det är tveksamt om en boll ligger i eller är *förlorad* i *vattenhindret* (ange hindrets placering) får spelaren spela en annan boll provisoriskt enligt något av de alternativ som gäller i Regel 26-1.

Om den ursprungliga bollen hittas utanför *vattenhindret* måste spelaren fortsätta med denna.

Om den ursprungliga bollen hittas i *vattenhindret* får spelaren

antingen spela den ursprungliga bollen som den ligger eller fortsätta med den boll som spelats provisoriskt enligt Regel 26-1.

Om den ursprungliga bollen inte har hittats eller identifierats inom de fem minuter som tillåts för sökande, måste spelaren fortsätta med den boll som spelats provisoriskt.

PLIKT FÖR BROTT MOT DEN LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

6. Droppzoner

Tävlingsledningen får fastställa särskilda droppzoner där bollar får eller måste droppas när *tävlingsledningen* anser att det inte är möjligt eller praktiskt att fortsätta exakt enligt Regel 24-2b eller 24-3 (Oflyttbara hindrande föremål), Regel 25-1b eller Regel 25-1c (Onormala markförhållanden), Regel 25-3 (Fel green), Regel 26-1 (Vattenhinder och sidovattenhinder) eller Regel 28 (Ospelbar boll). Allmänt sett bör sådana droppzoner inrättas som ett extra lättnadsalternativ utöver de som ges i själva regeln, snarare än att vara tvingande.

När en sådan droppzon inrättas (till exempel för ett *vattenhinder*), rekommenderas följande lokala regel:

”Om en boll är i ett *vattenhinder*, eller det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittats är i *vattenhindret* (ange hindrets placering), får spelaren:

- (i) fortsätta enligt Regel 26-1, eller
- (ii) som ett ytterligare alternativ, droppa en boll med ett slags plikt i droppzonen.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

Anmärkning: När man använder en droppzon gäller följande med avseende på att droppa och droppa om bollen:

- a. Spelaren behöver inte stå i droppzonen när han droppar bollen.

- b. Den droppade bollen måste först träffa en del av *banan* inom droppzonen.
- c. Om droppzonen definieras av en linje är linjen i droppzonen.
- d. Den droppade bollen behöver inte stanna i droppzonen.
- e. Den droppade bollen måste droppas om om den rullar och stannar i ett läge som täcks av Regel 20-2c (i-vi).
- f. Den droppade bollen får rulla närmare *hålet* än den punkt där den först tog mark på *banan*, förutsatt att den stannar inom två klubb-längder från denna punkt och inte i något av de lägen som täcks av (e).
- g. Under förutsättning att (e) och (f) är uppfyllda, får den droppade bollen rulla och stanna närmare *hålet* än:
 - dess ursprungliga läge eller uppskattade läge (se Regel 20-2b),
 - *närmaste punkt för lättnad* eller största möjliga lättnad (Regel 24-2, 25-1 eller 25-3), eller
 - den punkt där den ursprungliga bollen sist skar gränsen för *vattenhindret* eller *sidovattenhindret* (Regel 26-1).

7. Avståndsmätare

Om *tävlingsledningen* vill använda sig av Anmärkningen till Regel 14-3 rekommenderas följande lokala regel:

”(Specificera giltighet, till exempel ”I denna tävling”, eller ”För allt spel på denna bana”, etc.), får en spelare skaffa sig information om avstånd genom att använda en avståndsmätare. Om en spelare under en *fastställd rond* använder en avståndsmätare för att även bedöma eller mäta andra förhållanden, som skulle kunna påverka hans spel (t.ex. nivåskillnader, vindhastighet, osv.), bryter spelaren mot Regel 14-3.”

DEL B TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Definitioner

Alla definierade termer står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner – se sid 29-44.

Allmänt

Regel 33-1 föreskriver att ”*Tävlingsledningen* måste fastställa de bestämmelser som gäller för tävlingen”. Sådana bestämmelser bör innefatta sådant som anmälningsförfarande, rätt att delta, antalet ronder som ska spelas, etc. Dessa frågor lämpar sig inte att behandlas i Regler för golfspel eller i denna bilaga. Detaljerad information om sådana bestämmelser ges i ”Decisions on the Rules of Golf” under Regel 33-1 och i ”Guidance on Running a Competition” (en online-publikation från R&A Rules Ltd.). (I Sverige rekommenderas också att man använder Spel- och Tävlingshandboken som sammanfattar den viktigaste informationen kring spel och tävling).

Det finns dock ett antal frågor som kan täckas i tävlingsbestämmelserna och vilka *tävlingsledningen* särskilt bör uppmärksamma. Dessa är:

1. Specifikationer för klubbor och boll

Följande bestämmelser rekommenderas att endast tillämpas vid elit-tävlingar:

a. Förteckning över godkända klubbhuvuden för drivers

Med jämna mellanrum publicerar R&A på sin hemsida (www.randa.org) en lista över klubbhuvuden för drivers som har utvärderats och befunnits överensstämma med golfreglerna. Om *tävlingsledningen* vill kräva att spelarna endast använder drivers med ett klubbhuvud, identifierat med modell och loft, vilket finns med på listan, bör listan hållas tillgänglig och följande tävlingsbestämelse användas:

”En driver som medförs av en spelare måste ha ett klubbhuvud, identifierat med modell och loft, vilket finns med i den senaste

företeckningen över godkända klubbhuvuden för drivers ("List of Conforming Driver Heads") utgiven av *R&A*.

Undantag: En driver med ett klubbhuvud tillverkat före 1999 behöver inte uppfylla detta krav.

*PLIKT FÖR ATT MEDFÖRA, MEN INTE SLÅ ETT SLAG MED, EN KLUBBA ELLER KLUBBOR I STRID MED BESTÄMMELSEN:

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där regelbrottet upptäcks, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där ett regelbrott skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där något regelbrott skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag (två slag på vart och ett av de två första hålen där något regelbrott skett).

Matchspel eller slagspel – Om ett regelbrott upptäcks mellan spelet av två hål anses det ha upptäckts under spelet av nästa hål och plikten måste påföras utifrån den förutsättningen.

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogeytävlingar – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

* En eller flera klubbor som medförs i strid med bestämmelsen, måste förklaras vara ur spel av spelaren till *motspelaren* i matchspel eller till hans *markör* eller en *medtävlare* i slagspel, omedelbart efter att det upptäckts att ett regelbrott har skett. Om spelaren inte gör detta är han diskvalificerad.

PLIKT FÖR ATT SLÅ ETT SLAG MED EN KLUBBA SOM STRIDER MOT BESTÄMMELSEN:

Diskvalifikation”

b. Förteckning över godkända bollar

Med jämna mellanrum publicerar *R&A* på sin hemsida (www.randa.org) en lista över godkända golfbollar, som räknar upp bollar som har testats och funnits överensstämja med Regler för golfspel. Om *tävlingsledningen* vill kräva att spelarna spelar en boll som finns med på listan, bör listan hållas tillgänglig och följande tävlingsbestämmelse användas:

”Den boll spelaren spelar måste finnas med i senaste förteckningen över godkända bollar (List of Conforming Golf Balls) utgiven av R&A.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:
Diskvalifikation.”

c. En-boll-regeln (“One Ball Condition”)

Om det är önskvärt att förbjuda byte av bollmärke och modell under en *fastställd rond*, rekommenderas följande bestämmelse:

”Begränsning av bollar under ronden: (Anmärkning till Regel 5-1)

(i) En-boll-regeln (“One Ball” Condition)

Under den *fastställda rond*en, måste de bollar spelaren spelar vara av samma märke och modell, redovisad på ett enda ställe i den senaste förteckningen över godkända bollar.

Anmärkning: Om en boll av ett annat märke och/eller modell droppats eller placerats får den lyftas utan plikt, och spelaren måste sedan fortsätta genom att droppa eller placera en korrekt boll (Regel 20-6).

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där regelbrottet upptäcks, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där ett regelbrott skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där något regelbrott skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag (två slag på vart och ett av de två första hålen där något regelbrott skett)

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1

Poängbogeytävlingar – se Regel 32-1b, Anmärkning 1

(ii) Tillvägagångssätt när regelbrott upptäcks

När en spelare upptäcker att han har spelat en boll i strid mot denna bestämmelse, måste han sluta att använda denna boll innan han slår ut från nästa *tee* och spela färdigt rond

med en korrekt boll, i annat fall är han diskvalificerad. Om upp-

täckten görs under spelet av ett hål och spelaren väljer att byta till en korrekt boll innan han avslutar hålet, måste spelaren placera en korrekt boll på den punkt där den otillåtna bollen låg.”

2. Caddie (Anmärkning till Regel 6-4)

Regel 6-4 tillåter en spelare att använda en *caddie* förutsatt att han bara har en *caddie* åt gången. Det kan emellertid finnas tillfällen då en *tävlingsledning* vill förbjuda *caddies* eller införa begränsningar för vem en spelare kan välja som *caddie*, t.ex. professionell golfspelare, syskon, förälder, annan spelare i tävlingen etc. I sådana fall rekommenderas följande formulering:

”Förbud att använda caddie

En spelare får inte använda sig av *caddie* under den *fastställda rond*en.”

”Begränsning av vem som får vara caddie

En spelare får inte ha _____ som sin *caddie* under den *fastställda rond*en.

*PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där regelbrottet upptäcks, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där ett regelbrott skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.
Slagspel – Två slag för varje hål där något regelbrott skett. Maximalt plikt per rond – Fyra slag (två slag på vart och ett av de två första hålen där något regelbrott skett).

Matchspel eller slagspel – Om ett regelbrott upptäcks mellan spelet av två hål anses det ha upptäckts under spelet av nästa hål och plikten måste påföras utifrån den förutsättningen.

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogeytävlingar – se regel 32-1b, Anmärkning 1.

*En spelare som använder en *caddie* i strid med denna bestämmelse måste, omedelbart efter upptäckten att ett regelbrott skett, se till att han följer bestämmelsen under resten av den *fastställda rond*en. I annat fall är spelaren diskvalificerad.”

3. Speltempo (Anmärkning 2 till Regel 6-7)

Tävlingsledningen får fastställa riktlinjer för speltempo för att förebygga långsamt spel, i enlighet med Anmärkning 2 till Regel 6-7.

4. Avbrott i spelet på grund av fara (Anmärkning till Regel 6-8b)

Eftersom flera dödsfall och skador på grund av blixtnedslag inträffat på golfbanor, uppmanas alla klubbar och arrangörer av golftävlingar att vidta försiktighetsåtgärder till skydd mot blixtnedslag. Uppmärksamma särskilt Regel 6-8 och 33-2d. Om *tävlingsledningen* önskar tillämpa bestämmelsen i Anmärkningen till Regel 6-8b, rekommenderas följande formulering:

”När spelet avbryts av *tävlingsledningen* på grund av hotande fara och spelarna i en match eller grupp är mellan två hål får de inte återuppta spelet förrän *tävlingsledningen* bestämt att spelet ska återupptas. Om avbrottet kommer under spelet av ett hål måste de avbryta spelet omedelbart och inte återuppta spelet förrän *tävlingsledningen* bestämt att spelet ska återupptas. Om en spelare inte omedelbart avbryter spelet, är han diskvalificerad om inte omständigheterna motiverar ett upphävande av plikten, så som medges i Regel 33-7. Signalen för avbrott i spelet på grund av hotande fara kommer att vara en lång signal med siren.”

Följande signaler används allmänt och alla *tävlingsledningar* uppmanas att använda dem:

Avbryta spelet omedelbart: En lång signal med siren.

Avbryta spelet: Tre signaler med siren, upprepade gånger.

Återuppta spelet: Två korta signaler med siren, upprepade gånger.

5. Övning

a. Allmänt

Tävlingsledningen får fastställa hur övning får bedrivas i enlighet med Anmärkning till Regel 7-1, Undantag (c) till Regel 7-2, Anmärkning 2 till Regel 7, och Regel 33-2c.

b. Övning mellan hål (Anmärkning 2 till Regel 7)

Om *tävlingsledningen* vill använda sig av Anmärkning 2 till Regel 7-2 rekommenderas följande formulering:

”Mellan spelet av två hål får spelaren inte slå något övningsslag på eller nära det senast spelade hålets *green*, och får inte prova ytan på det senast spelade hålets *green* genom att rulla en boll.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel – Förlust av nästa hål

Slagspel – Två slag på nästa hål

Match- eller slagspel – Om ett regelbrott sker på det sista hålet i ronden, får spelaren plikten på detta hål.”

6. Råd i lagtävlingar (Anmärkning till Regel 8)

Om *tävlingsledningen* vill använda Anmärkning till Regel 8 rekommenderas följande formulering:

”I enlighet med Anmärkningen till Regel 8 i Regler för golfspel får varje lag utse en person som (utöver de personer man kan be om *råd* enligt den regeln) får ge *råd* till lagmedlemmarna. En sådan person (om det är önskvärt att begränsa vem som får utses anges dessa begränsningar här) måste namnges för *tävlingsledningen* innan han ger *råd*.”

7. Nya hål (Anmärkning till Regel 33-2b)

Tävlingsledningen får föreskriva, i enlighet med Anmärkning till Regel 33-2b, att placering av *hål* och *tees*, för en enskild rond i en tävling som pågår under flera dagar, kan vara olika placerade de olika dagarna.

8. Transportmedel

Om man vill kräva att spelarna går under tävlingen rekommenderas följande bestämmelse:

”Spelare får under en *fastställd rond* inte använda sig av någon form av transportmedel, annat än efter tillåtelse från *tävlingsledningen*.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där regelbrottet upptäcks, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för

varje hål där ett regelbrott skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.
Slagspel – Två slag för varje hål där något regelbrott skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag (två slag på vart och ett av de två första hålen där något regelbrott skett).

Matchspel eller slagspel – Om ett regelbrott upptäcks mellan spelet av två hål anses det ha upptäckts under spelet av nästa hål och plikten ska påföras utifrån den förutsättningen.

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogeytävlingar – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

*Användande av varje form av otillåtet transportmedel måste avbrytas omedelbart så snart det upptäcks att ett regelbrott skett. I annat fall är spelaren diskvalificerad.”

9. Antidoping

Tävlingsledningen kan i tävlingsbestämmelsen kräva att spelarna följer bestämmelser för antidoping.

10. Avgörande vid lika resultat

Ett oavgjort resultat kan vara acceptabelt i såväl match- som slagspel. Om *tävlingsledningen* emellertid önskar att en ensam vinnare utses har *tävlingsledningen*, enligt Regel 33-6, rätt att besluta hur och när ett oavgjort resultat ska avgöras. Beslutet bör anslås i förväg.

ReA rekommenderar:

”Matchspel

En match som slutar lika bör avgöras genom sarspel hål för hål tills endera sidan vinner ett hål. Sarspelet bör börja på det hål där matchen började. I en handicapmatch bör slag ges på samma sätt som under den *fastställda ronden*.

Slagspel

- Vid lika resultat i slagspelstävling utan handicap rekommenderas sarspel. Sarspelet kan vara över 18 hål eller ett mindre antal hål, vilket fastställts av *tävlingsledningen*. Om detta inte är möjligt eller om resultatet fortfarande är lika, rekommenderas sarspel hål för hål.
- Vid lika resultat i en slagspelstävling med handicap rekommenderas

deras särspel med handicap. Ett sådant särspel kan vara över 18 hål eller ett mindre antal hål, vilket fastställts av *tävlingsledningen*. Det rekommenderas att ett sådant särspel består av minst tre hål.

I tävlingar där tabellen över fördelning av handicapslag (index) inte är relevant bör, om sarspelet består av färre än 18 hål, den andel av 18 hål som ska spelas, beräknas av spelarnas handicap för att bestämma vilken handicap som ska gälla i sarspelet. Då bör bråkdelen om ett halvt slag eller mera räknas som ett fullt slag medan mindre bråkdelen bör strykas.

I tävlingar där tabellen över fördelning av handicapslag (index) är relevant, som till exempel fyrboll slagspel samt bogey-, par- och poängbogeytävlingar, bör handicapslag tas på samma sätt som i tävlingen, enligt spelarnas respektive indextabeller.

- (c) Om särspel inte kan genomföras, rekommenderas i slagspelstävlingar (såväl utan handicap som med handicap) användande av den matematiska metoden. Hur denna ska användas bör tillkännages i förväg, liksom hur man bör göra om metoden inte leder till att en vinnare kan utses. Ett vedertaget sätt att använda denna är att utse vinnaren på basis av bästa score för de sista nio hålen. Om spelarna med lika resultat har samma resultat på de sista nio hålen, utses vinnaren på basis av de sista sex hålen, de sista tre hålen och slutligen det 18:e hålet. Om denna metod används i en tävling med start från olika tees bör de "sista nio hålen, sista sex hålen, osv." anses vara hålen 10-18, 13-18, etc.

I tävlingar där tabellen över fördelningen av handicapslag (index) inte är relevant, som till exempel individuell slagtävling, bör vid användande av den matematiska metoden, halva, en tredjedel, en sjättedel, etc. av handicapen dras bort från scoren för sista nio hål, sista sex hål, sista tre hål, etc. När det gäller användande av decimaler bör *tävlingsledningen* följa vad som rekommenderas av den handicapansvariga organisationen.

I tävlingar där tabellen över fördelningen av handicapslag (index) är relevant, som till exempel fyrboll slagtävling och bogey-, par- och poängbogeytävlingar, bör handicap slag tas så som de togs i tävlingen, enligt spelarnas respektive indestabeller.”

11. Lottning för matchspel

Även om lottning för matchspel kan vara fullständigt slumpmässig, eller vissa spelare fördelas på olika fjärdedelar eller åttondelar (seedning), rekommenderas numerisk lottning om deltagarna i matchtävlingen har utsetts genom en kvalificeringsrond.

Numerisk lottning

För att fastställa platserna i lottningen vid lika resultat (med undantag för de sista kvalplatserna) sker avgörandet på basis av vilken ordning scorerna inlämnats, så att den tidigast inlämnade scoren får det lägsta återstående numret osv. Om det inte är möjligt att avgöra i vilken ordning scorerna lämnats in sker avgörandet genom lottning.

Övre halvan	Nedre halvan	Övre halvan	Nedre halvan
64 DELTAGARE		32 DELTAGARE	
1 mot 64	2 mot 63	1 mot 32	2 mot 31
32 mot 33	31 mot 34	16 mot 17	15 mot 18
16 mot 49	15 mot 50	8 mot 25	7 mot 26
17 mot 48	18 mot 47	9 mot 24	10 mot 23
8 mot 57	7 mot 58	4 mot 29	3 mot 30
25 mot 40	26 mot 39	13 mot 20	14 mot 19
9 mot 56	10 mot 55	5 mot 28	6 mot 27
24 mot 41	23 mot 42	12 mot 21	11 mot 22
4 mot 61	3 mot 62	16 DELTAGARE	
29 mot 36	30 mot 35	1 mot 16	2 mot 15
13 mot 52	14 mot 51	8 mot 9	7 mot 10
20 mot 45	19 mot 46	4 mot 13	3 mot 14
5 mot 60	6 mot 59	5 mot 12	6 mot 11
28 mot 37	27 mot 38	8 DELTAGARE	
12 mot 53	11 mot 54	1 mot 8	2 mot 7
21 mot 44	22 mot 43	4 mot 5	3 mot 6

BILAGOR II, III OCH IV

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29-44.

R&A förbehåller sig rätten att när som helst ändra de *regler* som handlar om klubbor, bollar, hjälpmedel och annan utrustning samt att göra tolkningar, respektive förändra tolkningarna av dessa *regler*. För aktuell information, vänligen kontakta *R&A* eller konsultera www.randa.org/equipmentrules.

Varje utformning av en klubba, boll, hjälpmedel och annan utrustning som inte täcks av *reglerna*, som står i strid med syftet och avsikten med *reglerna*, eller som väsentligen skulle kunna förändra spelets natur, kommer att bli utsatt för bedömning av *R&A*.

De dimensioner och gränsvärden som förekommer i Bilaga II och III i denna svenska utgåva, är uttryckta i metersystemet. Värdet enligt det brittiska måttssystemet anges inom parentes. Beräkning har skett med omräkningsfaktorn $25,4 \text{ mm} = 1 \text{ tum}$. I fall av en konflikt om huruvida en klubba eller boll överensstämmer eller inte, har det brittiska måttet företräde.

BILAGA II

UTFORMNING AV KLUBBOR

En spelare som är tveksam om en klubba överensstämmer med reglerna, bör rådfråga *R&A*.

En tillverkare som avser att tillverka en klubba bör sända ett provexemplar till *R&A* för att få ett avgörande huruvida klubban överensstämmer med *reglerna* eller inte. Det insända provexemplaret blir *R&A*:s egendom i referenssyfte. Om tillverkaren inte skickar in ett provexemplar, eller om han skickat in ett provexemplar och underlåter att avvakta ett utslag innan han tillverkar och/eller marknadsför klubban, tar han på sig risken för ett utslag som säger att klubban inte överensstämmer med *reglerna*.

Följande avsnitt innehåller allmänna bestämmelser om klubbors utformning, tillsammans med specifikationer och tolkningar. Ytterligare information om dessa bestämmelser och deras tolkningar ges i publikationen "A Guide to the Rules on Clubs and Balls".

När det krävs att en klubba, eller del av en klubba, ska uppfylla en viss specifikation enligt *reglerna*, måste den utformas och tillverkas med avsikt att uppfylla denna specifikation.

1. Klubbor

a. Allmänt

En klubba är ett redskap som utformats för att användas till att slå bollen och som i allmänhet förekommer i tre olika typer: träklubbor, järnklubbor och putters, vilka skiljer sig genom utseende och användningsområde. En putter är en klubba vars slagyta har högst tio graders lutning (loft) och som främst är avsedd att användas på *green*. Klubban får inte avvika väsentligt från traditionell och vedertagen form och utförande. Klubban måste bestå av ett skaft och ett klubbhuvud och den får också ha material anbringat på skaftet som gör det möjligt för spelaren att ta ett fast grepp (se 3 nedan). Alla delar

av klubban måste vara fasta så att klubban är en enhet. Den får inte ha några utvändiga tillsatser. Undantag får göras för tillsatser som inte påverkar klubbans användbarhet.

b. Justerbarhet

Alla klubbor får ha funktioner som möjliggör justering av vikten. Andra typer av justerbarhet kan också tillåtas efter utvärdering av *ReA*. Följande krav gäller samtliga tillåtna justeringsmetoder:

- (i) justeringen kan inte genomföras med lätthet,
- (ii) alla justerbara delar är fast fixerade och det finns ingen rimlig risk att de lossnar under en rond, och
- (iii) alla resultat av justeringen överensstämmer med *reglerna*.

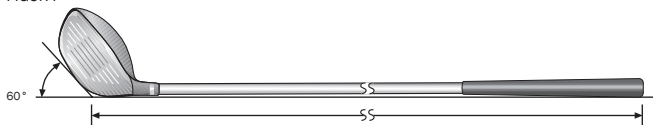
Under en *fastställd rond* får en klubbas spelegenskaper inte förändras avsiktligt, vare sig genom justering eller på något annat sätt (se Regel 4-2a).

c. Längd

Klubbans totala längd måste vara minst 0,457 m (18 tum) och får, med undantag för putters, inte överstiga 1,219 m (48 tum). För trä och järnklubbor tas längdmåttet med klubban liggande på ett horisontellt plan och med sulan vilande mot ett 60 graders plan så som visas i Fig. I. Längden definieras som avståndet från skärningspunkten mellan de två planen till toppen av greppet.

För putters mäts längden från toppen av greppet, längs skaftet eller skaftets raka förlängning, till klubbans sula.

FIGUR I



Klubbans längd

d. Orientering

När klubban är i normal adresseringsposition måste skaftet vara så orienterat att:

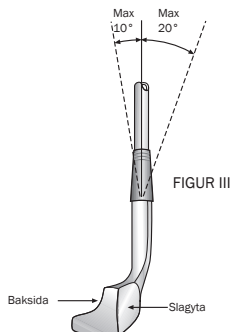
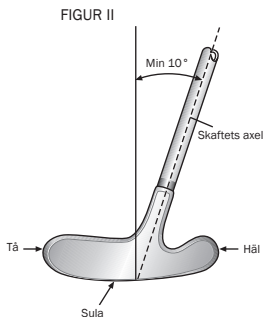
- (i) projektionen av skaftets raka del på vertikalplanet genom tå och häl avviker från lodrät riktning med minst 10 grader (se Fig. II). Om klubbans utformning är sådan att spelaren i själva verket kan använda klubban i lodrätt eller nästan lodrätt läge, kan det krävas att skaftet avviker från lodrät riktning i detta plan med upp till 25 grader.
- (ii) projektionen av skaftets raka del på vertikalplanet längs den avsedda *spellinjen* får inte avvika från lodrät riktning med mer än 20 grader framåt eller 10 grader bakåt (se Fig. III).

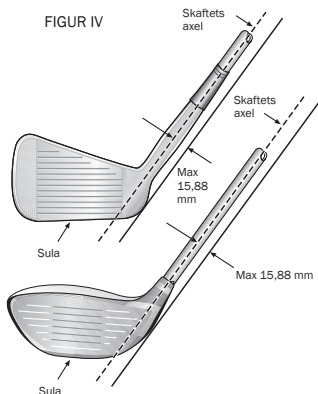
Utom för putters måste hela hälen på klubban ligga inom 15,88 mm (0,625 tum) från planet genom axeln på skaftets raka del och den avsedda (horisontella) spellinjen (se Fig. IV).

2. Skaft

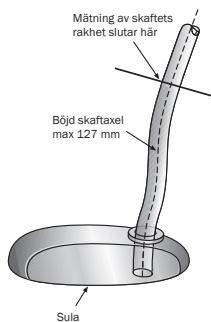
a. Rakhet

Skaftet måste vara rakt från toppen av greppet till en punkt högst 127 mm (5 tum) ovanför sulan, mätt från den punkt där skaftet upphör att vara rakt längs axeln på den böjda delen av skaftet och halsen och/eller hylsan (se Fig. V).





FIGUR V



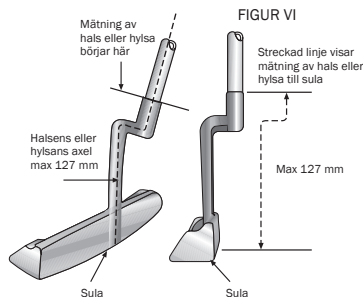
b. Böjnings- och vridningsegenskaper

Längs hela sin längd måste skaftet:

- (i) böja sig på sådant sätt att avböjningen är densamma oavsett hur skaftet roteras kring sin längdaxel, och
- (ii) vrida sig lika mycket i båda riktningarna.

c. Infästning i klubbhuvudet

Skaftet måste vara infäst i klubbhuvudet i hälen antingen direkt eller genom en hals och/eller hylsa. Avståndet från toppen av halsen och/eller hylsan till klubbans sula får inte överstiga 127 mm (5 tum), mätt längs axeln på, och längs varje böjning i, halsen och/eller hylsan (se Fig. VI).



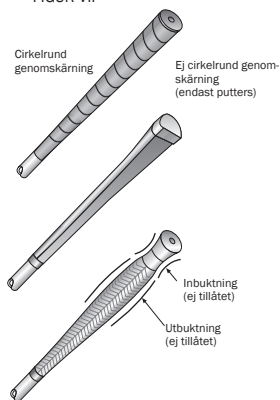
Undantag för putters: Skaftet eller halsen eller hylsan på en putter får vara fäst var som helst på huvudet.

3. Grepp (se Fig. VII)

Greppet består av material som satts på skaftet för att spelaren ska kunna ta ett fast grepp. Greppet måste sitta fast på skaftet och måste vara rakt och slätt till formen. Det måste sträcka sig till slutet av skaftet och får inte vara format för någon del av händerna. Om inget material har satts dit, ska den del av skaftet som är gjort för att hållas av spelaren anses vara greppet.

- (i) För andra klubbor än putters, måste greppet vara cirkelrunt i genomskärning, med undantag för att en rak, något upphöjd kant får finnas längs hela greppet, samt att en någon nedsänkt spiral är tillåten på ett lindat grepp eller en imitation av ett sådant.
- (ii) Ett puttergrepp behöver inte ha cirkelrund genomskärning under förutsättning att genomskärningen inte har någon konkavitet, är symmetrisk och väsentligen likadan längs hela greppet. (Se Punkt (v) nedan).
- (iii) Greppet får vara avsmalnande, men får inte ha några ut- eller inbuktningar. Måttet på genomskärningen får inte i någon riktning överstiga 44,45 mm (1,75 tum).
- (iv) För alla klubbor utom putters, måste greppets axel sammanfalla med skaftets axel.
- (v) En putter får ha två grepp, under förutsättning att båda är cirkelrunda i genomskärning, att vart och ett har en axel som sammanfaller med skaftets axel samt att de är separerade med minst 38,1 mm (1,5 tum).

FIGUR VII



4. Klubbhuvud

a. Slätt till formen

Klubbhuvudet måste vara i huvudsak slätt till formen. Alla delar måste vara stela, fasta och funktionella. Klubbhuvudet eller dess delar får inte vara utformade för att likna något annat föremål. Det går inte att definiera ”slätt till formen” exakt och uttömmande. Här nedan ges emellertid exempel på utformningar som anses bryta mot detta krav och därför inte är tillåtna:

(i) Alla klubbor

- hål genom slagytan,
- hål genom klubbhuvudet (vissa undantag kan göras för putters och järnklubbor),
- delar vilkas enda syfte är att uppfylla dimensionskrav,
- delar som går in i eller framför slagytan,
- delar som sträcker sig väsentligt ovanför toppen av klubbhuvudet,
- fåror i eller medar på huvudet som sträcker sig in på slagytan (vissa undantag kan göras för putters), och
- optiska eller elektroniska tillsatser.

(ii) Trä- och järnklubbor

- samtliga utformningar i (i) ovan,
- fördjupningar i konturen av klubbhuvudets häl och/eller tå, vilka är synliga uppifrån
- kraftiga eller flertaliga fördjupningar i konturen av klubbhuvudets baksida, vilka är synliga uppifrån,
- genomskinligt material som satts på huvudet i avsikt att få någon del att överensstämma med reglerna, vilken annars inte skulle vara tillåten, och
- delar som går utanför konturerna av huvudet när man ser på det uppifrån.

b. Dimensioner, volym och tröghetsmoment

(i) Träklubbor

När klubban befinner sig med skaftet i 60 graders vinkel (lie)

måste klubbhuvudets dimensioner vara sådana att:

- avståndet från hälen till tån på klubbhuvudet är större än avståndet från slagytan till baksidan,
- avståndet från hälen till tån på klubbhuvudet inte överstiger 127 mm (5 tum), och
- avståndet från sulan till toppen på klubbhuvudet, inklusive varje tillåten del, inte är större än 71,12 mm (2,8 tum).

Dessa dimensioner mäts på horisontella linjer mellan de vertikala projektionerna av de yttersta punkterna på:

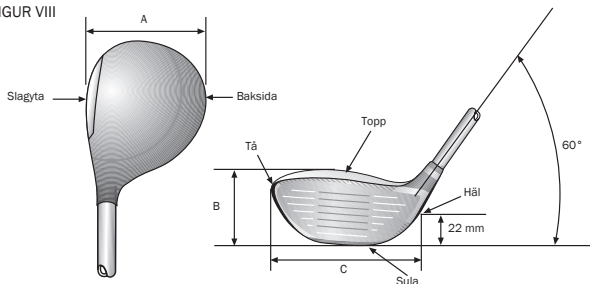
- hälen och tån
- slagytan och baksidan (se Fig. VIII, dimension A)

och på vertikala linjer mellan de horisontella projektionerna av de yttersta punkterna på sulan och toppen (se Fig. VIII, dimension B). Om den yttersta punkten på hälen inte är tydligt definierad anses den vara 22,23 mm (0,875 tum) ovan det horisontella plan på vilket klubban vilar (se Fig. VIII, dimension C).

Klubbhuvudets volym får inte överstiga 460 cm^3 (28,06 kubiktum), plus en tolerans av 10 cm^3 (0,61 kubiktum).

När klubban befinner sig med skaftet i 60 graders vinkel (lie) får tröghetsmomentets komponent runt den vertikala axeln genom klubbhuvudets tyngdpunkt inte överstiga 5900 g cm^2 (32.259 uns kvadrattum), plus en provningstolerans av 100 g cm^2 (0.547 uns kvadrattum).

FIGUR VIII



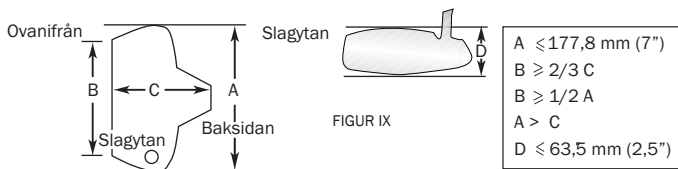
(ii) Järnklubbor

När klubbhuvudet är i normal adressposition måste huvudets dimensioner vara sådana att avståndet från häl till tå är större än avståndet från slagytan till baksidan.

(iii) Putters (se fig. IX)

När klubbhuvudet är i normal adressposition måste huvudets dimensioner vara sådana att:

- avståndet från häl till tå är större än avståndet från slagytan till baksidan,
- avståndet från häl till tå på huvudet är mindre än eller lika med 177,8 mm (7 tum),
- avståndet från häl till tå på slagytan är större än eller lika med två tredjedelar av avståndet från slagytan till baksidan av huvudet,
- avståndet från häl till tå på slagytan är större än eller lika med halva avståndet från häl till tå på huvudet, och
- avståndet från sulan till toppen på huvudet, inklusive tillåtna utformningar, är mindre än eller lika med 63,5 mm (2,5 tum).



För traditionellt utformade huvuden kommer dessa dimensioner att mätas på horisontella linjer mellan vertikala projektioner av de yttersta punkterna på:

- hälen och tån på huvudet,
- hälen och tån på slagytan, och
- slagytan och baksidan,

och på vertikala linjer mellan de horisontella projektionerna av de yttersta punkterna av sulan och toppen av huvudet.

För ovanligt formade huvuden kan avståndet mellan tå och häl komma att mätas på slagytan.

c. Fjädringseffekt och dynamiska egenskaper

Utformningen, materialet och/eller tillverkningen av, eller någon behandling av, klubbhuvudet (inklusive slagytan) får inte:

- (i) ha en effekt av en fjäder, som överskrider den gräns som fastslås i det pendeltestprotokoll som finns tillgängligt hos *R&A*, eller
- (ii) innehålla inslag eller teknologi som (till exempel) använder sig av separata fjädrar eller fjädringsdetaljer, som har till avsikt, eller som resultat, att otillbörligt påverka klubbhuvudets fjädringseffekt, eller
- (iii) otillbörligt påverka bollens rörelse.

Anmärkning: (i) ovan gäller inte för putters.

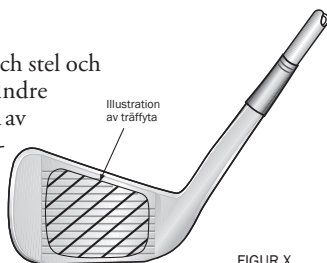
d. Ytor avsedda att slå med

Klubbhuvudet får endast ha en yta avsedd att slå med. En putter får dock ha två slagytor, under förutsättning att de har samma egenskaper, och är motsatta varandra.

5. Slagyta

a. Allmänt

Klubbans slagyta måste vara hård och stel och får inte ge avsevärt mer eller mindre skruv på bollen än en normal slagyta av stål (vissa undantag får göras för putters). Förutom sådana märkningar som redovisas nedan, måste slagytan vara slät och får inte vara det minsta konkv.



FIGUR X

b. Träffytans ytjämnhet och material

Med undantag för märkningar som redovisas i följande paragrafer

får ytjämnheten inom det område där träffen avses ("träffytan") inte vara sådan att denna är skrovligare än vad som motsvarar dekorativ sandblåstring eller fin fräsning (se Fig. X).

Hela träffytan måste vara av samma material (undantag kan göras för klubbhuvuden gjorda av trä).

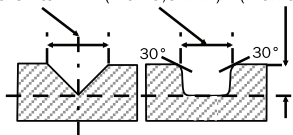
c. Märkningar i träffytan

Om en klubba har skåror och/eller stansade märken i träffytan måste dessa uppfylla följande specifikationer:

(i) Skåror

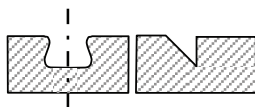
- Skåror måste vara raka och parallella.
- Skåror måste ha ett symmetriskt tvärsnitt och ha sidor vilka inte konvergerar (se fig. XI).
- * För klubbor med en loftvinkel om 25 grader eller mer måste skåror ha ett jämnt tvärsnitt.
- Skårorens bredd, avstånd och tvärsnitt måste vara desamma i hela träffytan (vissa undantag kan medges för träklubbor).
- Bredden (W) för varje skåra får inte överstiga 0,9 mm (0,035 tum) när 30-gradersmätmetoden används (finns att tillgå hos *R&A*).
- Avståndet mellan kanterna på intilliggande skåror (S) får inte vara mindre än tre gånger bredden på skåror, och inte mindre än 1,905 mm (0,075 tum)
- Skårorens djup får inte överstiga 0,508 mm (0,020 tum).

Symmetriskt tvärsnitt Bredd (max 0,9 mm) Djup (max 0,9 mm)



Överensstämmer med reglerna

FIGUR XI

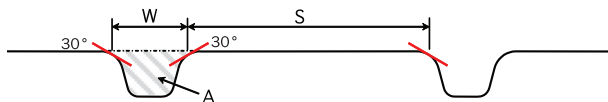


Överensstämmer inte med reglerna

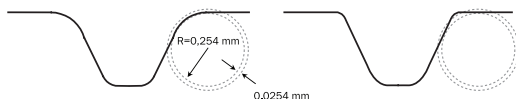
- * För andra klubbor än drivers får inte skårans tvärsnittsarea (A) dividerat med skårornas delning (W+S) överstiga 0,0762 mm²/mm (0,0030 kvadrattum/tum) (se Figur XII).

$$\frac{A}{W+S} \geq 0,0762 \text{ mm}^2/\text{mm}$$

FIGUR XII



- Skåror får inte ha skarpa eller upphöjda kanter.
- * För klubbor med en loftvinkel om 25 grader eller mer måste skårornas kanter i huvudsak ha en rundad form med en faktisk radie som inte är mindre än 0,254 mm (0,010 tum) när de mäts såsom visas i Figur XIII, och inte större än 0,508 mm (0,020 tum). Avvikelser i faktisk radie inom 0,0254 mm (0,001 tum) kan accepteras.



Överensstämmer med reglerna

Överensstämmer inte med reglerna FIGUR XIII

(ii) Stansmärken

- Den maximala dimensionen på ett stansmärke får inte överstiga 1,905 mm (0,075 tum).
- Avståndet mellan intilliggande stansmärken (eller mellan stansmärken och skåror) får inte vara mindre än 4,27 mm (0,168 tum), mätt från centrum till centrum.
- Djupet på ett stansmärke får inte överstiga 1,02 mm (0,040 tum).
- Stansmärken får inte ha skarpa eller upphöjda kanter.

- *För klubbor med en loftvinkel om 25 grader eller mer måste stansmärkenas kanter i huvudsak ha en rundad form med en faktisk radie som inte är mindre än 0,254 mm (0,010 tum) när de mäts såsom visas i Figur XIII, och inte större än 0,508 mm (0,020 tum). Avvikelser i faktisk radie inom 0,0254 mm (0,001 tum) kan accepteras.

Anmärkning 1: Specifikationerna för skåror och stansmärken ovan markerade med en asterisk (*) omfattar endast nya modeller av klubbor tillverkade den 1 januari 2010 eller senare och andra klubbor där märkningar i träffytan medvetet har förändrats, genom bearbetning (t.ex. fräsning, slipning eller hyvling). För ytterligare information om statusen på klubbor tillgängliga före den 1 januari 2010 hänvisas "Equipment Search"-avsnittet på www.randa.org.

Anmärkning 2: Tävlingsledningen kan i tävlingsbestämmelserna kräva att klubbor som medförs av spelaren måste överensstämja med specifikationerna för skåror och stansmärken ovan markerade med en asterisk (*). Denna tävlingsbestämmelse rekommenderas endast för tävlingar som omfattar elitspelare. För ytterligare information hänvisas till Decision 4-1/1 i "Decisions on the Rules of Golf".

d. Dekorativa märkningar

Mitten av träffytan får utvisas genom en figur inom gränserna för en kvadrat, vars sidor är 9,53 mm (0,375 tum) långa. En sådan figur får inte otillbörligt påverka bollens rörelse. Dekorativa märkningar utanför träffytan är tillåtna.

e. Märkningar på klubbor med icke-metallisk slagyta

Ovanstående specifikationer gäller inte för klubbhuvuden gjorda av trä där träffytan på slagytan är tillverkad i ett material med mindre hårdhet än metall och vilkas loft är 24 grader eller mindre, men märkningar som otillbörligt skulle påverka bollens rörelse är förbjudna.

f. Märkningar på putters slagyta

Märkningar på en putters slagyta får inte ha skarpa eller upphöjda kanter. Specifikationer avseende ytjämnhet, material och märkningar på träffytan gäller inte.

BILAGA III

BOLLEN

En spelare som är tveksam om en boll överensstämmer med reglerna, bör rådfråga *ReA*.

En tillverkare som avser att tillverka en boll bör sända ett provexemplar till *ReA* för att få ett avgörande huruvida bollen överensstämmer med *reglerna* eller inte. Det insända provexemplaret blir *ReA*:s egendom i referenssyfte. Om tillverkaren inte skickar in ett provexemplar, eller om han skickat in ett provexemplar och underlåter att avvakta ett utslag innan han tillverkar och/eller marknadsför bollen, tar han på sig risken för ett beslut som säger att bollen inte överensstämmer med *reglerna*.

Följande avsnitt innehåller allmänna bestämmelser om bollens utformning, tillsammans med specifikationer och tolkningar. Ytterligare information om dessa bestämmelser och deras tolkningar ges i publikationen "A Guide to the Rules on Clubs and Balls".

När det krävs att en boll ska uppfylla en viss specifikation enligt reglerna, måste den utformas och tillverkas med avsikt att uppfylla denna specifikation.

1. Allmänt

Bollen får inte avvika väsentligt från traditionell och vedertagen utformning och tillverkning. Materialet i och konstruktionen av bollen får inte stå i strid med *reglernas* syfte och avsikt.

2. Vikt

En bolls vikt får inte överstiga 45,93 gram (1,620 uns).

3. Storlek

Bollens diameter får inte vara mindre än 42,67 mm (1,68 tum).

4. Sfärisk symmetri

Bollen får inte vara så utformad, tillverkad eller avsiktligt förändrad att dess egenskaper avviker från en sfäriskt symmetrisk bolls.

5. Utgångshastighet

Bollens utgångshastighet får inte överstiga den specificerade gränsen i samband med förhållanden som fastställs i "Standard för Utgångshastighet för Golfbollar" (finns att tillgå hos *REZA*).

6. Standard för total längd

Den sammanlagda längden av carry och rull när bollen testas på apparatur godkänd av *REZA*, under de villkor som fastläggs i standard för total längd som finns tillgänglig hos *REZA*, får inte överstiga den totala längd som specificeras i denna standard.

BILAGA IV

HJÄLPMEDEL OCH ANNAN UTRUSTNING

En spelare som är tveksam om användande av ett hjälpmedel eller annan utrustning skulle utgöra ett brott mot *reglerna* bör rådfråga *R&A*.*

En tillverkare bör sända ett provexemplar av hjälpmedlet eller utrustningen som ska tillverkas till *R&A* för att få ett avgörande om dess användande under en *fastställd rond* skulle innebära att en spelare bryter mot Regel 14-3. Det insända provexemplaret blir *R&A*:s egendom i referenssyfte. Om en tillverkare inte skickar in ett provexemplar, eller om han skickat in ett provexemplar och underlåter att avvakta ett utslag innan han tillverkar och/eller marknadsför hjälpmedlet eller utrustningen, tar han på sig risken för ett utslag som säger att användande av hjälpmedlet eller utrustningen står i strid med *reglerna*.

Följande avsnitt innehåller generella föreskrifter vad gäller utformningen av hjälpmedel och annan utrustning tillsammans med specifikationer och tolkningar. De ska läsas tillsammans med Regel 11-1 (Utslagsplatsen) och Regel 14-3 (Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och onormalt användande av utrustning).

***Anmärkning:** Hjälpmedel eller utrustning bör i första hand sändas till Svenska Golf förbundet (SGF) för ett preliminärt utlåtande.

1. PEGGAR (Regel 11)

En pegg är ett föremål som utformats för att höja upp bollen från marken. En pegg får inte:

- vara längre än 101,6 mm (4 tum)
- vara utformad eller tillverkad på ett sådant sätt att den kan utvisa *spellinjen*
- otillbörligt påverka bollens rörelse, eller
- hjälpa spelaren på något annat sätt när han slår ett *slag* eller i hans spel.

2. Handskar (Regel 14-3)

Handskar får bäras i syfte att hjälpa spelaren att greppa klubban under förutsättning att de är släta.

En ”slät” handske måste:

- bestå av en till handen anpassad täckning med separata öppningar eller täckningar för varje finger inklusive tummen, och
- vara tillverkade i mjuka material i hela handflatans område och där fingrarna greppar.

En ”slät” handske får inte bestå av:

- material, varken på in- eller utsidan av greppytan, vars huvudsakliga syfte är att ha en dämpande effekt eller som innebär att en dämpande effekt uppnås. Dämpande material definieras som ett område av handskens material som är mer än 0,635 mm (0,025 tum) tjockare än intilliggande områden på handsken där sådant material inte finns.

Anmärkning: Material får läggas till för att förhindra slitage, för att absorbera fuktighet eller för andra rent funktionella syften, under förutsättning att det inte överskrider definitionen av dämpande material (se ovan).

- band som har till syfte att hindra klubban från att glida eller syftar till att sammankoppla handen med klubban,
- något som på något sätt binder ihop fingrar,
- material på handsken som fäster vid material på greppet,
- några funktioner, annat än visuella hjälpmedel, utformade för att hjälpa spelaren att placera sina händer på klubban i en fast, och/eller specifik, position på greppet,
- vikt(er) för att hjälpa spelaren att slå ett *slag*;
- någon funktion som kan begränsa rörelseförmågan i en led, eller
- någon annan funktion som kan hjälpa spelaren när han slår ett *slag* eller i hans spel.

3. Skor (Regel 14-3)

Skor som hjälper spelaren att ta en stadig *stans* får bäras. Med reservation för vad som sägs i tävlingsbestämmelserna får sulan ha funktioner

såsom spikar, men skor får inte ha funktioner som:

- är utformade för att hjälpa spelaren att ta sin *stans* och/eller bygga en *stans*
- är utformade för att hjälpa spelaren att sikta/ta ut riktning, eller
- på annat sätt kan hjälpa spelaren när han slår ett *slag* eller i hans spel.

4. Kläder (Regel 14-3)

Kläder får inte ha funktioner som:

- är utformade för att hjälpa spelaren att sikta/ta ut riktning, eller
- på annat sätt kan hjälpa spelaren när han *slår* ett slag eller i hans spel.

5. Avståndsmätare (Regel 14-3)

Under en *fastställd rond* är det inte tillåtet att använda någon typ av hjälpmedel som mäter avstånd om inte *tävlingsledningen* har infört en lokal regel som tillåter användande (se Anmärkning till Regel 14-3 och Bilaga I, del A, avsnitt 7).

Även när den lokala regeln har införts, får hjälpmedlet inte användas för ett ändamål som är förbjudet enligt Regel 14-3, innefattande men inte begränsat till:

- bedömning eller mätning av lutning,
- bedömning eller mätning av andra förhållanden som kan påverka spelet (t.ex. vindhastighet eller vindriktning),
- rekommendationer som kan hjälpa spelaren med att slå ett *slag* eller i hans spel (t.ex. klubbval, typ av slag att slås, läsning av green, eller annat som kan liknas vid råd), eller
- beräkning av det faktiska avståndet mellan två punkter baserat på lutning eller andra förhållanden som påverkat slaglängd.

Ett multi-funktionellt hjälpmedel, såsom en smartphone eller handdator, får användas som ett hjälpmedel för att mäta avstånd men det får inte användas för att bedöma eller mäta annat som skulle innebära ett brott mot Regel 14-3.

Adressera bollen (Def.), se även Stans	29
Vidröra puttlinjen under adressering (Regel 16-1a).....	83
Allmän plikt , se under Plikt	
Andra boll ("alternativ boll")	
Från tee (Regel 10-3)	70
Spela när osäkerhet om tillvägagångssätt (Regel 3-3)	49
Tävlingsledningens fastställande av score på hålet (Regel 3-3b).....	50
Ankring av klubban Def. (Regel 14-1b)	78
Avbryta spelet	
Förfaringsätt för spelare (Regel 6-8b).....	62
Förfaringsätt när spelet avbrutits av tävlingsledningen (Regel 6-8b)	62
Lyfta boll när spelet avbrutet (Regel 6-8c)	63
När sådant är tillåtet (Regel 6-8a)	62
Omständigheter som kräver omedelbart avbrytande (Regel 6-8b Anmärkning, Bilaga I).....	63, 152
Avstånd	
Avståndsmätare, Lokal Regel (Bilaga I).....	147
Bedöma eller mäta (Regel 14-3 Anmärkning, Bilaga IV)	79, 175
Dela med sig av information om avstånd (definition av råd)	39
Banan (Def.), se även Mark under arbete	29
Banförhållanden (Bilaga I)	136
Fastställa gränser (Regel 33-2a).....	125
Företrädare på (Etikett)	27
Omsorg om (Etikett)	27
Ospelbar (Regel 33-2d)	126
Banans skick	
Beslut av tävlingsledningen om (Bilaga I)	136
Lokala regler avseende (Bilaga I).....	136
Banarbetare	
Hål gjort av, status (definition av mark under arbete).....	35
Beslut , se även Tävlingsledning	
Domarens slutliga (Regel 34-2).....	129
Efter rätt och billighet (Regel 1-4).....	46
Tävlingsledningens slutliga (Regel 34-3).....	129
Billighet, rätt och	
Avgöra tvister (Regel 1-4).....	46
Blixtnedslag	
Avbrott i spelet (Regel 6-8a).....	62
Farlig situation (Bilaga I).....	152
Bogeytävlingar	
Beskrivning (Regel 32-1).....	121
Förande av score i (Regel 32-1a).....	121
Fördröjande av eller långsamt spel (Regel 32-1a Anmärkning 2).....	122
Ställning i (Regel 32-1a).....	121
Överträdelse som kräver justering av vunna hål (Regel 32-1a Anmärkning1).....	121
Bogrävande djur (Def.), hål gjort av	29
Boll rubbad vid letande i hål gjort av (Regel 12-1d).....	74
Lättnad (Regel 25-1).....	106
Boll , se även Adressera bollen ; Droppad boll ; Förlorad boll ; Lista över godkända bollar ; Lyfta boll ; Rubbad boll ; out of bounds ; Placera boll ; Provisorisk boll ; Andra ("alternativ") boll ; Slå bollen	

Ersätta boll med annan boll	
Blir boll i spel (Regler 15-2, 20-4).....	81, 97
Felaktigt droppad (Regel 20-6).....	98
När bollen förlorad i hindrande föremål (Regel 24-3).....	104
När bollen förlorad i onormalt markförhållande (Regel 25-1c).....	107
Om boll inte omedelbart kan återfås (Regler 18-6 Anmärkning 1, 19-1, 24-1 Anmärkning, 24-2b Anmärkning 2, 25-1b Anmärkning 2).....	89, 90, 102, 104, 107
Under spel av håll (Regler 15-1, 15-2).....	81
Faller av peggen (Regel 11-3).....	71
Fel boll (Def.)	31
Fyrboll matchspel (Regel 30-3c).....	117
Fyrboll slagspel (Regel 31-5).....	119
Tid som använts för spel på (definition av förlorad boll).....	33
Utföra slag på (Regel 15-3).....	82
Främmande material anbringat (Regel 5-2).....	56
Förändra fysiska förhållanden (Regel 1-2).....	56
Hjälpande boll (Regel 22-1).....	100
Hålad (Def.).....	34
På hållkanten (Regel 16-2).....	85
I mark under arbete (Def.).....	35
Inte håla ut	
Boll spelad från tee (Regler 1-1, 15-1).....	45, 81
Matchspel (Regel 2-4).....	47
Slagspel (Regel 3-2)	49
I rörelse	
Flytta hindrande föremål (Regel 24-1).....	102
Flytta lösa naturföremål (Regel 23-1).....	101
Påverkad eller stoppad (Regel 19).....	89
I tillfälligt vatten (Def.).....	41
I vattenhinder	
I rörelse i vatten (Regel 14-6).....	80
Lättnad (Regel 26-1).....	109
Spelas från, blir kvar i samma hinder eller ett annat (Regel 26-2a).....	110
Spelas från, förlorad eller ospelbar utanför hindret (Regel 26-2b).....	111
Identifiering	
Identifieringsmärke (Regler 6-5, 12-2).....	60, 74
Lyfta för (Regel 12-2).....	74
Leta efter (Regel 12-1).....	72
Läge	
Förbättra (Regel 13-2).....	75
Ändrat (Regel 20-3b).....	95
Nyinsatt (Def.).....	36
Ospelbar	
Skadad, oduglig för spel (Regel 5-3).....	56
Tillvägagångssätt (Regel 28).....	114
Pluggad	
Lokal regel (Bilaga I).....	136
Lättnad (Regel 25-2).....	108
Påverka rörelsen av (Regel 1-2).....	45

Påverkad eller stoppad	
I rörelse (Regel 19).....	89
I vila (Regel 18).....	87
Rengöra (Regel 21).....	99
Riktigt slag (Regel 14-1).....	78
Se bollen när man spelar (Regel 12-1).....	72
Skadad, oduglig för spel (Regel 5-3).....	56
Specifikationer	
Allmänt (Regel 5-1).....	56
Detaljer (Bilaga III).....	171
Förteckning över godkända bollar (Bilaga I).....	149
Spelas	
Från fel plats, matchspel (Regel 20-7b).....	98
Från fel plats, slagspel (Regel 20-7c).....	98
Medan den är i rörelse (Regler 14-5, 14-6).....	80
Medan en annan boll är i rörelse efter ett slag från greenen (Regel 16-1f).....	84
Som den ligger (Regel 13-1).....	75
Störande boll (Regel 22-2).....	100
Vidrörd	
Av motspelare (Regel 18-3).....	88
Av spelare, avsiktligt (Regel 18-2).....	87
Vilar mot flaggstången (Regel 17-4).....	86
Bollens läge, se under Boll	
Boll i spel (Def.).....	29
Nyinsatt boll (Regler 15-2, 20-4).....	81, 97
Provisorisk boll blir (Regel 27-2b).....	113
Bollmarkering	
Bollen markerad men inte lyft (definition av nyinsatt boll).....	36
Rubbad	
Efter att löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1).....	101
Oavsiktligt (Regel 20-1).....	93
Vid lagning av hålplugg eller nedslagsmärke (Regel 16-1c).....	83
Vid lyftande av boll (Regel 20-1).....	93
Vid återplacering av boll (Regel 20-3a).....	95
Bunker (Def.), se även Hinder	30
Närmaste punkten för lättnad (Regler 24-2b, 25-1b).....	103, 106
Ospelbar boll i (Regel 28).....	114
Stenar i, lokal regel (Bilaga I).....	140
Bästboll match (definition av former för matchspel).....	32
Ej närvarande partner (Regel 30-3a).....	117
Plikt	
Diskvalifikation av sidan (Regel 30-3e).....	117
För sidan (Regel 30-3d).....	117
Innebörd av övrig plikt (Regel 30-3f).....	118
Spelordning (Regel 30-3b).....	117
Tillåtet antal klubbor (Regel 30-3d).....	117
Caddie (Def.), se även Utrustning	30
Boll rubbad av (Regler 18-2, 18-3, 18-4).....	87, 88, 89
En per spelare (Regel 6-4).....	59
Förbjuda eller begränsa caddies (Bilaga I).....	151

Passa flaggstången (Regel 17).....	85
Placering av (Regel 14-2b).....	78
Regelöverträdelse av (Regel 6-1).....	58
Överträdelse i fyrboll match (Regel 30-3d).....	117
Överträdelse i fyrboll slagspel (Regel 31-6).....	119
Chippning	
Öva före rondan (Regel 7-1b).....	65
Öva under rondan (Regel 7-2).....	65
Delad match	
Tävlingslednings beslut om avgörande (Regel 33-6).....	127
Delat hål (Regel 2-2).....	47
Diskvalifikation, se under Plikt	
Djur, hål gjort av bogrävande (Def.).....	37
Boll rubbad vid letande i hål (Regel 12-1d).....	74
Domare (Def.).....	31
Beslut slutgiltiga (Regel 34-2).....	129
Uppgifter begränsade av tävlingsledningen (Regel 33-1).....	125
Utomstående (definition av utomstående).....	42
Dormie (Def. Regel 2-1).....	47
Droppad boll, se även Spelfältet	
Bollen rullar	
Out of bounds, ner i ett hinder, närmare hålet, etc. (Regel 20-2c).....	94
Till läge med störande inverkan från olägenhet från vilken lättad togs (Regel 20-2c).....	94
Droppa om (Regel 20-2c).....	94
I spel (Regel 20-4).....	97
Lyfta boll som droppats felaktigt (Regel 20-6).....	98
Nära en speciell punkt (Regel 20-2b).....	94
Spela droppad boll från fel plats (Regel 20-7).....	98
Spelaren måste droppa (Regel 20-2a).....	93
Träffar spelare eller utrustning (Regel 20-2a).....	93
Droppzoner, allmänt (Bilaga I).....	146
Dröjsmål, otillbörligt, se Långsamt spel	
En-boll-regeln	
Tävlingsbestämmelser (Bilaga I).....	150
Fastställd rond (Def.).....	31
Förlänga för att avgöra oavgjord match (Regel 2-3).....	47
Gå under rondan, tävlingsbestämmelse (Bilaga I).....	153
Högsta antal klubbtor tillåtet (Regel 4-4a).....	54
Klubbtor	
Skadad (Regel 4-3).....	53
Spelegenskaper ändrade (Regel 4-2a).....	52
Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning, onormalt användande av utrustning (Regel 14-3).....	79
Reducera antalet hål efter det att spelet påbörjats i en rond (Regel 33-1).....	125
Råd under (Regel 8-1).....	66
Tillåten tid att spela färdigt (Regel 6-7 Anmärkning 2).....	61
Fel boll (Def.).....	31
Fyrboll	
Matchspel (Regel 30-3c).....	117

Slagspel (Regel 31-5).....	119
Slag på	
I matchspel (Regel 15-3a).....	81
I slagspel (Regel 15-3b).....	82
Tid som åtgår för att spela (definition av förlorad boll).....	33
Fel green (Def.)	31
Lättnad (Regel 25-3).....	109
Närmaste punkt för lättnad, definition av.....	109
Fel information	
Om antalet slag i matchspel (Regel 9-2a).....	68
Upphäver tidsgräns för protest (Regler 2-5, 34-1).....	48, 128
Fel plats	
Boll spelad från	
I matchspel (Regel 20-7b).....	98
I slagspel (Regel 20-7c).....	98
Lyfta boll droppad eller placerad på (Regel 20-6).....	98
Fel score	
På hål (Regel 6-6d).....	61
Underlåtenhet att ta upp pliktslag (Regel 6-6d Undantag).....	61
Flaggstång (Def.)	32
Boll vilar mot (Regel 17-4).....	86
Flytta passad, borttagen eller upplyft flaggstång medan boll är i rörelse (Regel 24-1).....	102
Passad, urtagen eller upplyft (Regel 17-1).....	85
Passning utan godkännande (Regel 17-2).....	86
Sättas tillbaka i hålet (Etikett).....	28
Träffa (Regel 17-3).....	86
Forecaddie (Def.)	32
Definition av utomstående.....	42
Formuleringar av lokala regler	
Avståndsmätare (Bilaga I).....	147
Droppzoner (Bilaga I).....	146
Luftningshål (Bilaga I).....	139
Lägesförbättring och "vinterregler" (Bilaga I).....	137
Mark under arbete, spel förbjudet (Bilaga I).....	133
Miljö känsliga områden (Bilaga I).....	134
Oflyttbara hindrande föremål nära green (Bilaga I).....	140
Pluggad boll (Bilaga I).....	136
Rengöring av bollen (Bilaga I).....	138
Skarvar i skuren grästurf (Bilaga I).....	139
Skydd av unga träd (Bilaga I).....	133
Stenar i bunkrar (Bilaga I).....	140
Tillfälliga el-kablar (Bilaga I).....	144
Tillfälliga hindrande föremål (Bilaga I).....	141
Utfärda (Bilaga I).....	145
Vattenhinder; provisorisk boll spelad enligt Regel 26-1 (Bilaga I).....	145
Foursome (definition av former för matchspel och former för slagspel)	32
Matchspel (Regel 29-2).....	115
Slagspel (Regel 29-3).....	116
Spelordning (Regel 29-1).....	115
Fyrboll matchspel (definition av former för matchspel)	32

Frånvarande partner (Regel 30-3a).....	117
Högsta antal klubbor (Regel 30-3d).....	117
Plikt	
Diskvalifikation av sidan (Regel 30-3e).....	117
Innebörd av övrig plikt (Regel 30-3f).....	118
Tillämpad på sidan (Regel 30-3d).....	117
Spelordning (Regel 30-3b).....	117
Fyrboll slagspel (definition av former för slagspel).....	32
Frånvarande partner (Regel 31-2).....	119
Förande av score (Regler 6-6d Anmärkning 2, 31-3, 31-7).....	61, 119, 120
Plikt	
Diskvalifikation (Regel 31-7).....	120
Innebörd av övrig plikt (Regel 31-8).....	121
Tillämpad på sidan (Regel 31-6).....	119
Spelordning (Regel 31-4).....	119
Förlopad boll (Def.).....	33
Hänsyn till speltempo (Etikett).....	26
I hindrande föremål (Regel 24-3).....	104
I onormala markförhållanden (Regel 25-1c).....	107
I tillfälliga oflyttbara hindrande föremål (Bilaga I).....	144
I tillfälligt vatten, mark under arbete, etc. (Regel 25-1c).....	107
I vattenhinder (Regel 26-1).....	109
Spel av provisorisk boll (Regel 27-2).....	113
Tillvägagångssätt (Regel 27-1).....	112
Förteckning över godkända driverhuvuden	
(Regler 4-1, 33-1, Bilaga I).....	52, 125, 148
Tävlingsbestämmelser (Regel 4-1 Anmärkning, Bilaga I).....	52, 148
Förteckning över godkända golfbollar	
(Regler 5-1, 33-1, Bilaga I).....	56, 125, 149
Tävlingsbestämmelser (Regel 5-1 Anmärkning, Bilaga I).....	56, 149
Golfbilar	
Bestämmelse som förbjuder användande (Bilaga I).....	153
Förhindra onödiga risker (Etikett).....	28
Golfoskopikar	
Laga skador på green (Regel 16-1c).....	28
Reparera skador av (Etikett).....	27
Green (Def.), se även Hinder; Lösa naturföremål; Hindrande föremål	33
Boll	
I onormala markförhållanden (Regel 25-1b).....	107
Lyfta (Regler 16-1b, 20-1).....	83, 92
På hålkanten (Regel 16-2).....	85
Rengöring (Regel 16-1b, 21, 22).....	83, 99, 100
Fel green	
Definition.....	31
Lättnad (Regel 25-3b).....	109
Störande inverkan av (Regel 25-3a).....	109
Närmaste punkt för lättnad (Def.).....	36
Laga skador på (Etikett, Regel 16-1c).....	27, 83
Luftningshål (Bilaga I).....	139
Lämna när hålet är slutspelat (Etikett).....	27

Lämna protest innan man lämnar (Regel 2-5).....	47
Lösa naturföremål på (definition av lösa naturföremål).....	34
Närmaste punkt för lättnad (Regler 24-2b, 25-1b).....	103, 106
Oflyttbart hindrande föremål nära green (Bilaga I).....	140
Pröva ytan (Regel 16-1d).....	84
Puttlinje	
Gränsla eller stå på (Regel 16-1e).....	84
Placering av caddie eller partner (Regel 14-2b).....	78
Pröva ytan (Regel 16-1d).....	84
Vidröra (Regel 16-1a).....	83
Skänka motspelarens nästa slag (Regel 2-4).....	47
Spela medan annan boll är i rörelse (Regel 16-1f).....	84
Underlåtenhet att håla ut i slagspel (Regel 3-2).....	49
Visa puttlinje (Regel 8-2b).....	67
Övning	
Före eller mellan ronder (Regel 7-1).....	64
Under ronden (Regel 7-2).....	65
Grepp, se under Klubb	
Grupper ("bollar"), se även Slagspel	
Släppa igenom vid letande (Etikett).....	27
Företräde på banan (Etikett).....	27
Gräs	
Gräsklipp (definition av mark under arbete).....	35
I eller gränsande till bunker, ej hinder (definition av bunker).....	30
Lösa blad som inte sitter fast på bollen (definition av lösa naturföremål).....	34
Vidröra	
Med klubba i bunker (Regel 13-4 Anmärkning).....	77
Vid sökning och identifiering av boll (Regel 12-1).....	73
Grästurf	
Skuren, utlagd (Regel 13-2).....	76
Sömmar av skuren turf, lättnad enligt lokal regel (Bilaga I)	139
Torvad sida för att skapa bunkerkant, inte hinder (definition av bunker).....	30
Handicap	
Applicera, tävlingsledningens uppgift (Regel 33-5).....	127
Handicapindex (Regel 33-4).....	127
Matchspel (Regel 6-2a).....	58
Spela med fel	
Matchspel (Regel 6-2a).....	58
Medvetet i slagspel (Regel 34-1b).....	129
Slagspel (Regel 6-2b).....	58
Spelarens ansvar (Regel 6-2).....	58
Handskar	
Ska vara släta (Regel 14-3, Bilaga IV).....	174
Hinder (Def.), se även Hindrande föremål	33
Boll ligger i	
Lyft men kan droppas eller placeras tillbaka i (Regel 13-4).....	76
Rullar in i, närmare hål, etc. huruvida omdroppning krävs (Regel 20-2c).....	94
Boll spelas från ett hinder och stannar i ett annat (Regel 13-4 Undantag 3).....	77
Bunkrar (definition av bunker).....	30
Förbudet att slå övningslag från (Regel 7-2).....	65

Föregående slag spelat från (Regel 20-5).....	97
Grunda klubban i (Regel 13-4)	76
Identifiera boll (Regel 12-2).....	74
Leta efter övertäckt boll i (Regel 12-1).....	73
Lättnad från tillfälliga hindrande föremål (Bilaga I).....	142
Placera klubbarna i (Regel 13-4).....	77
Pröva beskaffenhet (Regel 13-4).....	76
Slag utförda i, med fel boll (Regel 15-3).....	82
Vidröra mark eller vatten med hand eller klubba (Regel 13-4).....	77
Vattenhinder (inkluderande sidovattenhinder) (Def.).....	39, 43
Boll i, lättnad	
Från oflyttbart hindrande föremål, ej tillåtet (Regel 24-2b Anmärkning 1).....	104
Från onormalt markförhållande ej tillåtet (Regel 25-1b Anmärkning 1).....	107
Valmöjligheter (Regel 26-1).....	110
Boll spelas från, förlorad eller ospelbar utanför hindret, eller out of bounds (Regel 26-2b).....	111
Boll spelas från, stannar i samma eller annat hinder (Regel 26-2a).....	110
Droppzoner, lokal regel (Bilaga I).....	146
Känna i vattnet under letande (Regel 12-1c).....	74
Pinnar som definierar, deras status (definition av vattenhinder och sidovattenhinder).....	39, 43
Provisorisk boll, lokal regel (Bilaga I).....	145
Sidovattenhinder (definition av sidovattenhinder).....	39
Spela boll som rör sig i vatten (Regel 14-6).....	80
Tillfälligt vatten (definition av tillfälligt vatten).....	41
Hindrande föremål (Def.), se även Hinder; Lösa naturföremål; Out of bounds	33
Boll förlorad i (Regel 24-3).....	104
Boll i rubbad under sökande (Regel 12-1d).....	74
Flyttbara (Regel 24-1).....	102
Lokal regel	
Droppzoner (Bilaga I).....	144
Oflyttbart hindrande föremål nära green (Bilaga I).....	140
Stenar i bunkrar (Bilaga I).....	140
Tillfälliga el-ledningar och kablar (Bilaga I).....	144
Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål (Bilaga I).....	141
Oflyttbart (Regel 24-2, Bilaga I).....	103, 140
Oflyttbart hindrande föremål nära green (Bilaga I).....	140
Område för avsedd sving (Regel 24-2a).....	103
Störande inverkan på läge, stans; befinner sig i spellinjen eller puttlinjen (Regel 24-1, 24-2a, Bilaga I).....	102, 103, 140
Ta bort i hinder (Regel 13-4).....	77
Tävlingsledningens beslut om (Bilaga I).....	140
Vidröra (Regel 13-4 Anmärkning).....	77
Hjälp	
Plikt (Regel 14-2).....	78
Honnrör (Def.)	34
Bestämma (Regler 10-1a, 10-2a).....	69
I bogey- el. poängbogeytävling med handicap (Regel 32-1).....	121
Spelordning (Etikett).....	27
Hål (Def.), se även Spellinje; Matchspel	34

Antal i fastställd rond (definition av fastställd rond).....	31
Boll på hålkanten (Regel 16-2).....	85
Delat hål (Regel 2-2).....	47
Fastställa score på hålet när alternativ boll spelats i slagspel (Regel 3-3b).....	50
Fel score (Regel 6-6d).....	61
Gjort av banarbetare (definition av mark under arbete).....	35
Gjort av bogrävande djur (definition av bogrävande djur).....	29
Gjort av bogrävande djur, reptil el. fågel (definition av onormalt markförhållande).....	37

Håla ut

Med boll spelad från tee (Regler 1-1, 15-1).....	45, 81
Underlåtelse att, slagspel (Regel 3-2).....	49
Nya hål för tävling (Regel 33-2b, Bilaga I).....	125, 153
Pröva greenytan under spelet av (Regel 16-1d).....	84
Skadat (Regel 33-2b).....	125
Skänka i matchspel (Regel 2-4).....	47
Sätta tillbaka flaggstängen i (Etikett).....	28
Tid för att spela (Regel 6-7 Anmärkning 2).....	61
Vinnare av (Regel 2-1).....	46

Håpluggar

Laga (Regel 16-1c).....	83
-------------------------	----

Identifiering av boll, se under **Boll, identifiering**

Klubbor

Ersättande under rondan (Regel 4-3a).....	53
Förklarad ur spel (Regel 4-4c).....	55
Förteckning över godkända klubbhuvuden för drivers (Bilaga I).....	148
Grepp	
Konstlat hjälpmedel för att greppa (Regel 14-3).....	79
Specifikationer (Bilaga II).....	163

Grunda

Helt lätt (Regel 13-2).....	76
I hinder (Regel 13-4).....	76
Högsta tillåtna antal (Regel 4-4a).....	54
Justerbarhet (Bilaga II).....	160
Låna (Regler 4-3a, 4-4b).....	53, 54
Längd (Bilaga II).....	160
Oduglig för spel (Regel 4-3a).....	53
Partners använder samma (Regel 4-4b).....	55

Plikter

Främmande material anbringat (Regel 4-2b).....	52
Icke tillåtna klubbor (Regel 4-1).....	52
Spelegenskaperna ändrade (Regel 4-2a).....	52
Övertaliga klubbor (Regel 4-4).....	55
Provexemplar till R & A (SGF) (Regel 4, Bilaga II).....	51, 159

Skadat

Annat än under spelets normala gång (Regel 4-3b).....	54
Före rondan (Regel 4-3c).....	54
Under spelets normala gång (Regel 4-3a).....	53
Skafft (Bilaga II).....	161
Slagytta (Bilaga II).....	167
Slitage och förändringar (Regel 4-1b).....	52

Sätta ihop (Regler 4-3a, 4-4a).....	53, 54
Utformning (Regel 4-1, Bilaga I).....	52, 159
Ändra spelegenskaper (Regel 4-2).....	52
Kläder	
Allmänna bestämmelser (Bilaga IV).....	175
Konstgjorda föremål	
Definition av hindrande föremål.....	33
Konstlade hjälpmedel	
Allmänna bestämmelser (Bilaga IV).....	173
Ovanlig utrustning, onormalt användande av utrustning och (Regel 14-3).....	79
Linjer som används för att definiera, se även pinnar	
Mark under arbete (Def.).....	35
Out of bounds (Def.).....	37
Sidovattenhinder (Def.).....	39
Vattenhinder (Def.).....	43
Lokala regler, se även Formuleringar av lokala regler	
Avståndsmätare lokal regel (Bilaga I).....	147
Droppzoner, använda (Bilaga I).....	146
Förbjuda spel	
Från ett miljö känsligt område (definition av mark under arbete, definition av vattenhinder, Bilaga I).....	36, 44
Från mark under arbete (definition av mark under arbete, Bilaga I).....	35, 134
I konflikt med Regler för Golfspel (Regel 33-8).....	128
Lägesförbättring och "vinterregler" (Bilaga I).....	137
Närmaste punkten för lättnad (Regel 24-2b Anmärkning 3).....	104
Tävlingsledningens ansvar (Regel 33-8a, Bilaga I).....	128, 132
Upphäva plikt (Regel 33-8b).....	128
Vägra lättnad för störande inverkan på stansen av onormalt markförhållande (Regel 25-1a Anmärkning).....	106
Lottning	
För matchspel och allmän numerisk (Bilaga I).....	156
Luftningshål	
Lokal regel (Bilaga I).....	139
Lyfta boll, se även Rengöra boll; Närmaste punkt för lättnad	
Boll som droppats felaktigt (Regel 20-6).....	98
Från fel plats (Regel 20-6).....	98
För att avgöra om skadad (Regel 5-3).....	56
För identifiering (Regel 12-2).....	74
Hindrande boll (Regel 22-2).....	100
Hjälpande boll (Regel 22-1).....	100
I eller på ett flyttbart hinderande föremål (Regel 24-1).....	102
I en bunker (Regler 12-2, 13-4, 24-2b(ii), 25-1b(ii)).....	74, 76, 103, 106
I ett vattenhinder (Regler 26-1, 26-2).....	110
Markera innan (Regel 20-1).....	93
När spelet avbrutits (Regel 6-8c).....	63
Omständigheter som tillåter (Regel 22).....	100
Plikt (Regler 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2, 20-1).....	57, 63, 74, 87, 93
På green (Regel 16-1b).....	83
På spelfältet, utan plikt (Regler 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 24-2b, 25-1b).....	56, 63, 74, 100, 102, 103, 106
Störande inverkan från tillfälliga förhållanden (Bilaga I).....	136, 141

Långsamt spel

Plikt (Regel 6-7).....	61
Matchspel, modifiering av plikt (Regel 6-7 Anmärkning 2).....	61
Slagspel, modifiering av plikt (Regel 6-7 Anmärkning 2).....	61

Lägesförbättring

Lokal regel (Bilaga I).....	137
Tävlingsledningens beslut om (Bilaga I).....	137

Lösa naturföremål (Def.), se även Hinder; Hindrande föremål

Boll rör sig efter vidrörande (Regel 23-1).....	101
Lättnad (Regel 23-1).....	101
På green (definition av lösa naturföremål).....	34
Stenar i bunkrar, lokal regel (Bilaga I).....	140
Ta bort	
I hinder (Regel 13-4).....	77
I puttlinjen (Regel 16-1a).....	83
Medan boll är i rörelse (Regel 23-1).....	101
Tillfälligt vatten (definition av tillfälligt vatten).....	41

Mark under arbete (Def.) se även Pinnar som används för att definiera

Boll inom rubbad under letande (Regel 12-1d).....	74
Definierat av tävlingsledningen (Regel 33-2a).....	125
Lokal regel, droppzoner (Bilaga I).....	146
Lättnad (Regel 25-1b).....	106
Material hopsamlat för bortforsling, status (definition av mark under arbete).....	35
Pinnar som definierar, deras status (Def.).....	35
Spel förbjudet (Bilaga I).....	133
Växtlighet inom, status (Def.).....	35

Markör (Def.)

Förande av score och poäng	
Bogey- och partävling (Regel 32-1a).....	121
Fyrboll slagspel (Regel 31-3).....	119
Poängbogey (Regel 32-1b).....	123
Slagspel (Regel 6-6a).....	60
Identifiera boll (Regel 12-2).....	74
Ifrågasätter boll oduglig för spel (Regel 5-3 Anmärkning 1).....	57
Ovisslet om tillvägagångssättet (Regel 3-3).....	49
Rapportera plikt till (Regel 9-3).....	68
Undersöka boll (Regel 5-3).....	56
Utomstående (definition av utomstående).....	42

Match (Def.), se även Sida

Skänka (Regel 2-4).....	47
Vinnare av (Regel 2-3).....	47

Matchspel, se även Bästboll matchspel; Fyrboll matchspel; Plikt; Scorer

Avbryta spelet efter överenskommelse (Regel 6-8a).....	62
Avgörande vid oavgjort resultat (Regel 2-3, Bilaga I).....	47, 154
Boll rubbad av motspelare	
Annat än under letande (Regel 18-3b).....	88
Under letande (Regel 18-3a).....	88
Boll rubbad av spelare (Regel 18-2).....	87
Boll spelad från fel plats (Regel 20-7b).....	98
Delat hål (Regel 2-2).....	47

Fel information om antalet slag (Regel 9-2).....	67
Flaggstång, passning utan godkännande (Regel 17-2).....	86
Handicap (Regel 6-2a).....	58
Information om antalet slag (Regel 9-2a).....	67
Kombinera med slagspel (Regel 33-1).....	125
Lottning (Bilaga I).....	156
Långsamt spel (Regel 6-7).....	61
Plikt	
Allmän plikt (Regel 2-6).....	48
Diskvalifikation, tävlingsledningen avgör (Regel 33-7).....	127
Informera motspelaren (Regel 9-2).....	67
Protester (Regel 2-5).....	47
Tidsgräns för utdömmande (Regel 34-1a).....	128
Överenskommelse att bortse från (Regel 1-3).....	46
Protester (Regel 2-5).....	47
Räkna hål (Regel 2-1).....	46
Skänka match, hål eller nästa slag (Regel 2-4).....	47
Slag med fel boll (Regel 15-3).....	81
Spela från utanför tee (Regel 11-4a).....	72
Spelordning (Regler 10-1a, 30-3b).....	69, 117
Speltempo (Etikett).....	26
Ställning i match (Regel 2-1).....	47
Treboll match, boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare (Regel 30-2b).....	116
Upplysning om antalet slag (Regel 9-2).....	67
Vinnare av	
Hål (Regel 2-1).....	46
Match (Regel 2-3).....	47
Övning	
Före eller mellan ronderna (Regel 7-1a).....	64
Under rondan (Regel 7-2).....	65
Material hopsamlat för bortforsling (definition av mark under arbete).....	35
Medtävlare (Def.).....	36
Boll i rörelse träffar (Regel 19-4).....	91
Boll rubbad av (Regel 18-4).....	88
Identifiera boll (Regel 12-2).....	74
Ifrågasätter boll oduglig för spel (Regel 5-3 Anmärkning).....	57
Ovisshet om tillvägagångssätt (Regel 3-3).....	49
Passa flaggstången (Regel 17).....	85
Undersöka boll (Regel 5-3).....	56
Miljö känsliga områden	
Lokal regel (Bilaga I).....	134
Tävlingsledningens beslut om (Bilaga I).....	134
Motspelare (Def.).....	36
Boll påverkad av (Regler 19-3, 30-2b).....	91, 116
Boll påverkad av, i treboll match (Regel 30-2b).....	116
Boll rubbad av (Regel 18-3).....	88
Informera om plikt (Regel 9-2).....	67
Passa flaggstång utan godkännande (Regel 17-2).....	86
Mätning	

Boll rubbad vid (Regel 18-6).....	89
Konstlade hjälpmedel (Regel 14-3).....	79
Numerisk lottning	
Bestämna platser i (Bilaga I).....	156
Närmaste punkt för lättnad (Def.)	36
I en bunker (Regler 24-2b, 25-1b).....	103, 106
På green (Regler 24-2b, 25-1b).....	103, 107
På spelfältet (Regler 24-2b, 25-1b).....	103, 106
Referenspunkt för omdropping (Regel 20-2c(vii)).....	94
Oavgjort resultat	
Rekommendation för att avgöra; valmöjligheter (Bilaga I).....	154
Tävlingsledningens ansvar (Regel 33-6).....	127
Utöka fastställd rond för att avgöra, matchspel (Regel 2-3).....	47
Observatör (Def.)	37
Utomstående (definition av utomstående).....	42
Ojämnheter på ytan (Regel 13-2)	76
Onormala markförhållanden (Def. Regel 25)	37
Boll oavsiktligt rubbad under sökande (Regel 12-1d).....	74
Lättnad (Regel 25-1b).....	106
Närmaste punkt för lättnad (Def.).....	36
Störande inverkan (Regel 25-1a).....	106
Organisk del av banan	
Konstruktion förklarad som sådan av tävlingsledningen (definition av hindrande föremål, Regel 33-2a, Bilaga I).....	33, 125, 141
Ospelbar bana	
Tävlingsledningens beslut (Regel 33-2d).....	126
Ospelbar boll	
Boll spelad från vattenhinder förklarad ospelbar (Regel 26-2b).....	111
Lättnad (Regel 28).....	114
Skadad, oduglig för spel (Regel 5-3).....	56
Otillbörligt dröjsmål	
Plikt (Regel 6-7).....	61
Out of bounds (Def.), se även Hindrande föremål	37
Droppad boll rullar out of bounds (Regel 20-2c).....	94
Föremål som definierar	
Ej hindrande föremål (definition av hindrande föremål).....	33
Fasta (Regel 13-2).....	76
Spel av provisorisk boll när boll kan vara out of bounds (Regel 27-2b).....	113
Speltempo överväganden (Etikett).....	27
Stans out of bounds (definition av out of bounds).....	37
Tillvägagångssätt (Regel 27-1).....	112
Tävlingsledningens beslut om (Bilaga I).....	132
Ovisshet om tillvägagångssätt	
Matchspel (Regel 2-5).....	47
Slagspel (Regel 3-3).....	49
Partner (Def.)	38
Begära råd (Regel 8-1).....	66
Dela klubb (Regel 4-4b).....	55
Frånvaro	
Bästsoll och fyrboll matchspel (Regel 30-3a).....	117

Fyrboll slagspel (Regel 31-2).....	119
Placering under slaget (Regel 14-2b).....	78
Peg och Peggning (Def. Bilaga IV), se även Tee	173
Användande av otillåten peg (Regel 11-1).....	71
Boll faller av (Regel 11-3).....	71
Metoder för peggning (Regel 11-1).....	71
Pinnar som används för att definiera	
Mark under arbete (Def.).....	35
Out of bounds (Def.).....	37
Sidovattenhinder (Def.).....	39
Vattenhinder (Def.).....	43
Placera boll	
Förfarande när spelet återupptas (Regel 6-8d).....	64
Om boll insatts, droppats eller placerats felaktigt (Regel 20-6).....	98
Om boll inte stannar vid placering (Regel 20-3d).....	96
Om droppad eller placerad boll är i spel (Regel 20-4).....	97
Om oavsiktligt rubbad (Regel 20-3a).....	95
Om punkten inte kan fastställas (Regel 20-3c).....	96
Om ursprungliga läget förändrat (Regel 20-3b).....	95
På den punkt varifrån den rubbades (Regel 20-3a).....	95
Plikt	
Allmän plikt	
I matchspel (Regel 2-6).....	48
I slagspel (Regel 3-5).....	51
Annullerad när rond annullerad i slagspel (Regel 33-2d).....	126
Diskvalifikation; upphäva, modifiera eller utdöma (Regel 33-7).....	127
Informera motspelare eller markör (Regler 9-2, 9-3).....	67, 68
Informera tävlingsledningen om regelbrott med maximal plikt i bogey-, par- och poängbogeytävlingar (Regel 32-1a Anmärkning 1).....	121
Tidsgräns för utdömande	
Matchspel (Regel 34-1a).....	128
Slagspel (Regel 34-1b).....	128
Upphävd	
Av lokal regel (Regel 33-8b).....	128
Genom överenskommelse (Regel 1-3).....	46
Pliktslag (Def.).....	38
Pluggad boll (Def. Regel 25-2 Anmärkning 1).....	108
Lokal regel (Bilaga I).....	136
Lättnad (Regel 25-2).....	108
Poängbogeytävlingar	
Diskvalifikationsplikt (Regel 32-2).....	124
Föra score (Regel 32-1b).....	123
Otillbörligt dröjsmål efter långsamt spel (Regel 32-1b Anmärkning 1).....	123
Räkna poäng (Regel 32-1b).....	122
Överträdelse av regel med maximal plikt (Regel 32-1 Anmärkning 1).....	121
Protester	
Matchspel	
Protester och plikt (Regel 34-1a).....	128
Tveksamhet eller dispyter (Regel 2-5).....	47
Slagspel, protester och plikt (Regel 34-1b).....	128

Provisorisk boll (Def.)	38
Blir boll i spel (definition av förlorad boll, Regel 27-2b).....	113
Från tee (Regel 10-3).....	70
Ges upp (Regel 27-2c).....	114
Hänsyn till speltempo (Etikett).....	27
Lokal regel som tillåter spel av provisorisk boll under Regel 26-1 när vattenhinder inblandat (Bilaga I).....	145
När tillåtet (Regel 27-2).....	113
Puttinggreen, se Green	
Puttlinje (Def.), se även Spellinje	38
Gränsla eller stå på (Regel 16-1e).....	84
Laga hålpluggar, nedslagsmärken och andra skador (Regel 16-1c).....	83
Placering av caddie eller partner (Regel 14-2b).....	78
Ta bort lösa naturföremål (Regel 16-1a).....	83
Vidröra (Regel 16-1a).....	83
Visa en linje för puttning (Regel 8-2b).....	67
Regler (Def.), se även Plikt	38
Befogenhet att modifiera (Regel 33-8, Bilaga I).....	132
Brott, allmän plikt	
I matchspel (Regel 2-6).....	48
I slagspel (Regel 3-5).....	51
Fall som inte täcks av reglerna (Regel 1-4).....	46
Gäller i treboll, bästboll och fyrboll matchspel (Regel 30-1).....	116
Lokala regler (Regel 33-8, Bilaga I).....	128, 132
Spelarens ansvar (Regel 6-1).....	58
Vägran att följa, slagspel (Regel 3-4).....	51
Åsidosätta	
Genom överenskommelse (Regel 1-3).....	46
Tävlingsledningens beslut (Regel 33-1).....	125
Rengöring av bollen	
Banförhållanden, lättnad, (Bilaga I).....	138
Lokal regel som tillåter, (Bilaga I).....	138
När det är förbjudet respektive tillåtet (Regel 21).....	99
När man tar lättnad från	
Flyttbart hindrande föremål (Regel 24-1).....	102
Miljö känsligt område (Bilaga I).....	136
Oflyttbart hindrande föremål (Regel 24-2).....	103
Onormala markförhållanden (Regel 25-1).....	107
Ospelbar boll (Regel 28).....	114
Tillfälligt hindrande föremål (Bilaga I).....	143
Vattenhinder (Regel 26-1).....	110
När spelet återupptas (Regel 6-8d).....	63
På green (Regler 16-1b, 21, 22).....	83, 99, 100
Rubbad boll (definition av rubbas eller röra sig), se även Lyfta boll	39
Av en annan boll (Regel 18-5).....	89
Av medtävlare (Regel 18-4).....	88
Av motspelare	
Ej under letande (Regel 18-3b).....	88
I treboll match (Regel 30-2a).....	116
Under letande (Regel 18-3a).....	88

Av spelare	
Avsiktligt (Regler 1-2, 18-2).....	45, 87
Efter att löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1).....	101
Oavsiktligt (Regel 18-2).....	88
Av utomstående (Regel 18-1).....	87
Efter att löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1).....	101
Kan ej omedelbart återfås (Regel 18-6 Anmärkning 1).....	89
Spela boll i rörelse (Regel 14-5).....	80
Under letande (Regler 18-1, 18-2, 18-3a, 18-4).....	87, 88, 89
Vid borttagande av	
Bollmarkering (Regler 20-1, 20-3a).....	93, 95
Flyttbart hindrande föremål (Regel 24-1).....	102
Löst naturföremål (Regel 23-1).....	101
Vid lagning av hålplugg eller nedslagsmärke (Regel 16-1c).....	83
Vid letande	
Efter boll i onormalt markförhållande (Regel 12-1d).....	74
Efter övertäckt boll i hinder (Regel 12-1).....	72
I vatten i vattenhinder (Regel 12-1c, 14-6).....	74, 80
Vid mätning (Regel 18-6).....	89
Råd (Def.)	39
I lagtävlingar; tävlingsvillkor (Bilaga I).....	153
Under fastställd rond (Regel 8-1).....	66
Scoreförare, se Markör	
Score	
Fastställa för hålet när andra boll spelats, slagspel (Regel 3-3b).....	50
Fel score (Regel 6-6d).....	61
Fyrboll slagspel (Regel 31-3).....	119
Förbudet ändra efter inlämning (Regel 6-6c).....	60
Markörens ansvar (Regler 6-6a, 31-3, 32-1b).....	60, 119, 123
Tävlarens ansvar (Regler 6-6b, 6-6d, 31-3).....	60, 61, 119
Tävlingsledningens ansvar (Regel 33-5).....	127
Sida (Def.) se även Match	39
Diskvalifikation av	
Bästboll eller fyrboll matchspel (Regel 30-3e).....	117
Fyrboll slagspel (Regel 31-7).....	120
Plikt, högst 14 klubbor	
Bästboll eller fyrboll matchspel (Regel 30-3d).....	117
Fyrboll slagspel (Regel 31-6).....	119
Representant för	
Bästboll eller fyrboll matchspel (Regel 30-3a).....	117
Fyrboll slagspel (Regel 31-2).....	119
Spelordning	
Bästboll eller fyrboll matchspel (Regel 30-3b).....	117
Fyrboll slagspel (Regel 31-4).....	119
Honnör på tee (Regel 10-1a).....	69
Sidovattenhinder (Def.)	39
Lättnad (Regel 26-1).....	109
Tävlingsledningens beslut om (Bilaga I).....	133
Singel (Def.)	40
Skadad boll	

Oduglig för spel (Regel 5-3).....	56
Skor	
Allmänna bestämmelser (Bilaga IV).....	174
Skydd mot naturkrafter (Regel 14-2a)	78
Skänkning	
Av match, hål eller nästa slag (Regel 2-4).....	47
Slag (Def.), se även Stans	40
Annullera (Regel 10-1c).....	69
Be om råd (Regel 8-1).....	66
Boll skadad som resultat av (Regel 5-3).....	56
Delat hål (Regel 2-2).....	47
Från utanför tee (Regel 11-4).....	72
Hjälp	
Fysisk hjälp (Regel 14-2).....	78
Konstlade hjälpmedel (Regel 14-3).....	79
På fel boll	
Bästsball eller fyrboll matchspel (Regel 30-3c).....	117
Fyrboll slagspel (Regel 31-5).....	119
Matchspel (Regel 15-3a).....	81
Slagspel (Regel 15-3b).....	82
På provisorisk boll (Regel 27-2b).....	113
Skänka (Regel 2-4).....	47
Spela från där föregående slag slogs (Regel 20-5).....	97
Säkerhetshänsyn (Etikett).....	25
Träffa bollen mer än en gång (Regel 14-4).....	80
Slag och distans, plikt	
Boll i vattenhinder (Regel 26-1a).....	110
Boll out of bounds (Regel 27-1).....	112
Förlorad boll (Regel 27-1).....	112
Ospelbar boll (Regel 28a).....	114
Slagspel, se även Fyrboll slagspel; Plikt; Scorer	
Andra boll spelad (Regel 3-3b).....	50
Boll spelad från fel plats (Regel 20-7c).....	98
Boll spelad utanför tee (Regel 11-4b).....	72
Flaggstång, passning utan godkännande (Regel 17-2).....	86
Grupper ("bollar")	
Byta (Regel 6-3b).....	59
Tävlingsledningen delar in (Regel 33-3).....	126
Handicap (Regel 6-2b).....	58
Kombinera med matchspel (Regel 33-1).....	125
Komma överens om att spela i fel ordning (Regel 10-2c).....	70
Långsamt spel, modifiering av plikt (Regel 6-7 Anmärkning 2).....	61
Nya hål (Regel 33-2b, Bilaga I).....	125, 153
Ovisshet om tillvägagångssätt (Regel 3-3).....	49
Plikter	
Allmän plikt (Regel 3-5).....	51
Diskvalifikation, tävlingsledningens rätt att agera (Regel 33-7).....	127
Informera markören (Regel 9-3).....	68
Tidsgräns för utdömmande (Regel 34-1b).....	128
Överenskommelse att åsidosätta (Regel 1-3).....	46

Spel på fel boll (Regel 15-3b).....	82
Spela i fel ordning (Regler 10-2a, 10-2c, 29-3).....	69, 70, 116
Spelordning (Regler 10-2c).....	70
Underlåtelse att håla ut (Regel 3-2).....	49
Upplysning om antalet slag (Regel 9-3).....	68
Vinnare (Regel 3-1).....	49
Vägran att följa regel (Regel 3-4).....	51
Slumpmässig lottning	
Lottning för matchspel (Bilaga I).....	156
Slå bollen	
Ankring av klubban (Regel 14-1b).....	78
Med riktigt slag (Regel 14-1a).....	78
Mer än en gång (Regel 14-4).....	80
Träffa flaggstången eller den som passar (Regel 17-3).....	86
Spelare	
Ansvar för att spela rätt boll (Regler 6-5, 12-2).....	60, 74
Hänsyn till andra spelare (Etikett).....	26
Identifiera boll (Regel 12-2).....	74
Inlämna protest (Regel 2-5).....	47
Rubbad boll	
Avsiktligt (Regler 1-2, 18-2).....	45, 87
Efter löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1).....	101
Oavsiktligt (Regel 18-2).....	88
Undersöka boll (Regel 5-3).....	56
Spelet golf	
Def. (Regel 1-1).....	45
Spelfältet (Def.)	41
Boll rör sig efter att löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1).....	101
Föregående slag spelat från (Regel 20-5).....	97
Luftningshål (Bilaga I).....	139
Närmaste punkt för lättnad (Regler 24-2, 25-1).....	103, 106
Spellinje (Def.), se även Puttlinje	41
Förbättra (Regel 13-2).....	75
Olägenhet befinner sig i spellinjen, lokal regel	
Oflyttbara hindrande föremål nära green (Bilaga I).....	140
Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål (Bilaga I).....	142
Olägenhet i (Regler 24-2a, 25-1a).....	103, 106
Placering av caddie eller partner (Regel 14-2b).....	78
Undvika störande inverkan av tee-markeringar (Regel 11-2).....	71
Visa	
Annat än på green (Regel 8-2a).....	66
På green (Regel 8-2b).....	67
Spelordning	
Bästboll och fyrboll matchspel (Regel 30-3b).....	117
Honnören i hcp bogey-, par- och poängbogeytävlingar (Regel 32).....	121
Hänsyn till andra spelare (Etikett).....	26
Matchspel (Regel 10-1).....	69
När boll inte skall spelas som den ligger (Regel 10-1b Anmärkning, 10-2b Anmärkning).....	69, 70
Provisorisk eller andra boll från tee (Regel 10-3).....	70
Slagspel (Regel 10-2).....	69

Speltempo

Förhindra långsamt spel (Regel 6-7 Anmärkning 2, Bilaga I).....	61, 152
Under letande efter boll (Etikett).....	27

Spikar, se Golfskospikar

Stans (Def.), se även Slag	41
Bygga (Regel 13-3).....	76
Gränsle över eller vidrörande puttlinjen (Regel 16-1e).....	84
Inta på naturligt sätt (Regel 13-2).....	76
Lokal regel, vägrar lätnad för störande inverkan på (Regel 25-1a Anmärkning).....	106
Onormal stans, med störande inverkan	
Av oflyttbart hindrande föremål (Regel 24-2b Undantag).....	104
Av onormalt markförhållande (Regel 25-1b Undantag).....	107
Out of bounds (definition av out of bounds).....	37
Störande inverkan på	
Av oflyttbart hindrande föremål (Regel 24-2a).....	103
Av onormalt markförhållande (Regel 25-1a).....	106
Undvika störande inverkan av tee-markeringar (Regel 11-2).....	71
Utanför tee (Regel 11-1).....	71

Starttider

Spelarens ansvar (Regel 6-3a).....	58
Tävlingsledningens ansvar (Regel 33-3).....	126

Säkerhet

Hänsynstagande (Etikett).....	26
-------------------------------	----

Tee (Def.), se även Honnör	41
Dagg, frost eller vatten; ta bort (Regel 13-2).....	76
Fel tee (Regel 11-5).....	72
Framföra protest före spel från nästa (Regel 2-5).....	47
Föregående slag spelat från (Regel 20-5).....	97
Håla ut med boll spelad från tee (Regel 15-1).....	81
Oregelbundenheter på ytan, skapa eller ta bort (Regel 13-2).....	76
Pegga bollen (Regel 11-1).....	71
Spela från utanför (Regel 11-4).....	72
Spela provisorisk eller andra boll från (Regel 10-3).....	70
Spelordning	
Matchspel (Regel 10-1a).....	69
Slagspel (Regel 10-2a).....	69
Threesome eller foursome (Regel 29-1).....	115
Stå utanför för att spela boll på (Regel 11-1).....	71
Underlåta att håla ut, rätta misstaget (Regel 3-2).....	49
Undvika skador på (Etikett).....	28
Övning på eller nära	
Före eller mellan ronder (Regel 7-1).....	64
Under ronden (Regel 7-2).....	65

Teemarkeringar

Status (Regel 11-2).....	71
--------------------------	----

Threesome (definition av former för matchspel).....	32
--	----

Spelordning (Regel 29-1).....	115
-------------------------------	-----

Tillfälliga förhållanden

Tävlingsledningens beslut om (Bilaga I).....	136
--	-----

Tillfällighet i banan (Def.).....	41
--	----

Boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av något utomstående (Regel 19-1).....	89
--	----

Tillfälligt vatten (Def.)	41
Störande inverkan av och lättnad från (Regel 25-1).....	106
Torva	
Reparation av uppslagen (Etikett).....	27
Återplacerad (Regel 13-2).....	76
Turf	
Skarvar i skuren turf, lättnad enligt lokal regel (Bilaga I).....	139
Skuren och utlagd (Regel 13-2).....	76
Travad för att skapa bunkervägg (Def. av bunker).....	30
Transportmedel	
Förbud att använda, tävlingsvillkor (Bilaga I).....	153
Gå under ronden, tävlingsbestämmelse (Bilaga I).....	153
Treball matcher (Definition av Former för matchspel).....	32
Boll i vila rubbad av motspelare (Regel 30-2a).....	116
Boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare (Regel 30-2b).....	116
Träffa	
Flaggstång eller den som passar (Regel 17-3).....	86
Mer än en gång (Regel 14-4).....	80
Twister	
Om protester (Regler 2-5, 34).....	47, 128
Om fall som inte täcks av reglerna (Regler 1-4).....	46
Tävlare (Def.), se även Medtävlare	42
Ansvar för score (Regel 6-6).....	60
Boll i rörelse träffar (Regel 19-2).....	90
Ovisshet om tillvägagångssätt (Regel 3-3).....	49
Slå ett slag på fel boll (Regel 15-3b).....	82
Spela från utanför tee (Regel 11-4b).....	72
Spela i fel ordning (Regel 10-2c).....	70
Underlåtenhet att håla ut (Regel 3-2).....	49
Vägran att följa en regel (Regel 3-4).....	51
Tävlingsbestämmelser	
Avbrott i spelet på grund av fara (Bilaga I).....	152
Avgörande vid lika resultat (Bilaga I).....	154
Banförhållanden (Bilaga I).....	136
En-boll-regeln (Bilaga I).....	149
Caddie	
Begränsning av vem som får vara (Bilaga I).....	151
Förbud att använda (Bilaga I).....	151
Dopningsbekämpning (Bilaga I).....	154
Fastställas av tävlingsledningen (Regel 33-1, Bilaga I).....	125
Förteckning över godkända bollar (Bilaga I).....	149
Förteckning över godkända driverhuvuden, (Bilaga I).....	148
Lottning för matchspel; allmän numerisk (Bilaga I).....	156
Nya hål (Bilaga I).....	153
Råd i lagtävling (Bilaga I).....	153
Spelare ansvarig för att känna till (Regel 6-1).....	58
Speltempo (Bilaga I).....	152
Tillfälliga förhållanden (Bilaga I).....	136
Transportmedel (Bilaga I).....	
.....	153

Övning (Bilaga I).....	152
Tävlingsledning (Def.), se även Tävlingsbestämmelser	42
Allvarligt brott vid spel från fel plats, rapportera det inträffade (Regel 20-7c).....	98
Anmäla spel av andra boll (Regel 3-3a).....	49
Avbrott i spelet (Regel 6-8).....	62
Avgörande vid lika resultat (Regel 33-6, Bilaga I).....	127, 154
Beslut	
Slutgiltigt (Regel 34-3).....	129
Bestämmelser för övning (Regler 7-1 Anmärkning, 7-2 Anmärkning 2).....	65, 66
Definiera	
Flyttbara hindrande föremål som oflyttbara (definition av hindrande föremål).....	34
Gränser för banan och out of bounds (Regel 33-2, Bilaga I).....	125, 132
Vattenhinder (definition av vattenhinder och sidovattenhinder).....	39, 43
Övningsområde (Regel 33-2c).....	126
Fastställa starttider och startordning (Regler 6-3, 33-3).....	58
Fastställa tävlingsbestämmelser (Regel 33-1, Bilaga I).....	125, 148
Förhindra långsamt spel (Regel 6-7 Anmärkning 2).....	61
Förlänga fastställd rond för att avgöra match (Regel 2-3).....	47
Handicapindex (Regel 33-4).....	127
Konstruktion förklarad som organisk del av banan (definition av hindrande föremål, Regel 33-2a).....	34, 125
Lokala regler fastställda av (Regel 33-8a, Bilaga I).....	128, 132
Markör utsedd av (definition av markör).....	36
Summering av scorer och tillämpning av handicap (Regler 6-6d Anmärkning 1, 33-5).....	61, 127
Älägganden och befogenhet (Regel 33).....	125
Unga träd	
Skydd av (Bilaga I).....	133
Upplysning om antalet slag	
Allmänt (Regel 9-1).....	67
I matchspel (Regel 9-2).....	67
I slagspel (Regel 9-3).....	68
Uppskjutande av spelet	
Förhållanden som kräver omedelbart avbrott på grund av fara (Bilaga I).....	152
Tillvägagångssätt för spelare (Regel 6-8b).....	62
Tävlingsledningens beslut (Regel 33-2d).....	126
Uppställning	
Bestämma närmaste punkt för lätnad.....	36
Utomstående (Def.).....	42
Boll i rörelse påverkad eller stoppad av (Regel 19-1).....	89
Boll i vila rubbad av (Regel 18-1)	87
Domare (Def.).....	31
Forecaddie (Def.).....	32
Markör (Def.).....	36
Medtävlare (Def.).....	36
Observatör (Def.).....	37
Utrustning (Def.), se även Boll	42
Använd på traditionellt accepterat sätt (Regel 14-3 Undantag 2)	79
Boll rubbad av (Regler 18-2, 18-3, 18-4).....	87, 88
Boll rubbad under sökande i matchspel (Regel 18-3b).....	88
Delad utrustning (Def. Anmärkning 3).....	43
Flytta medan boll är i rörelse (Regel 24-1).....	102

För att lätta medicinskt problem (Regel 14-3 Undantag 1).....	79
Föremål placerat för omsorg om banan (Def. Anmärkning 2).....	43
Förteckning över godkända bollar (Bilaga I).....	149
Förteckning över godkända driverhuvuden (Bilaga I).....	148
Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och ovanligt bruk av (Regel 14-3).....	79
Vattenhinder (Def.), se under Hinder	43
Vidröra boll, se under Boll	
Vinterregler	
Tävlingsledningens beslut om (Bilaga I).....	137
Övningsområde	
Tävlingsledningens beslut om (Regel 33-2c).....	126
Övningssvingar	
Inte övningsslag (Regel 7-2 Anmärkning 1).....	66
Undvika skada på banan (Etikett).....	28
Övning	
Fastställa övningsområde (Regel 33-2c).....	126
Förbjuda på eller nära green, villkor (Bilaga I).....	66, 152
Före eller mellan ronder (Regel 7-1).....	64
Tävlingsbestämmelser (Bilaga I).....	152
Under ronden (Regel 7-2).....	65
Undvika skada på banan (Etikett).....	28
Övningssving ej övningsslag (Regel 7-2 Anmärkning 1).....	66

SVENSKA GOLFFÖRBUNDET

BOX 11016

10061 STOCKHOLM

WWW.GOLF.SE

SISU IDROTTSBÖCKER

BOX 11016

10061 STOCKHOLM

WWW.SISUIDROTTSBOCKER.SE



Golf är ett globalt spel och
R&A och USGA har
utfärdat denna enda uppsättning
regler som ska tillämpas i hela
världen för alla golfare.



Svenska
Golfförbundet

ISBN 978-91-87745-74-4



9 789187 745744


Idrottsböcker

The logo for 'sisu' in a stylized blue font, with a yellow and blue graphic element above the 'i'. Below it, the word 'Idrottsböcker' is written in a smaller blue font.